BOSCH

MANUAL DE

OPERACIÓN E INSTALACION

PANELES

SERIE 9000

TABLA DE CONTENIDO

1.0 INTRODUCCIÓN 7
1.1 Cómo usar esta Guía de Programación 7
1.2 Características distintas de la Serie D9000/D7000 7
1.3 Nuevas características de la Serie D9000/D7000 7
1.3.1 Control de Acceso: 7
1.3.2 Expansión de usuarios: 8
1.3.3 Expansión de puntos y código de Punto: 8
1.3.4 Expansión de Skeds: 8
1.3.5 Expansión de Mensajes: 8
1.3.6 Programación Personalizada: 8
1.4 Identificación de Productos 8
♦ 1.4.1 9000MAIN: 9
♦ 1.4.2 RADXUSR1: 9
♦ 1.4.3 RADXUSR2: 9
♦ 1.4.4 RADXPNTS: 9
♦ 1.4.5 RADXSKED: 9
♦ 1.4.6 RADXAXS: 9
1.5 Cambios de la Programación 9
1.6 Opciones de Programación 14
1.7 Acerca De Los Estilos De Letra Usados En El Texto 14
1.8 Cómo Programar El Panel Con El D5200 15
2.0 PARÁMETROS DE TODO EL PANEL 16
2.1 Parámetros de todo el Panel 16
2.1.1 Teléfonos 16
2.1.1.1 Phone 1 (Teléfono 1) 16
2.1.1.2 Phone 2 (Teléfono 2) 17
2.1.1.3 Phone 3 (Teléfono 3) 17
2.1.1.4 Phone 4 (Teléfono 4) 17
2.1.2 Parámetros de Teléfono 18
2.1.2.1 Módem Format (Formato del Módem) 18
2.1.2.2 Point/User Flag (Marcas de Puntos y Usuarios) 18
2.1.2.3 DTMF Dialing (Marcación DTMF) 20
2.1.2.4 Phone Supv Time (Periodo de supervisión telefónica) 21
2.1.2.5 Alarm On Fail (Alarma en Anomalia) 21
2.1.2.6 Buzz on Fail (Timbre en Anomalia) 22
2.1.2.7 Two Phone Lines (Dos lineas telefonicas) 22
2.1.2.8 BFSK Duress Code (Código de amenaza BFSK) 23
2.1.2.9 Expand Test Rpt (Ampliar reporte de prueba) 23
2.1.2.10 Ground Start (Arranque desde Tierra) 23
2.1.3 Enrutamiento 24
2.1.3.1 Desconexión de llamadas recibidas 24
2.1.3.2 ¿Entre los números de los grupos de Ruta (Route #), cuál tiene la mayor prioridad? 24
2.1.3.3 Cómo programar un destino principal y un destino de respaldo. 24
2.1.3.4 Cómo programar un reporte Duplicado 24
2.1.3.5 Fallas de Comunicación de destinos de enrutamiento 25
2.1.3.6 Prioridad de mensajes dentro de un grupo de Rutas (Route#) 25
2.1.3.7 Intentos de Marcación 25
2.2 SUPERVISIÓN DE CORRIENTE 36
2.2.1 PARÁMETROS DE IMPRESORA 38
2.2.1.1 Printer Address (Dirección de Impresora) 38
2.2.1.2 P## Area Assign (Asignación de área de Impresora ##) 38
2.2.1.3 P## Supervised (Supervisión de Impresora ##) 38

2.2.1.4 P### Scope (Alcance de Impresora ###)..... 39
2.2.1.5 P### A1[through A8] In scope (Alcance incluye A1 [Hasta A8] en punto ###)..... 39
2.2.1.6. P### Fire Events (Eventos de Incendio de Impresora ###)..... 40
2.2.1.7 P### Burglar Event (Evento de robo en Impresora ###)..... 40
2.2.1.8 ◇ P### Access Event (Evento de acceso en Impresora ###)..... 40
2.2.1.9 P### User Event (Evento de usuario en Impresora ###)..... 40
2.2.1.10 P### Test Event (Evento de prueba en Impresora ###)..... 40
2.2.1.11 P### Diag Event (Evento de diagnóstico en Impresora ###)..... 40
2.2.1.12 P### Funct Event (Evento de función automática en Impresora ###)..... 40
2.2.1.13 P### RAM Event (Evento de RAM en Impresora ###)..... 40
2.2.1.14 P### Relay Event (Evento de relé en Impresora ###)..... 40
2.2.1.15 P### Point Event (Evento de punto en Impresora ###)..... 41
2.2.1.16 P### Usr Chng Event (Evento de cambio de usuario en Impresora ###)..... 41
2.2.2 PARÁMETROS DE RAM..... 42
2.2.2.1 Cómo cargar y desargar reportes..... 42
2.2.2.2 Reportes de Log Threshold (Límite de Registro)..... 42
2.2.2.3 Reportes de RAM Callback (Devolución de llamadas RAM)..... 43
2.2.3 Misceláneos..... 46
2.2.3.1 Duress Type (Tipo de Amenaza)..... 46
2.2.3.2 Cancel Report (Cancelar Report)..... 46
2.3 PARÁMETROS DEL ÁREA..... 47
2.3.1 Parámetros del área..... 47
2.3.1.1 Area # (Area #)..... 47
2.3.1.2 A# Area On (Área encendida en Área #)..... 47
2.3.1.3 A# Acct Number (Número de cuenta del Área #)..... 47
2.3.1.4 A# FA Bypass Max (Máxima exclusión del forzar arme en Área #)..... 48
2.3.1.5 A# Delay Res (Restauración retardada en Área #)..... 48
2.3.1.6 A# Exit Tone (Tono de salida de Área #)..... 48
2.3.1.7 A# Exit Dly time (Tiempo de retardo de Área #)..... 48
2.3.1.8 A# Auto Watch (Vigilancia Automática en Área #)..... 49
2.3.1.9 A# Verify Time (Periodo de verificación de Área #)..... 49
2.3.1.10 A# Duress Enable (Activar amenaza en Área #)..... 50
2.3.1.11 A# Area Type (Tipo de área en Área #)..... 50
2.3.1.2 Características de las áreas compartidas..... 53
2.3.2 Parámetros de timbres..... 54
2.3.3 Opciones de aperturas y cierres..... 58
2.4 CENTRO DE COMANDOS..... 64
2.4.1 Asignación de los Centros de comandos..... 64
2.4.2 Texto de Área..... 71
2.4.3 Función personalizada..... 73
2.4.3.1 Cómo programar las pulsaciones para Funciones personalizadas..... 74
2.5 INTERFAZ DEL USUARIO..... 76
2.5.1 Los Comandos..... 76
2.5.2 Selecciones del Centro de comandos..... 76
2.5.2.1 Funciones de control de acceso..... 81
2.5.2.2 Funciones personalizadas..... 86
2.5.3 Selecciones de Nivel de autoridad..... 87
2.5.3.1♦ Funciones de control de acceso..... 93
2.5.3.2 Funciones personalizadas..... 101
2.5.3.3 Niveles de reportes..... 101
2.5.3.4 Niveles de control de acceso (•)..... 103
2.6 LISTA DE FUNCIONES..... 105
2.7 PARÁMETROS DE RELÉ..... 107
2.7.1 Relés de área..... 109
2.7.2 Relés de todo el panel..... 113
3.0 RADXUSR1/RADXUSR2..... 116
3.1 HOJA DE CONTRASEÑAS Y FICHAS..... 116

3.1.1 Grupos de usuarios 116
3.1.2 Contraseñas 116
3.1.3 Plazo de grupos de usuarios 116
3.1.4 Nivel de autoridad según el área 116
3.1.5 El nombre del usuario 117
3.1.6 • Fichas y tarjetas 117
3.1.7 Transmisión y registro de reportes (Cómo se transmiten y se registran los reportes) 117
4.0 RADXPTS 122
4.1 ÍNDICE DE PUNTOS 122
4.1.1 Respuestas de punto 128
4.2 ASIGNACIONES DE PUNTO 143
4.3 CMD 7 (COMANDO 7) Y CMD 9 (COMANDO 9) 146
5.0 RADSKED 148
5.1 VENTANAS 148
5.1.1 Apertura & Cerrado 148
5.1.1.1 Indices de Días Festivos para Ventanas de O/C (Cerrar / Abrir) 157
5.1.1.2 Hoja de Trabajo para Ventanas de Abrir / cerrar 158
5.1.2 User Group Windows (Ventanas de Grupo Usuario) 159
5.1.2.1 Indices de Días Festivos para Ventanas de Grupo Usuario 161
5.2 SKEDS 163
5.3 HOLIDAY INDEXES (INDICES DE DÍAS FESTIVOS) 176
5.3.1 Add/Change/Delete (Adicionar/Cambiar/Borrar) 176
5.3.2 View Holidays (Ver Días Festivos) 177

1.0 INTRODUCCIÓN

1.1 Cómo usar esta Guía de Programación

Este Manual cubre la programación de los controles y Comunicadores D9412, D9112, D7412, y D7212 solamente, y no debe usarse con los paneles D9112B1 o D7212B1. A Pesar de que este manual hace referencia específicamente a los controles y comunicadores D9412/D9112, también puede usarse para programar los controles y Comunicadores D7412/D7212, con la condición de que ponga atención a las diferencia presentadas bajo el título *Características distintas de la serie D9000/D7000* que aparece a continuación.
El Texto señalado con un diamante (♦) Indica que esta función o Característica sólo está disponible con el D9412/D9112.

La Compañía Radionics le aconseja leer los siguientes documentos antes de Instalar y programar los nuevos productos:

- Manual de operación e instalación de la serie D9000/D7000 (74-07692-000)
- Planilla de Programación del D9412/D9112 (74-07696-000)
- Planilla de Programación del D7412/D7212 (34583)

1.2 Características distintas de la Serie D9000/D7000

El siguiente cuadro presenta las diferencias entre los controles y Comunicadores D9412, D9112, D7412, y D7212

Características	D9412	D9112	D7412	D7212
Control de Acceso	Si, 8 Puertas	No	Si, 2 Puertas	No
Expansión de Usuarios Contraseñas de arme y Desarme. Tarjetas y Fichas	 249 996	 249 ND	 99 396	 99 ND
Funciones personalizadas Protegidas por contraseña	16	16	4	4
Cantidad de impresoras	3	3	1	1
Cantidad de puntos	246	246	75	75
Cantidad de relés	128	128	64	64

ND = No Disponible

1.3 Nuevas características de la Serie D9000/D7000

1.3.1 Control de Acceso:
El D9412/D7412 puede controlar el sistema de alarmas mediante tarjetas o fichas (cada puerta requiere un módulo de control de acceso D9210B) con el uso de lectores Wiegand de 26 bits. Entre las funciones de acceso asignadas según el Nivel de autoridad del área se incluyen el acceso al área controlada por estado de arme, y el control del desarme por medio de tarjetas o fichas. El Módulo de control de acceso D9210B se comunica con el panel mediante el bus SDI (al igual que los centros de comandos) y proporciona conexiones para todas las funciones de puerta incluyendo el lector de tarjetas, la cerradura de puerta, el punto de puerta, y las peticiones de entrada o salida. Para dar soporte a las funciones de control de acceso, el D9412/D7412 ofrece nuevos eventos de registro y mensajes de transmisión.
Además del control que pueden ejercer mediante sus tarjetas o fichas, los usuarios pueden programar las puertas de control de acceso para que se desbloqueen automáticamente al desarmarse y se bloqueen cuando el área se arma, o para que se controlen desde el teclado.

1.3.2 Expansión de usuarios:
Cada usuario puede programarse con un nombre de 16 caracteres que puede enviarse al receptor D6500 mediante el formato Módem IIIa ^{2TM}.
1.3.3 Expansión de puntos y código de Punto**:**
El D9412/D9112 ahora admite 238 puntos no integrados para proporcionar hasta 246 puntos de detección. Cada Módulo POPEX D8125 (sigla en Inglés para Expansión de puntos de protección) da soporte a 119 puntos; el D9412/D7412 admite hasta 67 puntos no integrados para un total de 75 puntos. Se han añadido nuevos códigos (de Punto) para los puntos de supervisión de incendio o distintos de incendio y nuevos detectores de movimiento de la compañía Detection Systems que viene con módulos POPIT integrados.
1.3.4 Expansión de Skeds:
(Eventos Programados): Ahora todos los paneles admiten hasta 40 Skeds (Eventos Programados). Los Skeds pueden programarse en el D9412/D7412 para ejecutar una de 23 funciones distintas (el D9112 y el D7212 dan soporte hasta 14 funciones y no admiten los nuevos skeds de acceso), que ahora incluyen funciones para controlar las puertas de acceso, los niveles de acceso y el registro y/o la impresión de los eventos de acceso.
1.3.5 Expansión de Mensajes:
Reportes locales y a control remoto: Se han Introducido nuevos mensajes de acceso, se supervisión de incendio, y de usuarios (incluyendo datos para las tarjetas o fichas y nombres para los usuarios). El uso de los nuevos mensajes requiere la actualización del receptor de seguridad D6500 (Versión 08.00 o posterior) y de la Interfaz de impresora en paralelo D9131A (Versión 3.40 o posterior). Cada Sistema actual ofrece mas flexibilidad en la selección de mensajes transmitidos a impresoras locales o a la estación central.
1.3.6 Programación Personalizada:
Cada Sistema ahora ofrece programación personalizada para ofrecer máxima flexibilidad. Las Opciones de programación normales para áreas específicas (grupos de reportes para enrutamiento, Alcance de impresora, y Alcance de la Central de comandos) Tienen los parámetros predeterminados para una instalación típica. Usted puede optar por cambiar estos parámetros predeterminados programando el indicador personalizado asociado. Ciertos indicadores de programación sólo son visibles para el instalador cuando se elige la programación personalizada.

1.4 Identificación de Productos

La Programación de los nuevos paneles requiere múltiples identificadores de productos. Cada identificador está disponible como lo indica el siguiente cuadro:

Identificador del Producto	D9412	D9112	D7412	D7212
9000MAIN	√	√	√	√
RADXUSR1	√	√	√	√
RADXUSR2	√	√	ND	ND
RADXPNTS	√	√	√	√
RADXSKED	√	√	√	√
RADXAXS	√	ND	√	ND

ND= No Disponible

- 1.4.1 9000MAIN:
  Cubre los grupos de programación Parámetros de todo el panel, parámetros del área, Centro de Comandos, Lista de Funciones, Interfaz de Usuario y Relés.
- 1.4.2 RADXUSR1:
  Cubre la programación de contraseñas y fichas para los usuarios 000 a 124 (el D7412/D7212 dispone de 99 usuarios)
- 1.4.3 RADXUSR2:
  Cubre La programación de contraseñas y fichas para los usuarios 125 a 249.
- 1.4.4 RADXPNTS:
  Cubre la programación del Índice de puntos y las asignaciones de punto para todos los puntos.
- 1.4.5 RADXSKED:
  Cubre los grupos de programación Plazos de apertura y cierre, Plazos de acceso de usuario, Skeds, e índice de días feriados.
- 1.4.6 RADXAXS:
  Cubre los parámetros de programación para los controladores de puertas D9210 instalados. La guía de programación y la planilla de programación para este identificador se suministran con el módulo de control de acceso D9210.

A pesar de que los indicadores anteriores pueden usarse para programar cualquier control y comunicador nuevo, no será posible ejecutar todas las funciones. Por ejemplo, el identificador RADXUSR1 se usa para programar los usuarios 000 a 124. A pesar de que el identificador le permite programar los usuarios 100 a 124, el D7412 y el D7212 no permitirán la activación de dichos usuarios.

1.5 Cambios de la Programación

Para un gran número de las nuevas funciones hubo que efectuar cambios a los identificadores de producto. Se han añadido nuevos indicadores (de programación) y otros se han modificado. El siguiente cuadro contiene los indicadores que ahora son distintos de los paneles D9112B1/D7212B1. No todas las funciones están disponibles en cada panel.

Grupo e indicador de programación	Estado y Descripción
Parámetros de Teléfono	
Point/User Flag (Marcas de Puntos y usuarios	**Cambió**. Se han modificado para admitir 246 Puntos y 250 Usuarios
Enrutamiento	
Primary/Backup Device (Dispositivo principal y derespaldo)	**Nuevos Indicadores**. Permiten la selección de dispositivos principales y de respaldo específicos.
View Events (Ver Eventos)	**Nuevo Indicador.** Permite personalizar la programación para enrutar eventos según cada una de las categorías de reportes.
♦ Acces Reports (Reportes de Acceso)	**Añadido**. Crea una lista de reportes relacionados con el acceso

Parámetros de Impresora	
P## Scope (Alcance de Impresora ##)	**Cambio**. Permite personalizar la programación del alcance de la impresora
P## Report groups (Grupos de reportes de Impresora##)	**Nuevos Indicadores.** Permiten programar grupos de eventos específicos para impresión.
Miscelaneos	
Cancel Reports (Cancelar reportes)	**Nuevo Indicador.** Permite activar y desactivar los reportes “Burg Cancel” (Cancel Robo) o “Fire Cancel” (Cancelar Incendio)
Duress (Amenaza)	**Cambió**. Este indicador se ubicaba anteriormente en el grupo Contraseñas. Las opciones son +1 ó +2.
Asignación de ctrl. Cntr (Centro de Control)	
CC# Scope (Alcance del Centro de comandos #)	**Cambió**. Permite personalizar la programación del alcance de comandos.
CC# Entr Key Rly (Relé mediante ENTER– INTRODUCIR – En centro de comandos #)	**Nuevo Indicador**: Permite activar un relé desde el centro de comandos por medio de una contraseña válida y la tecla ENTER
♦ CC# Entr Cycl Dr (Avanzar el ciclo de puerta mediante la tecla ENTER–INTRODUCIR en Centro de Comandos #)	**Nuevo Indicador**: Permite abrir una puerta desde el centro de comandos mediante una contraseña válida y la tecla ENTER
♦ CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de Comandos #)	**Nuevo Indicador**: Asigna la puerta dentro del alcance del centro de comandos para presentar el texto de puerta y para añadir los códigos de identificación de usuarios.
CC#Trouble Tone (tono de problema en Centro de comandos #)	**Nuevo Indicador**: Se escuchan los tonos de problema del sistema en el centro de comandos
CC# Entry Tone (Tono de entrada en Centro de comandos #)	**Nuevo Indicador**: Se escucha un tono en el Centro de Comandos durante el tiempo de retardo de la entrada
CC# Exit Tone (Tono de salida en el Centro de comandos #)	**Nuevo Indicador**: Se escucha un tono en el Centro de Comandos durante el tiempo de retardo de la salida
CC# Arm Now Warn (Advertencia de arme Inminente en Centro de comandos #)	**Nuevo Indicador**: Aparece la advertencia (PLEASE CLOSE NOW - POR FAVOR CIERRE AHORA) en el Centro de Comandos
♦ CC# Close Door (Cerrar la puerta en Centro de Comandos #)	**Nuevo Indicador**: Se escucha un tono y aparece una advertencia en el Centro de Comandos cuando se ha dejado una puerta abierta después del fin del periodo de extensión.

♦ Sólo esta disponible con los controles y Comunicadores D9412 y D7412

Interfaz de Usuario	
♦ L## Door Control (Control de Puerta para Nivel ##)	**Nuevo Indicador:** Permite activar funciones de Control de puertas específicas según niveles de autoridad específicos. Programe como “yes(si)” para acceder a los controles de puerta desde el menú.
♦ L## Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta para nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite a los usuarios controlar puertas desde el Centro de Comandos.

♦ L## Unlock Door (Desbloquear puerta para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite a los usuarios desbloquear puertas desde el Centro de Comandos
♦ L## Secure Door (Proteger puerta para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite a los usuarios proteger puertas desde el Centro de Comandos
♦ L## Change levels (Cambiar niveles para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite a los usuarios encender y apagar los niveles de acceso
L##C Functions 128-143 (Funciones personalizadas 128 a 143 para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Capacidad adicional para programar funciones personalizadas según el nivel de autoridad
♦ L## Security level (Nivel de seguridad para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite otorgar a los usuarios acceso a las áreas según el estado de arme del área
♦ L## Disarm level (Nivel de desarme para Nivel ##)	**Nuevo Indicador**: Permite a los usuarios cambiar el estado de arme de un área por medio de su ficha.
Relés de todo el Panel	
Equipad File (falla de teclado) Printer # Fail (Falla de impresora #)	**Indicadores Eliminados**
Summary SupFire (Incendio Supervisado-resumen)	**Nuevo Indicador**: Activa el relé cuando algún punto de supervisión de incendio está en condición de supervisión (anormal)
Summary SupBurg (Robo-Supervisado-resumen)	**Nuevo Indicador**: Activa el relé cuando algún punto de supervisión distinto de incendio está en condición de supervisión (anormal)
Hoja de Contraseñas y fichas	
U### (Usuario ###)	**Nueva Función:** El identificador USERS1 programa los usuarios 000 a 124; el identificador USERS2 programa a los usuarios 125 a 249

Grupo e indicador de programación	**Estado y Descripción**
U### Name (Nombre del usuario ###)	**Nuevo Indicador:** Permite introducir un nombre de usuario de 16 caracteres
♦ U### Master Site (Puesto de usuario Maestro ###)	**Nuevo Indicador**: Permite la introducción de un código que representa el puesto (departamento, ubicación) del usuario maestro.
♦ U### Master C/D (Tarjeta o ficha del usuario maestro ###)	**Nuevo Indicador**: Identifica la tarjeta o ficha asignada al usuario maestro
♦ U### SU# Site (Puesto del usuario secundario # del Usuario ###) y ♦ U### SU# C/D (Datos de tarjeta del usuario secundario # del Usuario ###)	**Nuevo Indicador**: Se usa para los usuarios secundarios 1,2 y 3 asignados a cada usuario maestro. Permite introducir un código de la tarjeta o ficha asignada a los usuarios secundarios.
Indice de Puntos	
Tipo de Punto: 9 – Easikey	**Nuevo tipo de Punto:** Programa el punto para la integración de Easykey
Point Response: 8 (Respuesta de Punto: 8)	**Respuesta de punto modificada**: Añade un evento de supervisión para los puntos de 24 horas abiertos y un evento de problema para los puntos de 24 horas en corto.
Point Response: 9	**Respuesta de punto modificada**: Añade un evento de

(Respuesta de Punto: 9)	problema para los puntos de 24 horas abiertos y un evento de supervisión para los puntos de 24 horas en corto.
Point Response: A (Respuesta de Punto: A)	**Respuesta de punto modificada**: Añade un evento supervisión para los puntos de 24 horas abiertos.
Point Response: B (Respuesta de Punto: B)	**Respuesta de punto modificada**: Añade un evento supervisión para los puntos de 24 horas en corto.
Point Response: C (Respuesta de Punto: C)	**Respuesta de punto modificada**: Añade un evento supervisión para los puntos de 24 horas abiertos o en corto.
Point Response: E (Respuesta de Punto: E)	**Nueva Respuesta de punto**: Añade alarmas instantáneas para los puntos controlados armados y en corto, y añade un evento de problema para los puntos controlados abiertos (armados o desarmados). Se usa con los sensores de movimientode ASIC Detection Systems.
Point Response: F (Respuesta de Punto: F)	**Nueva Respuesta de punto**: No proporciona ninguna respuesta para una condición de punto pero activa un punto de seguimiento de relé si está programado para tal fin.

♦ Sólo esta disponible con los controles y Comunicadores D9412 y D7412

Asignaciones de Punto	
Indice de Puntos	
P### (Punto ###)	**Nueva Función:** Se ha aumentado ala cantidad de puntos. El Panel reserva los puntos 128 y 248 para funciones internas.
P## RlyResp Type (tipo de respuesta de relé en Punto ##)	**Nuevo Indicador**: Asocia a un relé con un punto
P## BuzzOn Fault (Timbre en anomalía en punto ##)	**Nuevo Indicador**: programa el timbre del centro de comandos para que se active cuando el punto presenta falla. Entre las opciones se incluyen: Ningún timbre, timbre silenciable, y timbre no silenciable.
P## Disp as Dvc (aparece como dispositivo en punto ##)	**Nuevo Indicador**: programa el mensaje [CHECK DEVICE](VERIFICAR DISPOSITIVO) en el centro de comandos cuando el punto esta anormal
P## FA returnable (Forzar arme reintegrable en punto ##)	**Nuevo Indicador**: El punto se reintegrará automáticamente al restaurarse si se ha forzado el arme en el mismo
P## BP returnable (exclusión de punto reintegrable en punto ##)	**Nuevo Indicador**: El punto se reintegrará automáticamente al restaurarse si ha sido excluido.

Plazos	
Grupo e indicador de programación	**Estado y Descripción**
Opening & Closing Windows (Plazos de apertura y Cierre)	**Función modificada:** Se ha reducido a 8 la cantidad de plazos de apertura y cierre
User Access Windows (Plazos de acceso de usuario)	**Función modificada:** Se ha reducido a 8 la cantidad de plazos de acceso del usuario.

Skeds (Eventos Programados)	
♦ Sked Number(Número de skeds)	**Nueva Función**: Se ha aumentado hasta 40 la cantidad de Skeds (Eventos Programados)
♦ Sked Function: 16 Access Level On (Función Sked: 16 – Encender Nivel de acceso)	**Nueva Función Sked**: Permite encender los niveles de acceso
♦ Sked Function: 17 Access Level Off Función Sked: 17 – Apagar Nivel de acceso)	**Nueva Función Sked**: Permite apagar los niveles de acceso
♦ Sked Function: 17 Access Level On (Función Sked: 16 – Encender Nivel de acceso)	**Nueva Función Sked**: Permite encender los niveles de acceso
♦ Sked Function: 18 Unlock Door (Función Sked: 18 – Desbloquear la puerta)	**Nueva Función Sked**: Permite que las puertas programadas se mantengan abiertas
♦ Sked Function: 19 Lock Door (Función Sked: 19 – Bloquear la puerta)	**Nueva Función Sked**: Restaura las puertas programadas al estado normal
♦ Sked Function: 20 Secure Door (Función Sked: 20 – Proteger la puerta)	**Nueva Función Sked**: Permite proteger las puertas programadas
♦ Sked Function: 21 Enable access Granted Events (Función Sked: 21 – Activar eventos de acceso otorgado)	**Nueva Función Sked**: Activa la transmisión de los eventos de acceso otorgado y peticiones de entrada en las puertas programadas para tal fin.
♦ Sked Function: 22 Disable access Granted Events (Función Sked: 22 – Desactivar eventos de acceso otorgado)	**Nueva Función Sked**: Desactiva la transmisión de los eventos de acceso otorgado y peticiones de entrada en las puertas programadas para tal fin
♦ Sked Function: 23 Enable no Entry Events (Función Sked: 23 – Activar eventos de acceso denegado)	**Nueva Función Sked**: Activa la transmisión de los eventos de acceso denegado en las puertas programadas para tal fin
♦ Sked Function: 24 Disable no Entry Events (Función Sked: 24 – Desactivar eventos de acceso denegado)	**Nueva Función Sked**: Desactiva la transmisión de los eventos de acceso denegado en las puertas programadas para tal fin

♦ Sólo esta disponible con los controles y Comunicadores D9412 y D7412

La Organización de la Guía de programación sigue un orden específico. Se han formado grupos compuestos de elementos de programación relacionados entre si, de acuerdo con la forma en que se presentan en los identificadores específicos del producto. El identificador y el grupo de programación aparace en la cabecera de cada página para ayudarle a encontrar indicadores de programación específicos

1.6 Opciones de Programación

La guía de programación presenta las opciones de programación para cada identificador de producto. Cada Opción se presenta con:

- **El Indicador** del elemento de programación. Cada indicador se presenta tal como aparece en el programador D5200 o en el administrador de cuentas remotas (RAM). En algunos casos un indicador debe abreviarse en la pantalla del programador por razones de espacio. Cuando esto ocurre, se explica el significado del indicador en la Descripción.

- **Valores Predeterminados** de programación. Ya que los valores predeterminados se han programado según una instalación típica, es posible que no sea necesario programar cada indicador. Consulte los valores predeterminados en la planilla de programación que se suministrará con el panel para determinar cuáles indicadores se han de programar.

- **Selecciones** de programación. Sólo se puede escoger entre las selecciones provistas para un elemento de programación específico El programador no admite la introducción de valores que no sean apropiados.,

- **Descripción** de Programación. La descripción provee información concisa sobre lo que puede ocurrir cuando se introduce una de las selecciones de programación. Lea las descripciones cuidadosamente ya que es posible que un malentendido resulte en equipos programados incorrectamente.

- **Programación Personalizada**. Esta nueva característica del D5200 le proporciona la opción de escoger Programación Personalizada [YES(SI) 0 NO] para ampliar los grupos de programación del D5200. Cuando se programa como [YES] (SI) no se afecta la programación de ningún otro parámetro, y se permite que los parámetros de uso especial estén visibles en el programador.

1.7 Acerca De Los Estilos De Letra Usados En El Texto

Se han usado estilos de letra especiales para ayudarle a identificar los objetos que se describen en esta guía.
El Texto que aparece en *letras cursivas* con bordes representa el indicador tal como se ve en la pantalla del programador D5200. Los bordes sombreados se usan para los indicadores del programador que solo están disponibles al elegir “custom (Programación Personalizada)” o “view Events (Ver eventos)”.
Por lo general, el texto en **negrilla** indica las selecciones disponibles para programar el panel. También es posible que indique un hecho importante del cual usted debe estar enterado.
El texto en ***cursiva Negrita*** representa un indicador mencionado como parte de una descripción.
El texto en *Cursiva* hace referencia a otro grupo (o categoría) del manual, o a un manual diferente, Además se usa para nombres representativos de los datos que usted creará.
El texto de estilo “courier” muestra ejemplos del texto que aparece en la pantalla del D6500 o que se imprime en la impresora interna. EL [TEXTO EN MAYÚSCULAS] entre corchetes muestra lo que aparece en el centro de comandos. Es posible que también se usen las mayúsculas para hacer énfasis.

1.8 Cómo Programar El Panel Con El D5200

1. Enganche el puente en la esquina superior derecha del panel indicando como “RESET (REINICIALIZACIÓN)” en la carta del circuito impreso (PCB, sigla en Inglés) y como “Reset Pin (Pin de reinicialización)” en la placa frontal.
2. Conecte el extremo “molex” del cable con el conector indicado como “PROG” (PROGRAMADOR) en el PCB y como “PROG CONN” (CONECTOR DEL PROGRAMADOR) en la placa frontal.
3. Inicie siempre una copia para el panel al ver el indicador [NEW RECORD] (DATO NUEVO) o en el indicador [FILENAME] (NOMBRE DE ARCHIVO) Oprimiendo la tecla <RECV> (RECIBIR – Copiar) en el D5200.
4. Inicie siempre una carga en el panel dentro del indicador [FILENAME] (NOMBRE DE ARCHIVO) o, si desea programar el valor predeterminado de la fábrica, dentro del indicador [NEWRECORD] (DATO NUEVO) Oprimiendo la tecla <SEND> (ENVIAR) (Cargar)
5. Desconecte el D5200 antes de soltar el “RESET” pin (PIN DE REINICIALIZACIÓN) o, de lo contrario, los dispositivos SDI entraran en condición de problema y mostraran el mensaje [CALL FOR SERVICE] (PIDA ASISTENCIA).

Consejo Práctico de programación: PRECAUCIÓN. No deje el D5200 conectado con el conector PROG (PROGRAMADOR) sin que el “RESET” pin (PIN DE REINICIALIZACIÓN) esté conectado. De lo contrario, los reportes SDI ## TROUBLE (PROBLEMA EN SDI ##) Y [CALL FOR SERVICE] (PIDA ASISTENCIA) aparecerán en las pantallas de los centros de comandos. Además, los controladores de puerta se activarán según la configuración de los interruptores DIP para las fallas de los dispositivos SDI.

Mensajes de errores de programación:

[Incompatible Panel] (Panel incompatible) Se ha conectado con el panel equivocado o ha usado el identificador equivocado. Consulte la placa frontal para verificar el número del modelo y el título del identificador..000..0
[Check Cord/Reset Pin] (Verificar el cable y el Pin de reinicialización). Verifique el cable y el “RESET” pin (PIN DE REINICIALIZACIÓN).

Consejo Práctico de programación: Habrá una pausa de 5 a 25 segundos después de desbloquear el “RESET” pin (PIN DE REINICIALIZACIÓN) durante la cual el panel explora todos los puntos, los presenta en la pantalla, los registra y los transmite correctamente.

2.0 PARÁMETROS DE TODO EL PANEL

2.1 Parámetros de todo el Panel

Use este grupo de programación para definir las características operativas que afectan las funciones de todo el panel. Existen siete características de programación en este grupo: *Teléfono, Parámetros Telefónicos, Enrutamiento, Supervisión de corriente, Parámetros de impresora, Parámetros RAM (Remote Account Manager – Administrador de cuentas remotas) y Misceláneos.*

2.1.1 Teléfonos

El Panel puede marcar hasta cuatro números de teléfono distintos para transmitir los reportes de eventos. Todos los números de teléfono usan el mismo formato de receptor. Los protocolos de Comunicación y del enrutamiento de los eventos se presentan en el grupo *Enrutamiento.*

2.1.1.1 Phone 1 (Teléfono 1)

Valor Predeterminado : **En Blanco**
Selecciones: **Hasta 24 Caracteres (No introduzca ESPACIOS)**

Este Número de teléfono es el que el panel marca para comunicarse con el receptor de la estación central para transmitir reportes. Este número de teléfono es “Phone 1” (Teléfono 1), que se menciona en los parámetros de Enrutamiento.

El Panel ha sido programado con anterioridad con un periodo de detección del tono de marcación de 7 segundos. Cuando se detecta un tono de marcación o se acaba el periodo de espera, el panel empieza a marcar. Para prolongar el periodo de detección programado, introduzca una letra **D** antes del número telefónico. Para insertar una pausa durante o después de la marcación, coloque la letra **C** como parte de la secuencia numérica. Por ejemplo, si el panel cuelga antes de escuchar el tono de reconocimiento del Módem IIIa^{2TM} por parte del D6500, programe letras **C** extras después del número telefónico.
El Panel espera en línea tres segundos extra para cada letra C programada.
Introduzca hasta 24 de los siguientes caracteres para definir las características de marcación.

Uso de ambas líneas provistas para datos telefónicos. La primera línea provista para datos telefónicos debe llenarse (12 caracteres) antes de que oprima la tecla ENTER (INTRODUCIR) para avanzar a la segunda línea. Si se introduce algún carácter en la segunda línea, y hay menos de 12 caracteres en la primera, la segunda línea se borrará al oprimir la tecla ENTER (INTRODUCIR).

0-9 ……	Números 0 a 9
C……	Una pausa de tres segundos
D……	Intervalo de 7 segundos para detección del tono de marcación
#ó*……	Estas teclas tienen el mismo efecto que se obtiene al marcarlas manualmente en un teclado telefónico. Por ejemplo, es posible que necesite un asterisco (*) para acceder a su servicio de larga distancia. No use estos caracteres con la marcación por pulsos.

Blank (En blanco) El Panel no marca ningún número telefónico.
Cuando se programa este elemento como Blank (En blanco) no se desactiva el enrutamiento de teléfonos. Para desactivar la transmisión de reportes a través de este número de teléfono consulte el grupo *Enrutamiento*.

2.1.1.2 Phone 2 (Teléfono 2)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **Hasta 24 Caracteres (No introduzca ESPACIOS)**

(Vea la explicación de Phone 1 – Teléfono 1). Este número telefónico se llama Phone 2 (Teléfono 2) y se hace referencia a éste en los parámetros de programación del grupo *Enrutamiento*.

2.1.1.3 Phone 3 (Teléfono 3)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **Hasta 24 Caracteres (No introduzca ESPACIOS)**

(Vea la explicación de Phone 1 – Teléfono 1). Este número telefónico se llama Phone 3 (Teléfono 3) y se hace referencia a éste en los parámetros de programación del grupo *Enrutamiento*.

2.1.1.4 Phone 4 (Teléfono 4)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **Hasta 24 Caracteres (No introduzca ESPACIOS)**

(Vea la explicación de Phone 1 – Teléfono 1). Este número telefónico se llama Phone 4 (Teléfono 4) y se hace referencia a éste en los parámetros de programación del grupo *Enrutamiento*.

2.1.2 Parámetros de Teléfono

Los elementos de programación en esta categoría describen las características de todo el panel para la marcación telefónica, el formato de los receptores y la supervisión

2.1.2.1 Módem Format (Formato del Módem)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí)**

Es el formato del receptor de la estación central para la transmisión de reportes. El formato Módem tiene muchas ventajas sobre el formato BFSK respecto a la transmisión de reportes. Consulte el D6500 Report Directory (Directorio de reportes del D6500) (74-04651-000) para obtener más información sobre los efectos de los formatos de reportes.

Yes (sí)…… El Formato de Comunicación Módem III^{a2} de Radionics^{TM} El Formato de Comunicación Módem III^{a2} de Radionics^{TM} transmite la identificación de puntos como “001” hasta “247” y los códigos de identificación de usuarios como “001” hasta “249” al receptor D6500 (a menos que **Point/User Flag – Marcas de puntos y Usuarios** esté programado como YES (SI); vea mas adelante). Cuando se transmiten los eventos de punto, el formato de Comunicación Módem III^{a2} de Radionics^{TM} también transmite el texto de punto al D6500 según la programación en el grupo *Asignaciones de punto*.

No ……. El Formato BSKF (Tono de reconocimiento de 2300 Hz ó 1400 Hz.)

Consejo práctico de programación: Si se programa el **Módem Format** (Formato del Módem) como NO, no olvide asignar el número para identificar los reportes de amenaza **BFSK Duress code (Código de amenaza BFSK)** ubicado en este grupo de programación.

2.1.2.2 Point/User Flag (Marcas de Puntos y Usuarios)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este elemento de programación determina la forma en que los números de identificación de puntos y usuarios se presentan en la pantalla del D6500, la impresora, y la salida RS232 del computador.

Cuando se ha programado el Modem Format (Formato del Módem) como Yes (SI), el panel transmite los reportes al D6500 en el formato de comunicación Módem IIIa^{2} de Radionics™. Si sus archivos de datos de la estación central no están configurados para la transmisión de números de identificación de puntos y usuarios, se puede usar este elemento de programación para convertir estos números en reportes COMEX.

Yes (sí)----------El Panel transmite una "marca" con cada reporte que informa al D6500 que hay que convertir los números de puntos y los números de identificación de usuarios al formato COMEX. Las conversaciones se presentan en el siguiente cuadro. [Sin importar como se haya programado el D6500 para transmisiones al sistema de computador, los puntos y los códigos de identificación de usuarios se convierten cuando se ha programado este elemento como YES (SI). (Consulte el elemento de programación CompOut – Salida de Computador *en la guía de programación MPU *** del 6500*)]

No …… El Panel no transmite una "marca". Los números de punto se transmiten como 001 a 247 (en lugar de 100 a 732) y los códigos de identificación de usuarios se transmiten como 000 a 249 (En lugar de 000 a F08), tal como lo indica el siguiente cuadro.

Cuando se ha programado el Mosem Format (Formato de Módem) como yes (Sí), el panel transmite los reportes al receptor en el formato de comunicación Módem Módem III^{a2} extendido de de Radionics^{TM} la programación de Point/User Flag (Marcas de Puntos y Usuarios) afecta los datos del formato de comunicación Módem III^{a2} de Radionics^{TM} tal como se indica a continuación. El receptor D6500 de Radionics añade el cero que precede al código de identificación de usuario con Point/User Flag (Marcas de Puntos y Usuarios) programado como NO.

Números de Ident. de usuarios
Point/User Flag
(Marcas de Puntos y Usuarios)

NO	YES (SI)
000	000
001-005	001-005
006-013	601-608
014-021	701-708
022-029	801-808
030-037	B01-B08
038-045	C01-C08
046-053	D01-D08
054-061	E01-E08
062-069	F01-F08
070-249	000

Números de puntos
Point/User Flag
(Marcas de puntos y usuarios)

NO	YES (SI)
001-008	100-800
009-024	101-116
025-040	201-216
041-056	301-316
057-072	401-416
073-088	501-516
089-104	601-616
105-120	701-716
121-163	801-816
137-152	117-132
153-168	217-232
169-184	317-332
185-200	417-432
201-216	517-532
217-232	617-632
233-247	717-731

Aviso para el control de zonas independiente: Cuando se usan controles de zonas independientes (IZC, sigla en Inglés) para transmitir reportes de apertura y cierre según punto, no use los mismos números para los reportes de puntos independientes que se usan para los reportes del código de identificación de usuario (consulte Hoja de contraseñas). Por punto 8, no debe usar el número 8 como código de identificación de usuario.

D6000: Los códigos de identificación de usuarios que se usan para aperturas y cierres se identifican en el receptor como "ZONE (ZONA)" (El mismo código de identificación que los puntos independientes)

USER ID 1 = ZONE B	User ID 6= ZONE 6	User ID 93= ZONE 3
USER ID 2 = ZONE C	User ID 7= ZONE 7	User ID 94= ZONE 4
USER ID 3 = ZONE D	User ID 8= ZONE 8	User ID 95= ZONE 5
USER ID 4 = ZONE E	User ID 91= ZONE 1	User ID 96= ZONE 0
USER ID 5 = ZONE F	User ID 92= ZONE 2	

User ID = Código de identificación del usuario; **ZONE** = ZONA

Cuando el D6500 recibe el formato BFSK: Los códigos de identificación de usuarios que se usan para aperturas y cierres se identifican al receptor como "ZN (ZONA)" (la misma identificación que los puntos independientes). Los números "ZN (ZONA)" se basan en la cifra de las decenas del código de identificación del usuario. Lo anterior solo se aplica a los usuarios 000 a 099. No es posible transmitir reportes para los usuarios 100 hasta 249 en el formato BFSK.

2.1.2.3 DTMF Dialing (Marcación DTMF)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Use la marcación DTMF (sigla en Inglés para multi-frecuencia de tono doble) para marcar el (los) número(s) de teléfono del receptor de la estación central para reportes de eventos, y/o para comunicarse con el administrador de cuentas remotas (RAM) D5400.

Yes (sí)……Usa DTMF para marcar el (los) número(s) de teléfono programado (s)

No…… Se usa la marcación por pulsos solamente

2.1.2.4 Phone Supv Time (Periodo de supervisión telefónica)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco o de 10 a 240**

El Panel ejecuta una prueba de la línea telefónica principal aproximadamente nueve veces cada minuto y de la línea telefónica secundaria una vez cada minuto y de la línea telefónica secundario una vez cada minuto. Este indicador establece el periodo de tiempo que el panel vigila una línea telefónica con falla antes de iniciar las respuestas para problemas de las líneas telefónicas

En Blanco…….Ninguna supervisión de las líneas telefónicas
De 10 a 240….Introduzca la cantidad de segundos (usando incrementos de 10 segundos) que desea supervisar la línea telefónica. Cuando una línea telefónica con falla se restaura, tarda el mismo tiempo para iniciar las respuestas de restauración.

Respuestas para problemas de líneas telefónicas:
El mensaje SERVCH PH LINE # (MANTENIMIENTO): LÍNEA TELEFÓNICA #) aparece en centros de comandos para identificar la línea telefónica que tiene falla. El centro de comandos iniciara un tono de problema su **Buzz on Fail (Timbre de falla)** esta programado como YES (SI) y **CC# Trouble Tone (Tono de problemas en Centro de Comandos #)** esta programado como YES (SI).

Con dos líneas telefónicas (mediante el módulo D928), la línea telefónica que se ha restaurado procesa todos los mensajes sin importar el número de la línea telefónica.

Los eventos de problema telefónico y de restauración telefónica se transmiten en el momento en que ocurren. Se transmiten también cuando se inicia un reporte de diagnóstico desde un centro de comandos o por medio de un Sked (Evento programado).

2.1.2.5 Alarm On Fail (Alarma en Anomalia)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Yes (sí)…… Se generan respuestas de alarma cuando ocurre una falla en una línea telefónica.
No……Las Fallas telefónicas se transmiten como respuestas de problema para el Área 1 y/o para el número de cuenta del Área 1.

Consejo práctico de programación: Es necesario programar Phone Supv Time (Periodo de supervisión telefónica) para usar esta función.

Nota sobre el uso: Respuestas de alarma para fallas telefónicas. Se activa el relé del timbre de alarma del Área 1. Todos los mensajes de eventos telefónicos se transmiten como Área 1 y/o el número de cuenta del Área 1

2.1.2.6 Buzz on Fail (Timbre en Anomalia)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Yes (sí)…… Se generan los tonos de problema de todo el panel y se presenta el mensaje PHONE FAIL # (FALLA DE TELÉFONO #) en los centros de comandos al ocurrir un evento de falla telefónica.
No…… No se generan los tonos de problema en los centros de comandos cuando ocurre un evento de Falla telefónica. Sigue apareciendo el mensaje PHONE FAIL # (FALLA DE TELÉFONO #)

Consejo práctico de programación: Es necesario programar Phone Supv Time (Periodo de supervisión telefónica) para usar esta función.

Nota sobre el uso: **Cómo omitir los tonos de problema de todo el panel en los centros de comandos individuales.** Se pueden apagar los tonos de problema de todo el panel en centros de comando individuales (basado en el número del centro de comandos de 1 a 8, el CC#) al programar el parámetro **CC# Trouble Tone (Tono de problema en centro de comandos #)** en el grupo de Centros de Comando como NO.

2.1.2.7 Two Phone Lines (Dos lineas telefonicas)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este elemento de programación se usa cuando se ha conectado un módulo de línea telefónica doble D928 con el panel. Ambas líneas telefónicas usan el mismo tipo de funcionamiento, ya sea arranque desde tierra o arranque desde bucle.

Yes (sí)…… Se ha instalado un módulo de línea telefónica doble D928. Los LED en el D928 se iluminan para indicar un problema en la línea telefónica principal o secundaria y para indicar COMM FAIL (FALLA DE COMUNICACIÓN)
No…… Se ha instalado un Módulo de línea telefónica doble D928

Consejo práctico de programación: **IMPORTANTE!** Programe Phone Supv Time (Periodo de supervisión telefónica) cuando se usan dos líneas telefónicas.

Nota sobre el uso: **ADVERTENCIA!** Los estandares del NFPA prohíben el uso de líneas telefónicas de arranque desde tierra en sistemas que vigilan puntos de incendio.

2.1.2.8 BFSK Duress Code (Código de amenaza BFSK)

Valor Predeterminado: **0**
Selecciones: **0 a 9**

Si se ha programado Duress Enable (Activar amenaza) en el grupo Parámetros del área como YES (SI) y **Modem Format (Formato del módem)** en el grupo *Parámetros de teléfono* como NO, habra que programar un número para identificar los reportes de amenaza en la estación central

2.1.2.9 Expand Test Rpt (Ampliar reporte de prueba)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este elemento de programación se usa para añadir información sobre los eventos de sistema a los reportes de prueba programados. Los reportes de prueba se configuran como eventos programados en el grupo del programa *Skeds Parameters (Parámetros de Skeds).*

Yes (sí)…… Los reportes de eventos que se encuentran entre los reportes de prueba del grupo de enrutamiento se transmiten a la estación central si presentan anomalía.
No…… Las Condiciones de anomalía no se transmiten para los eventos que se encuentran entre los reportes de prueba del grupo de enrutamiento en el momento de la prueba.

2.1.2.10 Ground Start (Arranque desde Tierra)

Valor Predeterminado: **Long (Largo)**
Selecciones: **Short (corto) o Long (Largo)**

Algunos de los nuevos interruptores de llamadas telefónicas de arranque desde tierra requieren menos tiempo para iniciar un tono de marcación. Si el panel no puede iniciar un tono de marcación en la línea telefónica de arranque desde tierra con el valor predeterminado (Long – Largo), inténtelo con el valor Short (Corto)

Long (Largo)…. Duración estándar del arranque desde tierra. Programe este valor para la mayoría de los sistemas telefónicos de arranque desde tierra. La duración es de 700 milisegundos.
Short (Corto)…. Duración más corta del arranque desde tierra. Programe este valor para los sistemas telefónicos que lo indiquen específicamente. La duración es de 250 milisegundos.

Oprima la barra **ESPACIADORA** para avanzar por las selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Nota sobre el uso: **ADVERTENCIA!** Use este elemento de programación sólo cuando el panel esté conectado con líneas telefónicas de Arranque desde tierra.

2.1.3 Enrutamiento

El enrutamiento le permite elegir grupos de eventos complejos o parciales para transmisión a hasta cuatro destinos distintos. Mediante el enrutamiento se puede designar el destino mas importante, el número de la ruta (Route #), cuales eventos se transmitirán a uno o a varios destinos y cuál destino de respaldo habrá de usarse si los eventos no logran transmitirse.

2.1.3.1 Desconexión de llamadas recibidas

Las Compañías telefónicas proveen un servicio de "Desconexión de llamadas recibidas" para permitir que quienes reciban llamadas puedan terminarlas. Quien haya recibido la llamada debe poner el auricular en la base (colgar) durante un periodo fijo para que haya un tono de marcación para una llamada nueva. Este periodo fijo para que haya un tono de marcación, para una llamada nueva. Este periodo varía según los equipos de la compañía telefónica. La version 5.09 y posteriores del firmware D9000/D7000 permiten la Desconexión de llamadas recibidas" con la adición del tono de marcación de un intervalo de "Línea colgada" que dura 35m segundos en la función de detección. Si el panel no detecta un tono de marcación en 7 segundos, colgara la línea telefonica durante 35 segundos para activar la Desconexión de llamadas recibidas"y luego descolgara e iniciara el periodo de detección del tono de marcación de siete segundos. Si no detecta ningún tono de marcación, el panel marcará el número de todas maneras. Cada vez que se marca el número, el panel lo registra como un intento. Después de 10 intentos el panel entra en falla de comunicaciones y el mensaje **Comm Fail Route # (Falla de comunicaciones de Ruta #)** aparece en los centros de comandos.

2.1.3.2 ¿Entre los números de los grupos de Ruta (Route #), cuál tiene la mayor prioridad?

Para programar un grupo de rutas, primero hay que elegir el número del grupo de rutas o **Route #.** Los números de ruta (**Route #)** mas pequeños tienen una prioridad más alta (por ejemplo, los eventos transmitidos a través de Route 1 – Grupo de rutas 2, 3 o 4 – Si cada grupo intenta enviar un mensaje al mismo tiempo). La importancia de lo anterior será evidente cuando programe reportes duplicados o cuando elija los eventos cuya transmisión desea garantizar *primero* sin importar la cantidad de eventos que haya que transmitir a través de múltiples grupos. No olvide que el dispositivo principal de Route 1 (Grupo de rutas 1) es el primer destino que el panel intenta marcar si existe un evento en ese grupo que deba transmitirse. Si el panel esta inactivo, cualquier evento generado en cualquier grupo de rutas iniciará una secuencia de marcación.

2.1.3.3 Cómo programar un destino principal y un destino de respaldo.

Cada **Route # (Ruta #)** tiene **R# Primary Device (Dispositivo principal de ruta #) y R# Backup Device (Dispositivo de respaldo de Ruta #).** El Destino de **R# Primary Device (Dispositivo principal de ruta #)** es el número de **Phone (Teléfono #)** que el grupo de rutas intenta marcar primero. Si no se logra una conexión entre el destino de **R# Primary Device (Dispositivo principal de Ruta #)** y el receptor de la estación central después de dos intentos de marcación, (entonces) se marcará el destino de **R# Backup Device (Dispositivo de respaldo de Ruta #)**

2.1.3.4 Cómo programar un reporte Duplicado

Para permitir que un evento de un grupo de rutas se transmita a través de múltiples grupos de rutas, se debe programar dicho evento como YES (SI) para cada **Route # (Ruta #)** disponible. Por ejemplo, al programar **Fire Alarms (Alarmas de Incendio)** para el grupo de Rutas 1 y para el grupo de rutas 2 las alarmas de incendio transmiten su reporte *primero* al Grupo de rutas 1 y luego transmiten un reporte duplicado al Grupo de rutas 2.las alarmas de incendio transmiten su reporte primero al Grupo 1 y luego un reporte duplicado a Grupo 2.

2.1.3.5 Fallas de Comunicación de destinos de enrutamiento

Cuando no se logra una conexión entre **R# Primary Device (Dispositivo principal de ruta #)** y el receptor de la estación central después de dos intentos, se marca el número de teléfono de **R# Backup Device (Dispositivo de respaldo de Ruta #).** La Estación Central recibe el evento original acompañado de un mensaje COMM FAIL PHONE# = (1, 2, 3, ó 4) (FALLA DE COMUNICACIONES DE TELÉFONO#). No se generan los eventos Comm Restore (Restauración de Comunicación).

2.1.3.6 Prioridad de mensajes dentro de un grupo de Rutas (Route#)

Los Controles y Comunicadores de la serie D9000/D7000 cumplen con los requisitos de UL 864 para reportes digitales. Los eventos de alarmas de incendio tienen la prioridad mas alta y se transmiten primero en cada grupo. Los demás eventos tienen el siguiente orden de prioridad: pánico, amenaza, medico, alarma de intrusión, supervisión y todos los problemas y restauraciones.

Consejo de programación: Para cumplir con NFPA y UL864 se debe programar Route 1 (Ruta 1) para transmitir sólo los eventos de Alarma de incendio y garantizar la velocidad más rápida para dichos reportes.

2.1.3.7 Intentos de Marcación

El dispositivo principal de un grupo intenta marcar seis veces antes de iniciar un reporte local Comm Fail (Falla de comunicaciones). Cuando sólo hay un destino programado intenta marcar 10 veces. Cada grupo toma aproximadamente 10 minutos antes de entrar en Comm Fail (Falla de Comunicaciones).

Route # (Ruta #)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1-4**

Introduzca el número que especifica el grupo de rutas que se va a programar. La Ruta representa el grupo al cual usted desea enviar un grupo de reportes.
Los números de los grupos de rutas representan su prioridad, es decir, el “1” es el primer grupo de rutas que se transmite y el “4” es el último grupo de rutas que se transmite. Cada grupo de rutas tiene un dispositivo principal y un dispositivo de respaldo. El dispositivo principal es el primer destino (el más importante) que se usa para comunicarse con la ruta programada dentro de este grupo, Si no hay resultado con el dispositivo principal, se usará el dispositivo de respaldo.

1 ……. Primer Grupo que se transmite
2 ……. Segundo Grupo que se transmite
3 ……. Tercer Grupo que se transmite
4 ……. Cuarto Grupo que se transmite

R# Primary Device (Dispositivo principal de Ruta #)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **en blanco, 1-4**

Introduzca el número que especifica el Dispositivo principal
1 ……. Teléfono 1 es el destino principal de este grupo de rutas
2 ……. Teléfono 2 es el destino principal de este grupo de rutas
3 ……. Teléfono 3 es el destino principal de este grupo de rutas
4 ……. Teléfono 4 es el destino principal de este grupo de rutas

R# Backup Device (Dispositivo de Raspaldo de Ruta #)

Valor Predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **en blanco, 1-4**

Introduzca el número que especifica el Dispositivo de respaldo. Se usa el dispositivo de respaldo cuando el dispositivo principal no logra comunicarse con el destino programado.

1 ……. Teléfono 1 es el destino de respaldo si el destino principal no tiene resultado
2 ……. Teléfono 2 es el destino de respaldo si el destino principal no tien resultado
3 ……. Teléfono 3 es el destino de respaldo si el destino principal no tiene resultado
4……. Teléfono 4 es el destino de respaldo si el destino principal no tiene resultado

View Events? (¿Ver eventos?)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (sí) o No**

Este elemento permite que el programador D5200 despliegue los indicadores que aparecen a continuación con bordes sombreados. Al dejar **View Events? (Ver eventos?)** programado como NO, el usuario puede ignorar un gran número de elementos de programación que tal vez no necesitan ser cambiados.

Yes (sí)…… Permite al usuario acceder a cada grupo de rutas y programar eventos individuales solamente para este **Grupo de rutas (Route #)**. (D5200)
No…… Permite al usuario seguir programando sin ver los grupos de rutas individuales.

Fire Reports (Reportes de Incendio)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Fire Alarm (Alarma de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite los eventos de Incendio.
R# FR (Alarm) (Restauración de Incendio (Alarma))	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración de incendio después de una alarma
R# Fire Missing (Incendio perdido de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de puntos de incendio perdidos
R# Fire Trouble (Problema de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de problema de incendio
R# Fire Supervis (Supervisión de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de supervisión de incendio
R# FR (T/M/S) (restauración de Incendio de problema, problema o spervisión de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite de restauración de incendio después de un evento de problema, perdido o supervisión
R# Fire Cancel (Cancelar Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de alarmas de incendio canceladas .
R# Fire Sup Miss (Supervisión de Incendio perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de incendio supervisado perdido.

Burglar Reports (reportes de robo)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Alarm (Reporte de Alarma de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite los eventos de Alarma de robo.
R# Burg Restore (Restauración de robo de Ruta #	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración distintos de incendio después de un evento de problema, perdido o de supervisión.
R# Duress (Amenaza de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de Amenaza
R# Missing Alarm (Alarma perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes del punto para Alarmas perdidas
R# Usr Code Tmpr (Perturbación de contraseña de usuario de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de perturbación de contraseña de usuario

R# Trouble Rpt (Reporte de problema de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite evento de problema
R# Missing Trbl (Problema perdido de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite evento de problema perdido
R# Non Fire suprv (Supervisión distinta de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de supervisión distintos de incendio
R# Pt Bus Fail (Falla de Bus de Punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de falla del bus de punto
R# Pt Bus Rstl (Restauración de Bus de Punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración del del bus de punto después de una falla
R# Non Fire Cncl (Cancelar distinto de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de alarmas distintas de incendio canceladas
R# Alarm Restore (Restauración de Alarma de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración de alarmas distintas de incendio
R# Sup Missing (Supervisión perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de supervisión perdida

NOTA IMPORTANTE: Los reportes de Restauración no se transmiten si el panel reinicializa después de que un punto se ha excluido y luego se reintegra. Esto es válido tanto para los puntos de incendio como para los puntos distintos de incendio

User Reports (reportes de Usuario)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.

Reporte	**Selecciones**	**Descripción**
R# Point Bypass (Exclusión de punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de exclusión de puntos.
R# Forced Point (Punto forzado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puntos forzados.
R# Point Open (Apertura de punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de apertura de puntos.
R# Point Close (Cierre de punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de Cierre de puntos.
R# Forced Arm (Forzar arme de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puntos en que se ha forzado el arme.
R# Fail to open (Falló la apertura de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de aperturas fallidas.
R# Ext Clos Tm (Extender tiempo de cierre de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de tiempo de cierre extendido.
R# Opening Rpt (Reporte de apertura de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de apertura
R# Forced Close (Cierre forzado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos del puntos en que se ha forzado el cierre.
R# Closing Rpt (Reporte de cierre de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de cierre

R# FC Perim Inst (Instantáneo del perímetro de cierre forzado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de cierre forzado con el arme instanténeo del perímetro.
R# FC Perim Delay (cierre forzado con retardo del perímetro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de cierre forzado con el arme de retardo del perímetro.
R# Perim Inst Arm (Arme instantáneo del perímetro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos del arme instantáneo del perímetro.
R# Perim Delay Arm (Arme de retardo del perímetro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos del arme retardado del perímetro.
R# Send User Text (Transmitir texto de usuario de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite el texto de Usuario.

Reportes de Pruebas

La Elección de YES (Sí) hace posible la transmisión de un cuando se inicia un reporte de prueba.

Consejo práctico de programación: Para enviar un reporte de prueba individual (R# test Report – Reporte de prueba de Ruta #), active el sked Function Code #9 (Código de funciones de Sked #9) [Test Report (Reporte de Prueba)] en el grupo de programana *Skeds (Eventos programados).*

Para ampliar este reporte de prueba e incluir cualquier condición de anomalía de punto u otra condición de anomalía de los eventos presentados en Diag Reports (Reportes de Diagnóstico) [a continuación] en forma de un evento que no sea de estado después de un reporte de prueba, se debe programar Expanded Test Rpt (Ampliar reporte de prueba) en el grupo de parámetros de teléfono como YES(Sí).

Para iniciar un reporte de estado que incluya todos los eventos R#S:_____ (Estado:_____ de Ruta #) en forma de un reporte de estado [a diferencia de los eventos que no sean de estado], hay que activar Sked Function Code #10 (código de funciones Sked #10) en el grupo del programa *Skeds (Eventos programados).*

Algunos sistemas de sistematización requieren la transmisión de condiciones de anomalía en forma de reporte de estado después de un reporte de prueba. Otros sistemas de automatización requieren la transmisión de condiciones de anomalías en forma de un reporte distinto de estado después de un reporte de prueba.
Se consideran condiciones de anomalía cualquier punto perdido, en problema, en supervisión, o en alarma [a diferencia de normal]. Además los puntos que no se borren desde el Centro de comandos se transmiten como puntos en anomalía.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# S: Alarm (Estado: Alarma de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Alarma.
R# S: Trouble (Estado: Problema de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Problemas
R# S: Supervised (Estado: Supervisado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Supervisión.
R# S: Status Report (Reporte de estado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Supervisión.
R# S: Open (Estado: aperturas de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Apertura.
R# S: Close (Estado: cierres de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Cierre.
R# Test Report (Reporte de pruebe de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de Prueba.
R# S: Perim Inst (Estado: Perímetro instantáneo de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para el arme instantáneo del perímetro.
R# S: Perim Delay (Estado: Perímetro de retardo de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para el arme de retardo del perímetro.
R# S: Fire Supv (Supervisión de incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para supervisión de incendio.
R# S: Fire Alarm (Estado: Perímetro instantáneo de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para alarma de incendio
R# S: Fire trbl (Estado: problema de incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para problema de incendio
R# S: Msng Fire (Estado: Incendio perdido de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para incendio perdido.
R# S: MsngBurg Tr (Estado: Problema de robo perdido de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para problema de robo perdido.
R# S: MsngBurgAl(Estado: Alarma de robo perdido de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para Alarma de robo perdido.
R# S: FireSpMsng (Estado: Supervisión de incendio perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para supervision de incendio perdida.
R# S: SuperMsng (Estado: Supervisión distinto Incendio perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para supervisión distinto de incendio perdida.
♦ R# DrLeftOpen (Puerta dejada abierta de Ruta #	**Yes (sí), No**	Reporte de estado para puertas dejadas abiertas.

Diag Reports (Reportes de Diagnóstico)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento. Si los siguientes eventos (indicados con *) quedan en un estado de anomalia, estos se transmitirán cuando se inicia un test report (Reporte de prueba) [vea más arriba] y **Expanded Test Rpt (Ampliar reporte de prueba)** está programado como YES (Sí)

Reporte	**Selecciones**	**Descripción**
R# SDI Dev Fail (Falla de dispositivo SDI de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de fallas en los dispositivos SDI.
R# SDI Dev Restll (Restauración de dispositivo SDI de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración de fallas en los dispositivos SDI.
R# Watchdog Rset (Reinicialización de vigilancia de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de reinicialización de vigilancia
R# Para ChksmFail (Falla de Checksum del perímetro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de una falla en el Checksum del perímetro.
R# Reboot (Reinicialización de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de reinicialización
R# Ph Line Fail* (Falla de línea telefónica de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de fallas de línea telefónica.
R# Ph Line Rstl* (Restauración de línea telefónica de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración de línea telefónica después de una falla.
R# AC Fail * (Falla de CA de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de fallas en el suministro de CA al panel.
R# AC Restorl (Restauración de CA de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de restauración del suministro de CA al panel, después de una falla
R# Batt Missing* (Batería perdida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de detección de bateria perdida.
R# Batt Low* (Batería descargada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de batería descargada
R# Battery Rstl (Restauración de batería de Ruta #)	**Yes (Si),No**	.Transmite reportes de restauración de potencia de batería al panel después de un evento de batería perdida o descargada
R# Rt Comm Fail*† (Falla de comunicación a una ruta específica de Ruta#)	**Yes (Si),No**	Transmite reportes de transmisiones fallidas a una ruta específica.
R# Rt Comm Rst (Restauración de comunicación a una ruta específica de Ruta#)	**Yes (Si),No**	Transmite reportes de restauración de comunicación a una ruta específica potencia de batería después de una falla.
R# Checksum Fail (Falla del Checksum de Ruta #)	**Yes (Si),No**	Transmite eventos de fallas del checksum

† Este evento incluye Comm Fail Group # (Falla de comunicación de Ruta#) y Comm Fail Phone # (Falla de comunicación de teléfono #) Si están activos, ambos eventos se transmitirán; si no están activos, ningún evento se transmitirá.

Consejo práctico de programación: La compañía Radionics recomienda que se enciendan Rt Comm Fail (Falla de comunicación en ruta) y Rt Comm Restore (restauración de comunicación en Ruta) para sólo un Rt Group (Grupo de rutas)

Relay Reports (Reportes de relé)

La elección de YES (Si) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Sensor Reset (Reinicialización de sensores de Ruta #)	**Yes (Sí), No**	Transmite eventos de reinicialización de sensores.|
R# Relay Set (iniciación de relés de Ruta #)	**Yes (Sí), No**	Transmite eventos de iniciación de relés
R# Relay Reset (Reinicialización de relés de Ruta#)	**Yes (Sí), No**	Transmite eventos de reinicialización de relés.

AutoFunc Reports (Reportes de funciones automáticas)

Los siguientes indicadores dan soporte al enrutamiento personalizado de los Auto Funtion Reports (Reportes automáticos de funcioens). Elegir Yes (Si) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Sked Executed (Sked ejecutado en Ruta #) #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de skeds (eventos programados) ejecutados
R# Sked Changed (sked cambio en ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de skeds (eventos programados) cambiados
R# Execute Fail (Falla de ejecución en Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos cuya ejecución falló

RAM Reports (Reportes RAM)

La elección de YES (Si) hace posble el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento RAM passcode (Contraseña RAM)

NOTA: Es posible que RAM Access Fail (Falla de acceso RAM) indique una contraseña RAM equivocada cuando se comunique con el panel, o que una sesión RAM válida haya sido terminada por un método distinto de un comando GOOD-BYE (Adios) o RESET- BYE (Reinicialización a control remoto) indica un comando RESET – BYE (REINICIALIZAR ADIOS) generado por el programa RAM, el mensaje Bad Call to RAM (Llamada infrutuosa a RAM) indica que el panal llamó a RAM pero no pudo conectarse.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Log Threshold (Límite de registro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes cuando se alcanza el límite del registro.
R# Log Overflow (Excede el registro de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Reporta que el registro está lleno; los eventos anteriores serán reemplazados.
R# Para Changed (Parámetro cambió de Ruta#))	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de parámetros RAM cambiados.
R# RAM OK (RAM OK de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de acceso exitoso a RAM
R# RAM Fail (Falla de RAM de Ruta#)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de acceso fallido a RAM
R# Remote Reset (Reinicialización a control remoto de Ruta#)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de reinicialización a control remoto
R# Program OK (Programa OK de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de acceso exitoso del computador portátil
R# Program Fail (Falla de programa de Ruta#)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de acceso fallido del computador portátil

Point Reports (Reportes de puntos)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.**)** está programado como YES (Sí)

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Service Start (Inicio de Mantenimiento de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de inicio de la prueba de marcha de mantenimiento.
R# Service End (Final de Mantenimiento de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de finalización de la prueba de marcha de mantenimiento
R# Fire Walk St (Inicio de marcha de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de inicio de la marcha de incendio.
R# Fire Walk End (Final de marcha de Incendio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de finalización de la marcha de incendio.
R# Walk Test St (Inicio de prueba de marcha de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de inicio de la prueba de marcha y pruebas de marcha invisibles.
R# Walk Test End (Final de prueba de marcha de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de eventos de finalización de la prueba de marcha y pruebas de marcha invisibles.
R# Extra Point (Punto extra de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puntos extras.
R# Send point text (Envía texto de punto de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de texto de punto

User Chng Reports (Reportes de cambio de usuarios)

La Elección de YES (Sí) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento.**)** está programado como YES (Sí)

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Date Changed (Fecha cambiada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de fecha cambiada.
R# Time Changed (Hora cambiada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de hora cambiada.
R# Delete User (Usuario borrado de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de usuario borrado.
R# User Code Chg (Código de usuario cambio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de contraseña de usuario añadido cambiada.
R# Area Watch (Vigilancia de área de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de inicio y terminación de vigilancia de área
♦ R# Card Assigned (Tarjeta asignada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de tarjeta asignada a usuario
♦ R# Change Level (Nivel de cambio de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de nivel de control de acceso cambiado.

Access Reports (Reportes de acceso))

[Sólo con el D9412/D7412] La elección de YES (SI) hace posible el envío de un reporte en el momento en que ocurre el evento

NOTA: Los eventos Access Granted (Acceso Otorgado), No Entry (Entrada denegada) Request to enter (Petición de entrada) y Request to Exit (Petición de salida) pueden encenderse o apagarse mediante cada D9210 individual.

Reporte	Selecciones	Descripción
R# Access Granted (Acceso Otorgado)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de acceso otorgado.
R# No Entry (Entrada denegada)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de entrada denegada.
R# Door Lt Open (Puerta dejada abierta de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puertas dejadas abiertas.
R# Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puertas abiertas
R# Door Unlocked (Puerta desbloqueada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puerta sin seguro
R# Door Secure (Puerta protegida de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite reportes de puertas protegidas
R# Door Request (Petición puerta de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de petición de entrada o petición de salida
R# Door locked (Puerta bloqueada de Ruta #)	**Yes (sí), No**	Transmite eventos de puertas cerradas con seguro

2.2 SUPERVISIÓN DE CORRIENTE

AC Fail Time (Periodo de Falla CA)

Valor Predeterminado: **15**
Selecciones: **1-90 segundos (En blanco y el 0 no son válidos)**

El periodo (En segundos) que la CA debe estar apagada para que el panel responda a la falla de CA. Su respuesta a la restauración de CA se retarda por el mismo periodo de tiempo. El panel siempre vigila la CA.

Nota sobre el uso: Para eliminar los reportes de CA por completo, se debe programar **AC Tag Along (Transmitir CA adjunto)** y **AC Fail/Res Report (Reporte de falla/restauración de CA)** como NO

AC Fail/Res Report (Reporte de Falla/restauración de CA)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Los reportes de supervisión de CA se transmiten a la estación central y la impresora local a la hora programada en **AC Fail Time (Periodo de falla de CA)**

Yes (sí)……Se transmiten los reportes AC Fail (Falla de CA) y AC Restoral (Rastauración de CA)
No……No se transmiten los reportes AC Fail (Falla de CA) y AC Restoral (Rastauración de CA)

Consejo práctico de programación: Para cumplir con las normas de NPFA y los requisitos de UL 864 para sistemas de incendio comerciales, programe este elemento como NO y programe ***AC Tag Alog (Transmitir CA adjunto)*** como YES (Sí)

AC Tag Along (Transmitir CA adjunto)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Los reportes CA sólo se transmitirán si ocurre otro evento cuando la CA presente anomalía

Yes (sí)……Se transmiten los mensajes CA como eventos adjuntos
No…… No se transmiten los mensajes CA como eventos adjuntos

Consejo práctico de programación: Se requiere ***AC Tag Alog (Transmitir CA adjunto)*** en sistemas de incendio comerciales de NPFA y de UL 864. No olvide programar **AC Fail/Res Report (Reporte de falla/restauración de CA)** como NO si **AC Tag Along (transmitir CA adjunto)** está programado como YES (Sí)

AC Battery Buzz (Timbre de CA y Bateria)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Se inicia un tono de problema de todo el panel en los centros de comandos cuando la CA tiene falla o la batería esta descargada o perdida. Este elemento de programación no impide las pantallas [SERVC AC FAIL (Mantenimiento , Falla de CA) o [SERVC BATT LOW (Mantenimiento, Batería descargada)

Yes (sí)……Se inicia un tono de problema de todo el panel en todos los centros de comandos
No…….. Se inicia un tono de problema de todo el panel en los centros de comandos
Consejo práctico de programación: Para cumplir con las normas NPFA y los requisitos de UL 864 para sistemas de incendio comerciales, programe este elemento como YES (Sí)

Nota sobre el uso: **Cómo omitir los tonos de problema de todo el panel en centros de comandos individuales.** Se pueden apagar los tonos de problema de todo el panel en centros de comandos individuales (basado en su número de centro de comando, el CC#, de 1 a 8) al programar **CC# Touble Tono (Tono de problema en centro de comando #)** en el grupo de asignación de los centros de comandos como NO

Batt Fail/Res Rpt (Reportes de falla y restauración de batería)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este indicador determina si se transmite un reporte cuando la batería esta descargada o perdida.
La Batería debe estar descargada a menos de 12, 1VCC durante 16 segundos para que el panel pueda dar una respuesta de bateria descargada (consulte el ciclo de descarga en el manual de operación e instalación). Se necesita entre 10 y 60 segundos para que una batería descargada se detecte.

Yes (sí)……Los reportes de falla y restauración de batería se transmiten a la estación central. Los reportes se dirigen al número de teléfono programado para los eventos de Power/Phone (corriente y teléfonos)

Reportes Módem:
Perdido o en corto: BATTERY MISSING (BATERÍA PERDIDA)
Descargada menos DE 12,1VCC: BATTERY LOW (BATERÍA DESCARGADA)
Reportes BFSK:
Batería perdido, en corto descargada: TROUBLE ZONE 9(ZONA DE PROBLEMA 9)

No…….. Los reportes de falla y restauración de batería NO se transmiten a la estación central.

Consejo práctico de programación: Para cumplir con las normas NFPA y los requisitos de UL 864 para sistemas de incendio comerciales, programe este elemento como YES (Sí)

2.2.1 PARÁMETROS DE IMPRESORA

Es posible conectar hasta tres módulos de interfaz de impresora 131ª con el bus SDI del D9412. Cada impresora esta identificada por una dirección de “17”, “18” o “19”. Existen opciones disponibles para enrutamiento de reportes y asignación de área.

2.2.1.1 Printer Address (Dirección de Impresora)

Valor Predeterminado: **17**
Selecciones: **17, 18 ó 19**

Introduzca la dirección de impresora que este programando

2.2.1.2 P## Area Assign (Asignación de área de Impresora ##)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 8**

Asigna un área a la impresora programada en la dirección de la impresora.

2.2.1.3 P## Supervised (Supervisión de Impresora ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Supervisa la dirección SDI y genera los reportes TROUBLE SDI ## (PROBLEMA DE SDI ##) y la anunciación local de problemas si ocurre un problema en esta impresora o en el bus SDI.

Yes (sí)……Sólo se puede instalar una impresora para esta dirección SDI de P## (Impresora ##)
No…….. No se puede instalar más de una impresora no supervisada con esta dirección SDI P## (Impresra ##) usando la misma configuración de dirección del interruptor DIP

Nota sobre el uso: Las impresoras no supervisadas que comparten la misma dirección imprimen el mismo texto.

NOTA: Los reportes TROUBLE SDI ## (PROBLEMA DE SDI ##) Siempre se transmiten como Area 1, Account 1 (Área 1, Cuenta 1) independientemente del área a la cual se haya asignado el dispositivo SDI.

2.2.1.4 P## Scope (Alcance de Impresora ##)

Valor Predeterminado: **No Printer (Sin Impresora)**
Selecciones: **No Printer (Sin Impresora), Area Account (Cuenta), Panel Wide (De todo el panel), Custom (Personalizado)**

Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las selecciones. Oprima la tecla ENTER (INTRODUCIR) Cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Panel Wide (Para todo el panel) La impresora imprime todos los eventos designados que ocurren en todo el panel. La impresora para todo el panel puede funcionar a través de los limites de las cuentas

Account (Cuenta) La impresora imprime todos los eventos designados que ocurren en todo el panel. La impresora para todo el panel puede funcionar a través de los limites de las cuentas.

Area……. La impresora imprime todos los eventos designados que ocurren en el área a la cual se asigna esta impresora.

Custom (personaliado) Vea el consejo práctico a continuación. La impresora imprime todos los eventos que ocurren que ocurren el las areas programadas como YES (Sí) para este indicador sin importar cualquier restricción del límite.

NoPrinter (Sin Impresora) No hay una impresora instalada en esta dirección. Si se conecta una impresora, los datos no se imprimirán.

Consejo práctico de programación: Los siguientes indicadores SÓLO están visibles cuando se programa **P## Scope (Alcance de impresora ##)** como **Custom (personalizado)**

2.2.1.5 P## A1[through A8] In scope (Alcance incluye A1 [Hasta A8] en punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este elemento de programación sólo esta disponible cuando P## Scope (Alcance de Impresora ##) esta programado como Custom (Personalizado). Este elemento del programa determina si los eventos que ocurren en esta área se imprimen en esta impresora

Yes (sí)…… Se incluyen los eventos del Área # en el alcance de esta impresora.
No…….. No se incluyen los eventos del Área # en el alcance de esta impresora.

Nota: Consulte los grupos de reportes de la ruta para identificar los eventos que se imprimiran. Los eventos programados como NO en el grupo *Enrutamiento* se imprimirán en la impresora local. En cuanto a los eventos que se imprimen en la impresora local, no se pueden suprimir eventos individuales dentro del grupo de reportes.

2.2.1.6. P## Fire Events (Eventos de Incendio de Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Use este indicador para determinar si los eventos se imprimirán en esta impresora.

Yes (sí)…… Todos los eventos de este grupo se imprimirán en esta impresora
No…….. Ningún evento de este grupo se imprimirán en esta impresora

2.2.1.7 P## Burglar Event (Evento de robo en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.8 ◇ P## Access Event (Evento de acceso en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.9 P## User Event (Evento de usuario en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.10 P## Test Event (Evento de prueba en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.11 P## Diag Event (Evento de diagnóstico en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.12 P## Funct Event (Evento de función automática en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.13 P## RAM Event (Evento de RAM en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.14 P## Relay Event (Evento de relé en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.15 P## Point Event (Evento de punto en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.1.16 P## Usr Chng Event (Evento de cambio de usuario en Impresora ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

2.2.2 PARÁMETROS DE RAM

Estos Elementos de programación se usan para activar las funciones del administrador de cuentas remotas (RAM) en el D9412.

2.2.2.1 Cómo cargar y desargar reportes

Cuando el panel esté programado para transmitir reportes en el Formato de módem, y el RAM se comunique con el panel y la contraseña no este correcta, el panel enviará un reporte RAM ACCESS FAIL (FALLA DE ACCESO RAM) al D6500. El evento RAM ACCESS FAIL (FALLA DE ACCESO RAM) también se genera cuando la llamada no se termina mediante el comando GOOD-BYE (ADIOS) o RESET-BYE (REINICIALIZADOR-ADIOS)
Cuando se introduce un comando GOOD BYE (ADIOS) desde el RAM para terminar la llamada, se trasnmite un reporte RAM ACCESS OK (ACCESO A RAM OK) según el Enrutamiento de teléfonos.

Cuando se usa el Comando RESET-BYE (REINICIALIZADOR-ADIOS) para terminar una llamada se envía un reporte REMOTE RESET (REINICIALIZADOR A CONTROL REMOTO) al D6500, y se almacena un reporte RAM ACCESS OK (ACCESO A RAM OK) en el registro de eventos del panel. Los reportes en el registro de eventos que no hayan sido transmitidos antes del comando RESET-BYE (REINICIALIZADOR-ADIOS) no se transmitirán al D6500.
Cuando se cambian los parámetros mediante la programación del RAM, se transmite un reporte PARAMETERS CHANGED (PARÁMETROS CAMBIADOS) al D6500.

Para desactivar la programación remota, programe los parámetros Answer Armed (contesta en arme) y Answer Disarmed (Contesta en desarme) en este grupo de programación como Blank (en blanco)

2.2.2.2 Reportes de Log Threshold (Límite de Registro)

Si no logra comunicarse con el RAM, o si no se ha programado un número de teléfono en RAM ph (Teléfono de RAM), el panel generará los eventos LOG THRESHOLD (LÍMITE DE REGISTRO) y BAD CALL TO RAM (LLAMADA INFRUCTUOSA A RAM). Los eventos anteriores indican que el registro está llenándose y el panel no puede cargar sus eventos.
Si no se ha programado RAM ph (Teléfono de RAM), el panel gernera los eventos LOG THRESHOLD (LÍMITE DE REGISTRO) y BAD CALL TO RAM (LLAMADA INFRUCTUOSA A RAM) de Inmediato. Actualmente los eventos LOG THRESHOLD (LÍMITE DE REGISTRO) y BAD CALL TO RAM (LLAMADA INFRUCTUOSA A RAM) sólo se registran localmente. Si se ha programado RAM ph (Teléfono de RAM), el panel realiza múltiples intentos para comunicarse con el RAM antes de enviar los reportes. Consulte RAM ph (Teléfono de RAM) para obtener una explicación de las características de la marcación.

2.2.2.3 Reportes de RAM Callback (Devolución de llamadas RAM)

Al marcar el número de teléfono del RAM, el panel hace de inmediato dos intentos de comunicación con el RAM. Si el panel no logra comunicarse con el RAM en los dos primeros intentos, esperará diez minutos entre cada intento. Una hora después del último intento infructuoso, el panel empieza a marcar de nuevo al número de teléfono del RAM. El panel ejecuta inmediatamente dos intentos más y luego espera diez minutos y realiza seis intentos más en intervalos de diez minutos antes de generar un reporte BAD CALL TO RAM (LLAMADA INFRUCTUOSA A RAM) y abandonar el área.

Excepción en la marcación de los programas remotos: Cuando se ha programado en número de teléfono RAM, el usuario puede llamar al RAM oprimiendo el **COMMAND 43 (CCOMADO 43)** seguido por la tecla **NEXT (SIGUIENTE)** hasta que aparezca CALLRAM? (LLAMAR A RAM?) y luego por la tecla **ENTER (INTRODUCIR).** Cuando se ejecuta esta función, sólo se lleva a cabo un intento de comunicación con el RAM.

RAM Passcode (Contraseña RAM)

Valor Predeterminado: **999999**
Selecciones: **0 – 9, A – F (Se requieren 6 caracteres)**

Introduzca seis caracteres. No use ESPACIOS en la contraseña.
El panel usa la contraseña RAM para verificar que el administrador de cuentas remotas (RAM) en la estación central posea el acceso válido antes de efectuar la conexión.

Log 100% Full (Registro lleno de %)

Valor Predeterminado: **Blank**
Selecciones: **0 – 99, o Blank**

Este parámetro determina el nivel que el registro de memoria debe alcanzar para que se inicie una llamada al RAM en la estación central. Esto permite a la estación central llamar al panel y copiar el registro de memoria antes de que los mensajes sean reemplazados.

Blank (En Blanco) descativa los eventos LOG THRESHOLD (LÍMITE DE REGISTRO) Y LOG OVERFLOW (SE HA EXCEDIDO EL REGISTRO). Estos eventos no se almacenan en el registro ni se transmiten al D6500 o a la impresora local.

El panel sigue registrando eventos después del envío del reporte LOG THRESHOLD (LÍMITE DE REGISTRO). Cuando la capacidad llega al 100% (el registro de memoria está llena y los eventos almacenados anteriormente serán reemplazados), el panel genera un evento local de LOG OVERFLOW (SE HA EXCEDIDO EL REGISTRO)
El panel no volverá a llamar al RAM hasta que se haya cargado el registro y se haya alcanzado de nuevo el porcentaje programado en Log 100% Full (Registro lleno %). Estos eventos también se transmiten al registro de eventos del panel y a la (las) impresoras local (es) si está (n) instalada (s).

Consejo práctico de programación: El evento Log Overflow (se ha excedido el registro) no se transmiten a la estación central a menos que **Expanded Test Rpt (Ampliar reporte de prueba)** esté programado como YES (Sí)

RAM Call Back (Devolución de llamadas RAM)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Después de haber verificado la contraseña RAM, el uso de esta función permite al paneln proporcionar un nivel adicional de seguridad al colgar y marcar el número de teléfono RAM para llamar al RAM en la estación central antes de permitir una carga o descarga.

Yes (sí)……Cuando el panel escuche la contraseña RAM apropiada, colgará el teléfono, capturará la línea telefónica, y marcará el número de teléfono RAM programado (consulte RAM Ph – Teléfono RAM) Esto garantiza que el panel sólo se comunicará con las unidades RAM conectadas al número de teléfono programado.

No……La sesión RAM se inicia de inmediato, no se requiere ninguna llamada de devolución. El panel puede iniciar sesiones RAM cuando recibe una llamada desde cualquier número de teléfono e identifica una contraseña RAM apropiada.

RAM Line Monitor (Monitor de línea RAM)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Este elemento de programación permite que un panel que comparte una línea telefónica con un contestador automático se comunique con el RAM en la estación central aunque el contestador automático haya contestado el teléfono.
Es Necesario programar Answer Armed (Contestar en arme) y/o Answer Disarmed (Contestar en desarme) y el panel debe estra en el estado de arme apropiado.

Yes (sí)……Permite al panel comunicarse con el RAM después de que el contestador automático haya contestado el teléfono.

No……Si el panel no comparte la línea telefónica con el contestador automático, este elemento debe programarse como NO.

Consejo práctico de programación: Este elemento debe programarse como NO si realiza capturas erróneas de la línea telefónica o si no está usando el RAM. (Si los errores ocurren, es una indicación de que un dispositivo con el mismo tono de frecuencia también usa la línea telefónica a la cual el panel está conectado.

Nota: Si RAM Call Back (Devolución de llamadas RAM) está programado como YES (Sí), el panel colgará el teléfono después de haber identificado el tono RAM y una contraseña RAM apropiada, y luego marcará el número de teléfono RAM)

Answer Armed (contesta en arme)

Valor Predeterminado: **15**
Selecciones: **1 – 15, o Blank (En Blanco)**

Se configura el conteo de timbres del teléfono para que contesten cuando todas las áreas este armadas a maestro. Si un área en el panel está armada o desarmada en perímetro, se usará el conteo de timbres del Answer Disarmed (Contestar en desarme).

1 – 15 …….. El panel contesta después del número de timbres programado cuando todas las áreas estén armadas a maestro.

NOTA: El administrador de cuentas remotas (RAM) considera Perimeter Armed (Armado de Perímetro como un estado desarmado

Answer Disarmed (contesta en desarme)

Valor Predeterminado: **15**
Selecciones: **1 – 15, o Blank (En Blanco)**

configura un conteo de timbres del teléfono para que contesten cuando todas un área este en un estado armado o desarmado de perímetro.
Blank (En Blanco) …… No Contesta

1 – 15 …….. El panel contesta después del número de timbres programado cuando alguna área se encuentra en un estado armado o desarmado de perímetro.

NOTA: El Administrador de cuentas remotas (RAM) considera Perimeter Armed (Armado de Perímetro) como un estado desarmado.

RAM Ph (Teléfono RAM)

Valor Predeterminado: **Blank (En Blanco)**
Selecciones: **Hasta 24 Caracteres**

Este es el número de teléfono que el panel marca para comunicarse con el RAM. El Panel marcará el número programado mediante el Phone #5 (Teléfono #%) si ocurren los siguientes eventos:

- Se ha llegado al LÍMITE del Log % Full (Registro lleno %)
- El RAM llama al Panel y el RAM Call Back (Devolución de llamadas RAM) esta programado como yes (Sí)
- Se inicia el Command 43 (Comando 43) y el usuario elige la opción CALL RAM (LLAMA AL RAM)

Se pueden introducir hasta 24 de los siguientes caracteres para definir las características de marcación.
Blank (En Blanco) …… El panel no marca un número de teléfono para el RAM

NOTA: Consulte ***Phone 1 (Teléfono 1)*** en el grupo *Teléfonos* en *Parámetros* de *todo* el panel para informarse sobre la programación este elemento

Otra Manera de marcar los programas externos: Cuando se programa un número de teléfono RAM oprimiendo el **COMMAND 43 (COMANDO 43)** seguido por la tecla **NEXT (SIGUIENTE)** hasta que aparezca CALLRAM? (LLAMAR AL RAM?) y luego la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando se ejecuta esta función, sólo se lleva a cabo un intento de comunicación con el RAM

2.2.3 Misceláneos

2.2.3.1 Duress Type (Tipo de Amenaza**)**

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1 ó 2**

Este elemento de programación determina si los usuarios añaden uno (+1) o dos (+ Panel marcará el número programado mediante el Phone #5 (Teléfono #%) si ocurr) a la última cifra de la contraseña. Para activar una alarma de amenaza, el usuario aumenta el valor de la última cifra de su contraseña al introducirla en el centro de comandos

NOTA: Duress (Amenaza) se activa y desactiva según el área en *Parámeros del área*

PRECAUCIÓN: La alarma de amenaza se activa cuando un usuario introduce el código de amenaza seguido por las teclas de finalización (ESC o ENT – INTRODUCIR)

1 … …….. Añada “1” a la última cifra para generar una alarma. Por ejemplo, si la contraseña es 612**3**, 612**4**, se produce una alarma de amenaza.
Si la última cifra de la contraseña es 0, se genera una alarma cuando el usuario introduce el 1 como la última cifra de la contraseña.
Si la última cifra de la contraseña es 9, se genera una alarma cuando el usuario introduce el 0 como la última cifra de la contraseña.

2 …….. Añada “2” a la última cifra para generar una alarma. Por ejemplo, si la contraseña es 612**3**, 612**5**, se produce una alarma de amenaza.
Si la última cifra de la contraseña es 8, se genera una alarma cuando el usuario introduce el 0 como la última cifra de la contraseña.
Si la última cifra de la contraseña es 9, se genera una alarma cuando el usuario introduce el 1 como la última cifra de la contraseña.

2.2.3.2 Cancel Report (Cancelar Report)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Use este elemento de programación para determinar si los reportes CANCEL (CANCELAR) Y FIRE CANCEL (CANCELAR INCENDIO) se transmiten
Se genera un reporte CANCEL (CANCELAR) Y FIRE CANCEL (CANCELAR INCENDIO) cuando se introduce una contraseña para apagar un timbre de alarma o un timbre de incendio antes de que expire el periodo del timbre.

Yes (sí)…… Los reportes CANCEL (CANCELAR) Y FIRE CANCEL (CANCELAR INCENDIO) se transmiten según la programación en el grupo *Enrutamiento.*

No…… Los reportes CANCEL (CANCELAR) Y FIRE CANCEL (CANCELAR INCENDIO) No se transmiten.

2.3 PARÁMETROS DEL ÁREA

Este grupo de programación contiene tres categorías de programación: *Parámetros del Área*, *Parámetros del timbre* y *Opciones de aperturas* y *cierres.*

2.3.1 Parámetros del área

2.3.1.1 Area # (Area #)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1 - 8**

Introduzca el número del área que este programando.

2.3.1.2 A# Area On (Área encendida en Área #)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí) (Área Solamente)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Use este elemento de programación para activar y desactivar el área especificada

Yes (sí)…… El área esta activa
No……El área esta inactiva

Consejos prácticos de programación

1. Programado como NO:
   Los puntos asignados a esta área no generan eventos
   Los centos de Comandos que tengan esta área dentro de su rango muestran el mensaje [AREA # DISABLED] (AREA INACTIVA).
   En el arme y desarme, este número de área no aparece en los centros de control cuyo rango visual incluye esta área.
   El estado para esta área no se transmite con los reportes de estado.
   Se apagan todas las autorizaciones de usuario para el área cuando esté inactiva.
2. El Área 1 debe estar activa: Los eventos del sistema tales como supervisión de corriente y teléfono no transmitiran correctamente si el Área 1 está inactiva.

2.3.1.3 A# Acct Number (Número de cuenta del Área #)

Valor Predeterminado: **0000**
Selecciones: **Para BFSK: 0000 – 0999, 0BBB – 0FFF**
Para Módem: 0000 – 9999, BBBB - FFFF

Este elemento de programación determina el número de cuenta transmitido para esta área. Se debe asignar un número de cuenta a cada área activa.
Los números de cuenta se usan para formar grupos de áreas. Cada área puede tener un número de cuenta distinto, o varias áreas pueden compartir el mismo número de cuenta. El Panel hace referencia al número de cuenta para el arme y para las pantallas de texto en los centros de comandos.
BFSK: Sólo se transmiten las últimas tres cifras. Introduzca 0 para la primera cifra de la cuenta. Por ejemplo: 0 2 3 4. Modem IIIa$^{2\,TM}$ Introduzca 4 caracteres

9000

2.3.1.4 A# FA Bypass Max (Máxima exclusión del forzar arme en Área #)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **0 - 99**

Especifica la cantidad máxima de puntos controlados combinados que pueden estar con falla o en un estado de exclusión cuando el área se arme.
Consulte **FA Returnable (Forzar arme reintegrable)** y **BA Returnable (Exclusión de arme reintegrable)** en el índice de puntos para obtener información sobre cómo reintegrar puntos al sistema cuando éstos normalicen o se desarme el área.

Consejo práctico de programación: Los puntos deben tener **Bypassable (se puede excluir)** programado como YES (Sí) para que la exclusión o el forzar arme resulten. La función forzar arme no excluye los puntos de 24 horas.

2.3.1.5 A# Delay Res (Restauración retardada en Área #)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Yes (sí)…… El reporte de restauración no se transmitirá hasta que el periodo del timbre expire o el usuario reconozca la condición de alarma.
No……Los reportes de restauración se transmitirán una vez que el punto se restaure sin importar el cronómetro del timbre.

2.3.1.6 A# Exit Tone (Tono de salida de Área #)

Valor Predeterminado: **Yes (Sí)**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Se produce un tono de salida durante el retardo de salida en todos los centros de comandos asignados a esta área.

Consejo Práctico sobre el uso: Cómo omitir tonos de salida en centros de comandos individuales. Los tonos de salida pueden apagarse en centros de comandos individuales (basados en su número de Centro de Comando, el CC# de 1 a 8) programando **CC# Exit Tone (Tono de salida en centro de comandos #)** como NO.

2.3.1.7 A# Exit Dly time (Tiempo de retardo de Área #)

Valor Predeterminado: **60**
Selecciones: **Blank (En blanco) (0) – 600 (en incremento de 5 segundos)**

Este es el tiempo de retardo de salida para el área cuando se ejecuta el arme de salida a maestro o de perímetro.

Consejo práctico sobre el uso: Los puntos programados para alarmas "instantáneas" generan alarmas de inmediato, aún durante el retardo de la salida.
Para evitar alarmas instantáneas en los puntos que deben poner en falla para salir del edificio, programe **P### Type (Tipo del punto ###)** en el grupo indice de puntos como 3 (Interior Follower – Punto de seguimiento del interior)

2.3.1.8 A# Auto Watch (Vigilancia Automática en Área #)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Sí) o No**

Yes (sí)…… Cuando el área esta desarmada, el modo de vigilancia se apaga automáticamente.
No……cuando el área está desarmada, se debe encender o apagar el modo de vigilancia manualmente.

Notas de Programación:
1. Los Puntos controlados y programados como P## Watch Point (Punto de vigilancia en Punto ##), transmiten un tono de vigilancia automáticamente.
2. Cuando el panel está armado de perímetro, sólo los puntos interiores activan el tono de vigilancia con el modo de vigilancia encendido. Los puntos de perímetro siguen transmitiéndose como alarmas o problemas.

2.3.1.9 A# Verify Time (Periodo de verificación de Área #)

Valor Predeterminado: **60**
Selecciones: **10 – 60 segundos (en incrementos de 1 segundo)**

La función verificación de alarmas se ha diseñado para usarse con detectores de humo con el fin de reducir la frecuencia de falsas alarmas de incendio. Cuando se ha programado Verify Time (Peridodo de verificación), el panel puede volver a verificar las señales de activación de punto de los detectores de humo antes de generar las señales de alarma.

Consulte con su autoridad correspondiente (AHJ, sigla en Inglés) para determinar el máximo tiempo permitido para el periodo de verificación.

Para activar la función de verificación en un punto debe programarlo de manera individual. Colsulte el grupi índice de puntos. Cualquier punto de incendio que pueda reinicializarse, puede activar la verificación de alarmas para el área a la cual está asignado. La compañía Radionics recomienda el uso de relés individuales para verificación de alarmas en el área.
Para activar la función de verificación de alarmas en un punto, programe FIRE Point (Punto de incendio), Alarm Verify (Verificar alarma) y Resettable (Se puede Reinicializar) en el grupo índice de puntos como YES (SI)
Cuando un punto programado para verificación de alarmas se dispara, el panel interrumpe automáticamente la corriente de todos los puntos que puedan reinicializarse y que estén conectados con el relé Reset Sensors (Reinicializar sensores) del área. La reinicialización de sensores quita la corriente de los sensores durante el período programado en Verify Time (Período de verificación). Cuando la corriente se restaura, se inicia un período de confirmación, o si otro punto de verificación con capacidad de reinicializarse se dispara en el área, se generará una alarma.

Ejemplo: Se ha programado Verify Time (Período de verificación) para durar 20 segundos. El ciclo de verificación de alarmas empieza cuando el detector se dispara. No se genera ningún reporte.
En el momento en el que el detector se dispare, el relé de reinicialización de sensores del área interrumpira la corriente de los puntos conectados con dicho relé durante el período programado en Verify Time (Período de verificación.
Cuando se restaura la corriente de los puntos, se inicia el periodo de confirmación de 60 segundos. Si algún detector que se haya reiniciado durante el periodo de verificación se dispara de nuevo durante el periodo de confirmación, se generará una alarma. Si nada ocurre durante este periodo , no se producirá ninguna alarma y el periodo de confirmación terminará. Si un punto de verificación se dispara otra vez después del final del periodo de confirmación, se iniciará un ciclo de verificación nuevo

	El Punto de Verificación se dispara	**Verify Time (Periodo de verificación) y Reset Sensosrs (Reinicializar sensores)** Se quita la corriente. Se ignoran todas las actividades.	**Confirmación durante 60 segundos** Se generará una alarma si se detecta actividad adicional.	Se reiniciará el ciclo de verificación de alarmas si un punto de verificación de alarmas se dispara.
Ejemplo: El periodo del ciclo completo es de 80 segundos	➡	20 Segundos	▬	

2.3.1.10 A# Duress Enable (Activar amenaza en Área #)

Valor predeterminado: No
Selecciones: Yes (si) o No

Este elemento de programación determina si se permite la generación de alarmas de amenaza en esta área. Consulte Duress Type (Tipo de amenaza) en misceláneos del grupo Parámetros de todo el panel para obtener una explicación de Amenaza.

Yes (Si) – Se activan las alarmas de amenaza en esta área.
No -------- Se desactivan las alarmas de amenaza en esta área.

Nota: Cuando se ha programado este elemento como NO para área específica y se introduce una contraseña de Amenaza válida para esta área, el mensaje [NO AUTHORITY] (SIN AUTORIDAD) aparece en el centro de comandos.

2.3.1.11 A# Area Type (Tipo de área en Área #)

Valor predeterminado: Regular
Selecciones: Regular, Master (Maestro), Associte (Asociado), o Shared (Compartida).

Este elemento de programación se usa para definir los límites entre las áreas. Los límites determinan si un área puede armarse automáticamente cuando otra se arma, o si para poder armarse un área requiere que otras se armen.
Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las selecciones. Oprima la tecla ENTER (INTRODUCIR) cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Regular---------Se arma o se desarma como área independiente.

Master (Maestro) ----------Esta área no puede armarse a menos que todas la áreas asociadas con el mismo número de cuenta programado en **A# Account Number (Número de cuenta del área #)** estén armándose a maestro con retardo de salida o ya estén armadas a maestro. El mensaje [CHK AREA] (VERIFIQUE EL AREA) aparecerá si las áreas **asociadas** no se han armado aún. EXCEPCIÓN: el RAM 3 permite que las áreas **Maestro** se armen aunque no todas las áreas **Asociadas** estén en estado armado.

Es posible desarmar un área **Maestro** sin importar el estado de arme de las otras áreas de la cuenta.

Es posible programar múltiples áreas **Maestro** dentro de una sola cuenta.

Consejo práctico de programación: La programación en CC# Scope (alcance del Centro de comandos #) afecta el Arme a maestro.

Ärea: Un área **Maestro** que tenga **CC# Scope (Alcance del Centro de comandos#)** programado como **Ärea** requiere que las áreas **Asociadas** se armen de manera independiente, o a maestro con retardo de salida para que el área **Maestro** pueda armarse.

Todo el panel o según la cuenta: Una vez que se haya armado el área a **Maestro**, todas las áreas **Asociadas** dentro de lo programado en **CC# Scope (Alcance del centro de comandos #)** para el área **Maestro** empezarán a armarse a maestro con retardo de salida. El área **Compartida** empezará su secuencia de arme una vez que todas las áreas **Asociadas** se hayan armado.

Notas sobre el uso: Para poder usar la función de arme Sked (eventos programados) **(S## Funcion 1) (Función 1 del Sked##)** , es necesario usar primero una función de arme Sked para armar las áreas **Asociadas** antes de usar una para armart al área a **Maestro.**

Associate (Asociada) ----- Es posible armarla y desarmarla sin importar el estado de arme de las demás áreas que compartan el mismo número de cuenta programado en **A# Account Number (Número de cuenta del Área#).** Este tipo de área se usa en combinación con un área **Maestra** y está asociada a la misma por tener el mismo número de cuenta.

Nota sobre el uso: Cuando se usan en combinación con áreas **Compartidas**, los Centros de comandos asignados a áreas **Asociadas** deben tener **CC# Scope (Alcance del Centro de comandos #)** programado para incluir el área **Compartida**.

Shared (Compartida)----- Las áreas **Compartidas** no pueden armarse mediante una contraseña, interruptor, control secundario, Sked o Administrador de cuentas remotas (RAM)

NOTA: El alcance de todas las áreas **Asociadas** debe incluir las (el) áreas(s) **Compartidas(s)** para poder ver los puntos con falla.

2.3.1.2 Características de las áreas compartidas

Cómo armar un área Compartida

Es necesario que todas las áreas Asociadas se armen. Una vez que la última área Asociada se haya armado, el área Compartida iniciará automáticamente su secuencia de arme. Las áreas Compartidas no pueden armarse mediante una contraseña, un interruptor, los controles secundarios o el Administrador de cuentas remotas (RAM). Para permitir que los puntos con falla aparezcan en las áreas Asociadas, las áreas Compartidas y las áreas Asociadas deben compartir el mismo número de cuenta.

Cómo desarmar un área Compartida

Las áreas Compartidas se desarman automáticamente cuando cualquier área Asociada del panel se desarma. No es posible desarmar las áreas Compartidas mediante una contraseña, un interruptor, los controles secundarios o el Administrador de cuentas remotas (RAM).

La secuencia de arme para áreas Compartidas

Cuando las áreas **Compartidas** empiezan a armarse automáticamente, el arme se basa en el *A#* ***Exit Dly Time (Tiempo de retardo de Área #)*** programado para el número de área, ***Área*** *#,* a la cual el centro de comandos está asignado.

Cuando un área Compartida no está lista

Si un punto tiene falla en el área Compartida, el mensaje [CHK ÁREA] (VERIFIQUE EL ÁREA) aparecerá en el centro de comandos Asociado que esté armando la última área Asociada. Los centros de comandos con áreas Asociadas pueden mostrar fallas de áreas Compartidas siempre y cuando éstas últimas estén dentro del alcance del área Asociada.

Cómo ejecutar Forzar arme en áreas Compartidas

Cuando aparece [CHK AREA] (VERIFIQUE EL ÁREA), y se oprime la tecla CLEAR (BORRAR) el mensaje [FORCE ARM?] (¿FORZAR EL ARME?) aparece en el centro de comandos Asociado. Al oprimir la tecla ENTER (INTRODUCIR) se efectuará el Forzar arme en el área Compartida si: el usuario tiene la autoridad para excluir puntos, se puede excluir el punto, Y la cantidad de puntos con falla no excede lo programado en **Forcé Arm Max (Máximo para Forzar arme)** para el área Compartida. No olvide incluir el área Compartida en el alcance del área Asociada.

Cómo ver el Estado de arme de áreas Compartidas

Se puede usar [VIEW ÁREA STATUS] (VER EL ESTADO DEL ÁREA) desde un centro de comandos fuera del área Compartida para ver el estado de arme de las áreas Compartidas.

Cómo apagar los anunciadores en un área Compartida

Se pueden apagar las alarmas y problemas de áreas Compartidas desde cualquier centro de comandos.

Para apagar los anunciadores, el usuario debe tener un nivel de autoridad asignado al área Compartida. Si el usuario también tiene la autoridad para armar y desarmar el área, aparecerá momentáneamente el mensaje [ALREADY ARMED] (YA ARMADA) o [ALREADY DISARMED] (YA DESARMADA)

Lectores de control de acceso asignados en áreas Compartidas El área **Compartida** se desarma momentáneamente y luego empieza la secuencia de retardo de salida para permitir que el usuario se desplace a un área **Asociada** y la desarme. Si el lector de fichas y/o tarjetas asignado al área **Compartida** incluye *cualquier área* **Asociada** dentro del alcance de *D##* ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos*** *#)* (ubicado en el identificador ACCESS), tanto el área **Asociada** como el área **Compartida** se desarmarán cuando se presente la ficha o tarjeta.

Reportes de cierre para áreas Compartidas
Si se requieren reportes de cierre para áreas Compartidas, también será necesario que las contraseñas tengan un nivel de autoridad asignado al área Compartida.

2.3.2 Parámetros de timbres

El D9412 y el D9112 tienen dos tipos principales de anunciación, el Timbre de incendio y el Timbre de robo. El Timbre de incendio y el Timbre de robo comparten el mismo terminal (terminal 6) en el panel tal como se suministran desde la fábrica.
En caso de que un Timbre de incendio y un Timbre de robo ocurran simultáneamente, el Timbre de incendio tendrá precedencia sobre el Timbre de robo sin importar cuál relé o salida de terminal comparten.
Cuando el Timbre de incendio y el Timbre de robo comparten la misma salida y ocurre un Timbre de incendio mientras el Timbre de robo se está escuchando, el patrón del Timbre de incendio reemplaza el patrón del Timbre de robo. Al final del periodo del Timbre de incendio, el patrón del Timbre de robo se escuchará de nuevo.
Cuando el Timbre de incendio y el Timbre de robo comparten la misma salida y ocurre un Timbre de robo mientras el Timbre de incendio está timbrando, el panel espera hasta que el periodo del Timbre de incendio expire antes de iniciar el Timbre de robo.

Se puede usar un solo timbre (por todo el panel) o varios timbres (según el Área) en el panel. Para programar estos parámetros, consulte Relés *de área* en el grupo *Parámetros de relé.*
Cuando un Timbre de incendio y un Timbre de robo ocurren simultáneamente y un usuario introduce una contraseña válida, se transmite a la estación central un reporte FIRE CANCEL (CANCELAR INCENDIO) para la alarma de incendio y un reporte CANCEL (CANCELAR) para la alarma de robo si *Cancel Reports (Cancelar reportes) esta* programado como YES (SÍ).

AREA #

Valor predeterminado : 1
Selecciones : 1-8
Introduzca el Número del área que esté programando

A # FIRE Time (Período de incendio de Área #)

Valor Predeterminado: 6
Selecciones : 1-90 minutos (en incrementos de un minuto
Introduzca el tiempo en minutos que el timbre ha de escucharse para los puntos de alarma de incendio. El relé activado durante este periodo se programa en ***A# Fire Bell (Timbre de incendio del Área** #)* en reléses *de área.*
El timbre se escucha cuando se produce la alarma de incendio y se apaga cuando expira el número de minutos programado.
Si se programa este elemento para durar 1 minuto, se escuchará el timbre durante un periodo de entre O y 60 segundos. Se le recomienda programar ***Fíre Time (Periodo de incendio)*** para durar dos minutos o más para asegurarse de obtener un periodo de timbre suficiente.

Consejo práctico sobre el uso: Consulte con la Autoridad correspondiente (AHJ, sigla en inglés) para determinar el periodo de timbre apropiado para su región geográfica.

A # FIRE Pat (Patrón de incendio de Área #)

Valor predeterminado: Pulse (Pulsado)
Selecciones: Steady (Continuo), Pulse (Pulsado), CaStnd, TmCod3

Elija el patrón de timbre usado por el área para identificar una alarma en un punto de incendio.

Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las Selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Steady (Continuo) _____ Una salida continua

Pulse (Pulsado) _____ Compás pulsado
120 pulsaciones por minuto, a un ritmo uniforme

CaStnd_____ Estándar del estado de California
Audible durante 10 segundos + En silencio durante 5 segundos +
Audible durante 10 segundos + En silencio durante 5 segundos.
Esta secuencia se repite hasta que el periodo del timbre expire.

TmCod3...Código temporal 3
Audible durante 0,5 a 1.0 segundos + En silencio 0,5 segundos +
Audible durante 0,5 a 1.0 segundos + En silencio 0,5 segundos +
Audible durante 0,5 a 1.0 segundos + En silencio 2,5 segundos.
Esta secuencia se repite durante un mínimo de 3 minutos con una tolerancia de ± 25%. (Los estándares NFPA de 1991 permiten el apagado automático de acuerdo con la Autoridad correspondiente, y un periodo mínimo del timbre de 5 minutos.)

NOTA: Cuando dos puntos de incendio que comparten el mismo relé entran en alarma, el patrón de timbre del evento de incendio más reciente tiene precedencia

A# Burg Time (Período de robo del Área #)

Valor predeterminado: **6**
Selecciones: **1-90 minutos (en incrementos de un minuto)**

Introduzca el tiempo en minutos que el timbre ha de escucharse para los puntos de alarma de robo. El relé activado durante este periodo se programa en ***A#Alarm Bell (Timbre de alarma del Área** #)* en relés de área.

Cuando ocurre la alarma de robo el timbre se escucha, y se apaga cuando expira el número de minutos programado.
Cuando el reloj interno del panel empieza un nuevo minuto, considera que el primer minuto ha expirado. La compañía Radionics le recomienda programar ***Burg Time*** durante dos minutos o más.

Consejo práctico sobre el uso: Consulte con la Autoridad correspondiente para determinar el periodo de timbre apropiado para su región geográfica.

A# Burg Pat (Patrón de robo de Área #)

Valor predeterminado: **Steady (Continuo)**
Selecciones: **Steady (Continuo), Pulse (Pulsado), CaStndCod3**

Elija el patrón de timbre que esta área usará para avisar sobre una alarma en un punto distinto de incendio.

Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las Selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.
Consulte ***Fire Pat (Patrón de incendio)*** para obtener una descripción de cada selección

A# Single Ring (Un solo timbre en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento de programación determina si una alarma de un punto distinto de incendio puede reiniciar el cronómetro del timbre de alarma con cada evento de alarma, o sólo iniciar la salida de alarma una vez por cada sesión del arme.

Esta función no apaga el timbre de alarma en el centro de comandos, ni impide ningún reporte. La función no afecta a los puntos de incendio. Los puntos de incendio reinician el cronómetro del timbre con cada alarma nueva.

Yes (Si)- Se permite una salida de timbre por cada sesión del arme. Después de una alarma, las alarmas en los puntos distintos de incendio de la misma área no pueden reiniciar el timbre hasta que el estado de arme cambie.

No Se reinicia la salida de timbre con cada evento de alarma

A# Bell Test (Prueba de timbre en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Se producirá una salida de alarma desde el relé programado en *A# **Alarm Bell (Timbre de alarma de Área** #)* una vez que el reporte de cierre haya sido confirmado o el retardo de salida haya expirado.

Yes (Sí) - Se inicia una prueba de timbre.

No -—— No se inicia una prueba de timbre

Prueba de timbre después de la confirmación del cierre

En las áreas que transmiten eventos de apertura y cierre, la Prueba de timbre ocurre después de que el panel haya transmitido el reporte de cierre y haya recibido el tono de reconocimiento del receptor de la estación central. Para que la Prueba de timbre funcione correctamente después de la confirmación de cierre, las siguientes reglas se observan:

- El panel tiene que transmitir las aperturas y cierres a la estación central
- No se deben usar aperturas y cierres con restricciones. Además no se deben usar los Plazos de aperturas y cierres.

Confirmación del arme de área
Para las áreas que NO transmiten eventos de apertura y cierre, la salida del relé de timbre de alarma en esta área se activará durante dos segundos una vez que el tiempo de salida haya expirado.

Consejo práctico sobre el uso: ¿Cuándo ocurre más de una Prueba de timbre? Cuando dos áreas o más se arman al mismo tiempo (por ejemplo, mediante la función [ARM ALL ÁREAS?] (¿ARMAR TODAS LAS ÁREAS?), se escuchará el timbre durante dos segundos con una pausa de dos segundos entre cada activación de timbre, si todas las áreas tienen el mismo tiempo de retardo de salida programado. Si este no es el caso, la prueba de timbre se llevará a cabo en cada área una vez que se haya armado y terminado su tiempo de retardo de salida.

Cuando las áreas se arman simultáneamente y transmiten reportes a la estación central, la prueba de timbre se llevará a cabo en cada área una vez que haya sido confirmada por el receptor de la estación central

2.3.3 Opciones de aperturas y cierres

La programación determina si los eventos de apertura, todos los eventos de cierre normales y los de Arme forzado o Exclusión, se transmiten a la estación central remota. Si no se transmiten reportes remotamente, todos los eventos del panel y del arme de áreas (los Eventos de cierre) y los del desarme (los Eventos de apertura) se transmiten como eventos locales debido a los valores predeterminados.

Use esta categoría de programación para determinar las características de la supervisión de aperturas y cierres que se requieren.

Existen tres maneras distintas de *generar* reportes desde el D9412. Los reportes pueden generarse según la cuenta, un área, o una combinación de ambos.

Existen dos maneras distintas de ***suprimir*** reportes. Primero, los reportes pueden suprimirse durante un periodo específico y luego volver a activarse automáticamente por medio de los Plazos de apertura y cierre. Segundo, los reportes pueden suprimirse por medio de las opciones en ***Restricted O/C (Apertura y cierre limitados).*** Con este método, se transmitirá un reporte de cierre si el usuario usa el Forzar arme, envía una amenaza o usa el arme con exclusión. Se transmitirá un reporte de apertura si el usuario hace el desarme durante una condición de alarma o quita la exclusión de un punto o más mientras hace el desarme. Si el sistema está normal, no se transmitirá ningún reporte de apertura o cierre.

NOTA: Para suprimir los reportes de apertura y cierre según un horario programado, consulte *Aperturas y cierres* en el grupo de programación *Plazos* (identificador *RADXSKED) para* definir los Plazos de apertura y cierre.

Reportes de apertura y cierre según la cuenta

Los reportes de apertura y cierre según la cuenta se transmitirán una vez que se haya armado la última área de un grupo de áreas con el mismo número de cuenta.

Reportes de apertura y cierre según áreas

Los reportes de cierre según áreas individuales se transmitirán una vez que el área se haya armado. El número de cuenta de cada área individual también se transmite.

Cómo personalizar los Reportes de apertura y cierre según la cuenta

Los reportes de apertura y cierre para áreas específicas de una cuenta pueden eliminarse programando A# Area O/C (Apertura y cierre según área en área ###) como NO para dichas áreas.

Reportes de apertura y cierre según una combinación de cuentas y áreas

Para enviar reportes de apertura y cierre según ***la cuenta*** y según las áreas individuales para todas las áreas en la cuenta, es necesario (1) programar A# Acct O/C (Apertura y cierre según cuenta en Área###) como YES (SÍ) para todas las áreas en la cuenta y (2) programar A# Acct O/C (Apertura y cierre según cuenta en Área###) como YES (SÍ) también para todas las áreas en la cuenta.

Reportes de cierre: Con la configuración anterior, cuando las áreas en la cuenta se arman de manera independiente, cada área genera un reporte de cierre según el área. Además, cuando la última área se arma, ésta genera también un reporte de cierre según la cuenta.

Reportes de apertura: Con la configuración anterior, cuando la primera área en la cuenta se desarma, se genera un reporte de apertura según el área acompañado de un reporte de apertura del mismo tipo. Cuando las demás áreas en la cuenta se desarman, cada área genera un reporte de apertura según el área.

Funciones de supervisión de aperturas y cierres sólo según el área

Esta parte del programa pone a su disposición otras funciones que se usan para supervisar los eventos de apertura y cierre *según el área.* Cuando se programa ***Auto Close (Cierre automático), Fail To Open (Falló la apertura),*** **y** ***Fail To Close (Falló el cierre),*** todas las áreas funcionarán independientemente de la función ***A#Acct O/C (Apertura y cierre según cuenta en Área*** *##).* Sin embargo, para poder usar estas funciones, es necesario programar *0/C Windows (Plazos de apertura y cierre).*

Area #

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 8**

Introduzca el Número del área que esté programando.

A# Acct O/C (Apertura y cierre según cuenta en Área ##)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento de programación determina si esta área genera reportes de apertura y cierre " según la cuenta". Use la misma programación para todas las áreas en la cuenta.

Yes (Si)- Se envían reportes de apertura y cierre según la Cuenta.

Programe esta selección si el panel transmite sus reportes a un sistema de automatización que no tiene la capacidad de interpretar reportes de apertura y cierre de múltiples áreas, o si Modem Format (F*ormato del módem)* está programado como **No** en la categoría *Phone (Teléfonos).* (Se usa el formato BFSK y los reportes de apertura y cierre están activas).

Se generará un reporte de apertura " según la cuenta" cuando la primera área de la cuenta se abra (se desarme). Una vez que se haya transmitido el reporte de apertura según la cuenta, el desarme de las demás áreas en la cuenta no generará otro reporte de apertura según la cuenta. Se generará un reporte de cierre "según la cuenta" sólo cuando la última área en la cuenta se haya cerrado (se haya armado). Los reportes de apertura y cierre según la cuenta no contienen ninguna información sobre el área.

Los Plazos de apertura y cierre afectan los Reportes de apertura y cierre según la cuenta: El reporte no se enviará si se genera un reporte de apertura o cierre según la cuenta cuando un plazo de apertura o cierre esté en vigor para esta área, y el elemento *Disable 0/C in Window (Desactivar reportes de apertura y cierre dentro del plazo)* esté programado como **Yes (Si).** La compañía Radionics recomienda que todas las áreas que comparten el mismo número de cuenta usen los mismos periodos para los Plazos de apertura y cierre.

No ——— No se envían reportes de apertura y cierre según la Cuenta

Area O/C (Apertura y cierre según área en Área ###)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento de programación determina si se transmiten el número de área y el número de cuenta con el arme y desarme. Con tal de que ***Account 0/C (Apertura y cierre de la cuenta)*** esté programado como NO, el número de cuenta se transmitirá cuando esta área se arme individualmente. Si ***Account 0/C (Apertura y cierre de la cuenta)*** está programado como YES (SÍ), será necesario que todas las áreas con el mismo número de cuenta también se armen.
Se genera un reporte de apertura ***según el área*** cuando cada área individual se abre (se desarma). Se generará un reporte de cierre de ***según el área*** cuando cada área se cierre (se arma).
Yes (Si)- Se incluye el número del Área y se generan reportes de apertura y cierre para esta área cuando se arma.
No -—-— No se incluye el número del Área ni se generan reportes de apertura y cierre para esta área.

Nota de automatización: No programe este elemento como YES (SI) si el panel transmite sus reportes a un sistema de automatización que no tiene la capacidad de interpretar reportes de apertura y cierre de múltiples áreas

A# Disable O/C in Window (desactivar reportes de apertura y cierre dentro del plazo para Área #)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si los eventos de apertura y cierre se transmitirán cuando ocurren dentro de un Plazo de apertura y cierre tal como está programado en *0/C Windows (Plazos de apertura y cierre).*Los reportes siempre se registran y se imprimen en una impresora local, si hay una instalada.

Yes (Si) - No se envían Reportes de OPENING (APERTURA) y CLOSING (CIERRE) a la estación central si ocurren dentro de un plazo estipulado activo.

Si un reporte de apertura o cierre ocurre fuera de un plazo estipulado, se enviarán con un modificador definido como "temprano" o "tarde". Consulte *O/C Windows (Plazos de apertura y cierre).*

El plazo estipulado activo debe ser un plazo para los reportes de cierre y debe ser de apertura para los reportes de apertura.

No -—— *Se envían Reportes de OPENING (APERTURA) y CLOSING* (CIERRE) a la estación central cuando ocurren dentro de un plazo estipulado. Si un evento de apertura o cierre ocurre fuera del plazo estipulado apropiado, el reporte se enviará pero SIN un modificador de temprano o tarde.
Si desea vigilar todas los eventos de apertura y cierre, y también desea usar las funciones provistas por los Plazos de apertura y cierre, programe este elemento como NO, y programe las O/C Windows (Plazos de aperturta y cierre) apropiadas.

A# Auto Close (Cierre automático en Área #)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Con este elemento de programación, se puede armar a maestro automáticamente el área al final de un plazo de cierre sin importar el estado de arme anterior (previo).

Yes (Sí) - El área se arma a maestro automáticamente al final del plazo de cierre.

Una vez que el área se haya armado a maestro, automáticamente se transmitirá un reporte de cierre si se han programado los reportes de Área y/o los reportes de Cuenta para tal efecto.

No —— El área no se arma automáticamente al final de un plazo de cierre.

¡IMPORTANTE!: Sin importar la programación en A# **Force Arm Max (Máximo para Forzar arme en Área** #) o P## **Bypassable,** el Forzar arme se efectúa sin condiciones y causa la exclusión del sistema de los puntos con falla hasta que éstos se restablezcan a su estado normal

A# Fail To Open (Falló la apertura en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento le permite determinar si se transmite un reporte FAIL TO OPEN (FALLÓ LA APERTURA) para esta área. El reporte puede usarse para determinar si un usuario logró DESARMAR el área antes de que el plazo de *apertura* expirara. No es necesario programar los reportes de apertura y cierre normales para poder usar esta función.

Yes (Si) - Se transmitirá un reporte FAIL TO OPEN (FALLÓ LA APERTURA) para esta área si no se desarma antes de que el plazo de *apertura* termine.

No _____No se transmite un reporte FAIL TO OPEN (FALLÓ LA APERTURA) para esta área.

A# Fail To Close (Falló el cierre en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento le permite determinar si se transmite un reporte FAIL TO CLOSE (FALLÓ EL CIERRE) para esta área. El reporte puede usarse para determinar si un usuario logró ARMAR el área antes de que el plazo de *cierre* expirara. No es necesario programar los reportes de apertura y cierre normales para poder usar esta función.

Yes (Sí) - Se transmitirá un reporte FAIL TO CLOSE (FALLÓ EL CIERRE) para esta área si no se arma antes de que el plazo de *cierre* termine.
No-——-----—No se transmite un reporte FAIL TO CLOSE (FALLÓ EL CIERRE) para esta área.

Si Auto Close (Cierre automático) **está programado como YES (SI),** se transmitirá un reporte **FAIL** TO CLOSE (FALLÓ EL CIERRE) **cuando el plazo de *cierre* haya terminado.**
Si ***Disable O/C in Window (Desactivar reportes de apertura y cierre dentro del plazo)*** está programado como YES (SÍ), el reporte FAIL TO CLOSE (FALLÓ EL CIERRE) es seguido por un reporte CLOSING LATE (CIERRE TARDE) O CLOSE LATE (FORZAR CIERRE TARDE)

A# Restrictd O/C (Límites de apertura y cierre en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si esta área puede limitar la transmisión de eventos de apertura y cierre.
Un reporte de apertura limitado significa que el panel *sólo* transmitirá un reporte de apertura de área *cuando el área se desarme* después de una alarma distinta de incendio.
Un reporte de cierre limitado significa que el panel só/o transmite un reporte de cierre de área cuando el área ha sido armada a maestro con los puntos controlados que experimentaron fallas durante la secuencia de arme. La secuencia de los reportes generados por un cierre limitado es la siguiente:
WAS FORCÉ ARMED (SE *FORZÓ EL ARME), FORCED POINT (PUNTO FORZADO), FORCED CLOSE (SE FORZÓ EL CIERRE) , y luego CLOSING REPORT (REPORTE DE CIERRE).*

Yes (Sí) - Los reportes de apertura y cierre están limitados para esta área. *A#* ***Área 0/C (Apertura y cierre según área en Área*** *##)* debe estar programada como YES (SÍ) para generar reportes de apertura y cierre limitados.

NOTA: Si no se requiere una contraseña para armar o desarmar y este elemento está programado como YES (SÍ), el área sólo transmitirá reportes de apertura y cierre limitados. En este caso, los reportes limitados se transmiten sin la identificación del usuario.

El plazo de apertura y cierre no afecta a este reporte: Los Plazos estipulados no prohiben el envío de los reportes de apertura y cierre limitados. Las indicaciones de tarde o temprano NO se adjuntan a los reportes de apertura y cierre cuando éstos se transmiten según las reglas para reportes de apertura y cierre limitados.
No----- - Los reportes de apertura y cierre no están limitados para esta área.
A pesar de la programación de los *Niveles de autoridad en L##* *Restricted O/C (Apertura y cierre limitados para nivel ##),* los reportes no están limitados en esta área cuando este elemento está programado como NO.

NOTA: Los eventos WAS FORCÉ ARMED (SE FORZÓ EL ARME) y FORCED CLOSE (SE FORZÓ EL CIERRE) pueden enviarse a la estación central si están activos en Phone Routing (Enrutamiento de Teléfonos) cuando se ejecuta el arme forzado en el sistema

A# Perimeter O/C (Apertura y cierre de perímetro en Área #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si esta área puede transmitir reportes de Perímetro instantáneo, de cierre con retardo de perímetro, y de Apertura normal a la estación central. Este evento no se suprime durante los plazos de Apertura/Cierre.

Consejo práctico para reportes a la estación central: Se requiere el uso del Formato del módem para reportes. Algunos sistemas de automatización no tienen la capacidad de procesar estos reportes.

Yes (Sí) - Esta área puede enviar reportes de apertura y cierre del perímetro.
No -—— Esta área no puede enviar reportes de apertura y cierre del perímetro

2.4 CENTRO DE COMANDOS

Este grupo de programación contiene tres categorías de programación: Asignación de los Centro de comandos, Texto del área, y Funciones personalizadas.

2.4.1 Asignación de los Centros de comandos

Esta categoría de programación asigna un centro de comandos a un área y determina si el centro de comandos está supervisado. Los centros de comandos se conectan al panel por medio de un bus serial para interfaz de datos (bus SDI, sigla en inglés) de dos filamentos. Este bus da cabida a hasta ocho centros de comandos supervisados, cada uno con su propia dirección de centro de comandos (CC#) y su propia configuración de dirección del interruptor DIP correspondiente. En caso de que algunos centros de comandos no estén supervisados, es permitido instalar múltiples centros de comandos con la misma configuración de dirección del interruptor DIP hasta obtener 32 centros de comandos no supervisados.

Cmd Center # (Centro de comandos #)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 8**

Introduzca el número del centro de comandos (CC#) para la dirección SDI que esté programando. Este número corresponde a la configuración de dirección del interruptor DIP presentada en el siguiente cuadro.

SDI CC#	Dirección #	Configuración del interruptor DIP					
		1	2	3	4	5	6
CC1	Dirección 1	ON	ON	ON	ON	--	ON
CC2	Dirección 2	OFF	ON	ON	ON	--	ON
CC3	Dirección 3	ON	OFF	ON	ON	--	ON
CC4	Dirección 4	OFF	OFF	ON	ON	--	ON
CC5	Dirección 5	ON	ON	OFF	ON	--	ON
CC6	Dirección 6	OFF	ON	OFF	ON	--	ON
CC7	Dirección 7	ON	OFF	OFF	ON	--	ON
CC8	Dirección 8	OFF	OFF	OFF	ON	--	ON

On=Encendido; Off=Apagado

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de progrmación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Esta dirección SDI está supervisada y generará reportes TROUBLE SDI ## (PROBLEMA DE SDI ##) y anunciación local de problemas si ocurre un problema en el centro de comandos o en el bus SDI.

Yes (Sí) - Sólo se puede instalar un centro de comandos para la dirección SDI de este CC#.

No -——- Se puede instalar más de un centro de comandos con la dirección SDI de este CC# a través de la misma configuración de dirección del interruptor DIP.

NOTA: Los centros de comandos que comparten la misma configuración de dirección presentan el mismo texto y producen los mismos tonos sin importar qué teclas se opriman en el centro de comandos

NOTA: Los reportes TROUBLE SDI # siempre se transmiten como eventos del Área 1, Cuenta 1 sin importar el área a la cual el dispositivo SDI está asignado.

Consejo práctico de programación: Cuando este indicador está programado como YES (SÍ), no se puede duplicar la configuración del interruptor

CC# Area Assign (Asignación de área en Centro de comandos)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 8,**

B**lank (En blanco)** no es una opción válida.
Introduzca el número del área en la cual está instalando el centro de comandos (o los centros de comandos) que tiene(n) esta dirección y esta (misma) configuración del interruptor DIP.

CC# Scope (Alcance del Centro de comandos #)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Panel-Wide (De todo el panel), Custom (Personalizado), No Keypad (Sin teclado), Área, Account (Cuenta)**

Este elemento de programación se usa para definir las áreas afectadas por el arme de este centro de comandos, las áreas que son visibles desde este centro de comandos, y las áreas a las cuales este centro de comandos puede avanzar. Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las Selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

PanelWide (De todo el panel) Un centro de comandos de Todo el panel puede ver información y ejecutar funciones del arme y desarme para todas las áreas del panel. Un centro de comandos de Todo el panel puede cruzar los límites de las cuentas. Se usa normalmente con un área maestro.

Account (Cuenta) Un centro de comandos de Cuenta puede ver información y ejecutar funciones de arme y desarme para todas las áreas que tengan el mismo ***A#Acct Number (Número de cuenta del Área*** *#)* programado en *Parámetros del área.* Se usa normalmente con un área Asociada.

Área----------En un centro de comandos de Área, las funciones que se usan para ver información y para armar y desarmar están limitadas al área a la cual están asignadas.

Custom (Personalizado) — Un centro de comandos personalizado no tiene ningún límite de centro de comandos.

No Keypad (Sin teclado) — No hay ningún centro de comandos instalado en esta dirección. El mensaje [CALL FOR SERVICE] (Pida asistencia) aparece para indicar que el panel no está interrogando esta dirección.

Nota: Los siguientes indicadores están visibles SÓLO cuando *CC##* ***Scope (Alcance del Centro de comandos*** *##)* está programado como Custom (Personalizado). Si este elemento estaba programado anteriormente como algo distinto de No Keypad (Sin teclado), aparecerán los valores predeterminados basados en la programación anterior de *CC##* ***Scope (Alcance del Centro de comandos*** *##).* Antes de salir de un programa personalizado, verifique cada área para asegurarse de que esté activa o inactiva según corresponda.

CC# A1 [through A8] In Scope (Alcance incluye Área 1 [hasta Área 8] en Centro de comandos #)

Valor predeterminado: Consulte la Nota anterior.
Selecciones: Yes (Sí) o No

Este elemento de programación determina si cualquiera de las ocho áreas (Área 1 a 8), y Puertas (Puerta 1 a 8) se incluyen en el alcance de este centro de comandos para poder ver el estado, armar y desarmar y controlar las puertas desde el centro de comandos.

Yes (Si) ----Esta área se incluye dentro del alcance de este centro de comandos.

No ------Esta área no se incluye dentro del alcance de este centro de comandos.

CC# Entr Key Rly (Relé mediante tecla Enter- Introducir – en centro de comandos #)

Valor predeterminado: Black (En blanco)
Selecciones: 1-128, A, B, C, Blank (En blanco)

Relé mediante la tecla Enter • Introducir. Programe el número de relé que se activa momentáneamente durante *10 segundos* cuando un usuario introduce una contraseña válida y oprime la tecla ENTER (INTRODUCIR) en el centro de comandos. Se generan dos eventos cuando se usa esta función: Relay ### Set with User ID (Relé ### iniciado con un Código de identificación de usuario) y, Relay ### Reset without User ID (Relé ### configurado sin un Código de identificación de usuario).

Blank (En blanco) - La tecla ENTER (INTRODUCIR) no se usa para avanzar el ciclo de un relé.
1 -128, A, B, C -El número de relé programado se activa cuando un usuario oprime la tecla ENTER (INTRODUCIR) en el centro de comandos después de haber introducido una contraseña válida.

¡IMPORTANTE! Cuando la tecla ENTER (INTRODUCIR) está programada para activar un relé, no puede usarse para ninguna otra función. Los relés que se usan para esta función no deben ser *compartidos* con ninguna otra función de punto, de la reinicialización de sensores, del panel o del timbre. Lo contrario puede causar un funcionamiento erróneo del relé.

Notas sobre el uso:

1. Al introducir una contraseña válida y oprimir la tecla ENTER (INTRODUCIR) se apaga un timbre si hay uno activo.
2. Use esta función para proporcionar un control de acceso de bajo nivel mediante una cerradura de puerta. **Esto no causa derivaciones de punto.**
3. La acción anterior se registra como dos eventos, Relay Set (Relé iniciado) y Relay Reset (Relé reinicializado)

◇CC# Entr Cycl Dr (Avanzar el ciclo de puerta mediante la tecla Enter – Introducir – en Centro de comandos #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Avanzar el ciclo de puerta mediante la tecla Enter - Introducir. Programe este indicador como YES (SÍ) para iniciar la secuencia del ciclo de puerta (esto incluye la derivación del punto asignado a la puerta) para el número de puerta programado en CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos#) cuando un usuario introduce una contraseña válida seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR). El mensaje access granted (acceso otorgado) se imprimirá en la impresora local y se enviará al receptor de la estación central, si se ha programado para tal efecto.

Yes (Si) La tecla ENTER (INTRODUCIR) se usa para avanzar el ciclo de la puerta programada en **CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos #).**

No La tecla ENTER (INTRODUCIR) no se usa para avanzar el ciclo de la puerta.

¡IMPORTANTE! Cuando se programa la tecla ENTER (INTRODUCIR) para activar un controlador de puertas, no puede usarla para ninguna otra función.

Consejos prácticos de programación

1. El ciclo de la puerta no avanzará si Entr Key Rly (Relé medíante tecla Enter - Introducir) está programado.

2. El mensaje [9210 NOT READY] (9210 NO ESTÁ LISTO) aparecerá en este centro de comandos cuando se oprima la tecla ENTER (INTRODUCIR) si el D9210B no está programado con un D# EntryArea (Área de entrada en Puerta #) (ubicado en el identificador RADAXS) o si CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos #) no tiene un número de puerta asignado.

◇CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **1 – 8 Blank (En blanco)**

Programe el número de puerta que este centro de comandos va a usar para añadir fichas y tarjetas y mostrar la pantalla **CC# Cióse Door (Cerrar puerta en Centro de comandos #).**

Blank (En blanco) **-**No se asigna ningún controlador de puertas para añadir fichas o para mostrar la pantalla [CLOSE DOOR #] (CERRAR PUERTA #) en el centro de comandos.

1- 8 Se asigna el controlador de puerta que accede al modo [Add User?] [¿Añadir usuario?] al iniciarse. Esta puerta activará la pantalla [CLOSE DOOR #] (CERRAR PUERTA #) en este centro de comandos si CC# Cióse Door (Cerrar puerta en Centro de comandos #) está programado como YES (SÍ).

Consejos prácticos de programación:

1. **IMPORTANTE!** El mensaje [9210 NOT READY] (9210 NO ESTÁ LISTO) aparecerá en este centro de comandos cuando intente añadir un usuario si no hay puerta programada para este indicador ni tampoco se ha asignado una puerta al área mediante *D# **EntryArea (Área de entrada en Puerta** #)* en el identificador RADAXS. El mensaje significa que el panel no puede iniciar el modo Add User (Añadir usuario) hasta que se asigne una puerta a este centro de comandos.
2. No hay que asignar una puerta a un centro de comandos para que el usuario pueda controlar la(s) puerta(s) mediante la función [DOOR CONTROL] (CONTROL DE PUERTA). Cualquier puerta activa puede ser controlada por un usuario cuya autoridad para controlar puertas esté activa en un centro de comandos del área de la puerta, área que se asigna en el identificador de acceso, dentro del alcance.

Nota sobre el uso: Cuando esté en el modo [Add User?] [¿Añadir usuario?], no funcionarán las fichas y las tarjetas, las peticiones de control de puertas, ni el RTE/REX. Se le recomienda poner el modo de puertas en estado UNLOCKED (DESBLOQUEADO) antes de añadir usuarios si el uso de esta puerta es frecuente.

CC# Trouble Tone (Tono de problema en Centro de Comandos #)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si este centro de comandos o cualquier otro centro de comandos con la misma configuración de dirección emite tonos *de problema de todo el panel* (potencia, teléfono, bus SDI y bus Zonex)

Yes (Si) **-**Se emiten los tonos de problema de todo el panel y se muestran pantallas en este centro de comandos.

No No se emiten tonos de problema de todo el panel. Las pantallas siguen mostrándose

NOTA: Los tonos de problema de todo el panel *no* incluyen problemas de punto, timbre en anomalía, o cerrar puerta ya.

Nota sobre el uso: Asigne dos números de Centro de comandos (CC#) a la misma área y prográmelos para que uno emita el tono y el otro no lo emita.

CC# Entry Tone (Tono de entrada en Centro de Comandos #)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si este centro de comandos o cualquier otro centro de comandos con la misma configuración de dirección emite el tono de retardo de entrada del mensaje [DISARM NOW] (DESARMAR AHORA). Cualquier punto de retardo dentro del alcance de áreas de este centro de comandos puede iniciar la secuencia de entrada.

Yes (Si) Se escuchan los tonos de entrada en este centro de comandos.

NO ------ No se escuchan los tonos de entrada en este centro de comandos

Consejo práctico de programación; Este indicador le permite controlar el tono según el centro de comandos. El Tono de entrada también puede apagarse mediante la programación en P## **Entry Tone Off(Tono de entrada apagado en Punto** ##) en el grupo Indice de puntos.

Nota sobre el uso: Asigne dos números de Centro de comandos (CC#) a la misma área y prográmelos para que uno emita el tono y el otro no lo emita.

CC# Exit Tone (Tono de salida en Centro de Comandos #)

Valor predeterminado: **Yes (Si)**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si este centro de comandos o cualquier otro centro de comandos con la misma configuración de dirección emite el tono de retardo de salida del mensaje [EXIT NOW ###] (SALIR AHORA ###) durante el retardo de arme de una(s) área(s). Cualquier centro de comandos que tenga el alcance para armar esta área puede iniciar la secuencia del tono de salida.

Yes (Si) Se escuchan los tonos de salida en este centro de comandos.

No----- No se escuchan los tonos de salida en este centro de comandos.

Consejo práctico de programación: Este indicador le permite controlar el tono según el centro de comandos. El Tono de salida también puede apagarse mediante la programación en *A#* ***Ex¡t Tone (Tono de salida en Área*** *#)* en el grupo *Parámetros del área.*

Nota sobre el uso: Asigne dos números de Centro de comandos (CC#) a la misma área y prográmelos para que uno emita el tono y el otro no lo emita.

CC# Arm Now Warn (Advertencia de arme inminente en Centro de Comandos #)

Valor predeterminado: **No**
Seleccciones: **Yes (Si) o No**

Determina si este centro de comandos emitirá un tono y muestra la advertencia [PLEASE CLOSE NOW] (POR FAVOR CIERRE AHORA) una vez que se haya activado un *plazo de cierre* señalando que el área se va a armar automáticamente dentro de poco.

Yes (Si)--------Se escucha un tono y se muestra la pantalla [PLEASE CLOSE NOW] (POR FAVOR CIERRE AHORA) en este centro de comandos.

No -- No se escucha un tono ni se muestra la pantalla [PLEASE CLOSE NOW] (POR FAVOR CIERRE AHORA) en este centro de comandos.

CC# Close Door (Cerrar puerta en Centro de Comandos #)

Valor predeterminado **No**
Seleccciones: **Yes (Si) o No**

Este elemento determina si este centro de comandos emite un tono audible y muestra la advertencia [CLOSE DOOR #] (CERRAR PUERTA #) en el centro de comandos cuando la puerta se *ha mantenido físicamente abierta* más allá de periodo programado en ***Shunt Time* (Período de desviación),** y el valor programado en **Extend Time (Periodo de extensión)** es mayor de cero (consulte la Guía de programación de acceso) para la puerta asignada a esta área en **CC##Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos ##)**

Yes (Si) Se escucha un tono y se muestra la pantalla [GLOSE DOOR] (CERRAR PUERTA #) en este centro de comandos.
No ----- No se escucha el tono ni se activa la pantalla en este centro de comandos.

2.4.2 Texto de Área

Esta categoría de programación le permite personalizar las pantallas de "Texto inactivo" que aparecen en los centros de comandos.

Nota: Cada pantalla puede programarse con hasta 16 caracteres alfanuméricos, incluyendo: A-Z, 0-9, [,], -, *, +, ú, /, \, I.

Caracteres no válidos: No se permiten puntos (.) comas (,) signos de porcentaje (%), paréntesis [()], símbolos de igualdad (=), signos mayor que y menor que (<>), signos de exclamación (!), corchetes ({}), apóstrofes ('), acentos circunflejos (^{A}), acentos graves ('), tildes sobre la ñ (~), puntos y comas (;), dos puntos (:), y (&).

Area

Valor predeterminado **1**
Seleccciones: **1 – 8**
Introduzca el número del área que esté programando

Area # Is On (Área # está encendido)

Valor predeterminado **Consulte la Planilla de programación**
Seleccciones:

Introduzca el texto para el área que aparece cuando la misma se arma a maestro o a maestro instantáneo, y cuando existan otras áreas que compartan el mismo número de cuenta y aún no se hayan armado a maestro. La pantalla no aparece cuando el área se ha armado como Perímetro.

Area # Not Ready (Área # no está lista)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca el texto para el área que aparece cuando el área se desarma pero hay puntos con falla.

Area # Is Off (Área # está apagada)

Valor predeterminado **Consulte la Planilla de programación**
Seleccciones: **16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca el texto para el área que aparece cuando el área se desarma y ningún punto tiene falla.

Area # Acct Is On (Cuenta está activa en Área #)

Valor predeterminado **Consulte la Planilla de programación**
Seleccciones: **Blank (En blanco) o 16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca el texto que aparece cuando todas las áreas que comparten el mismo número de cuenta del área se hayan armado a **Maestro.** El texto de ***Acct Is On (Cuenta está activa)*** aparece en todos los centros de comandos asignados a esta área si existe más de un área con el mismo número de cuenta. El texto de ***Acct Is On (Cuenta* está encendida)** también aparece si sólo se usa un área en el sistema. (Consulte **CC# Área Assign - Área en Centro de comandos** # en el grupo Centro de comandos), y **Account Number (Número de cuenta)** en el grupo Parámetros del área.

Una vez que todas las áreas se hayan armado a maestro, el texto de ***Área # Is On (Área # está activa)*** *se* reemplazará con el texto de ***Acct Is On (Cuenta está activa)*** si el área se ha armado antes de que todas las áreas con el mismo número de cuenta se armen.

Consejo práctico de programación: Cuando se programa este elemento como Blank (En blanco) se desactiva la pantalla de ***Acct Is On (Cuenta está activa)*** *para* esta área permitiendo así que un área de toda la cuenta muestre el texto de ***Área # Is On (Área # está activa)*** en lugar del texto de ***Acct Is On (Cuenta está activa).***

Nota sobre el uso: Cada área puede tener un texto distinto para ***Acct Is On (Cuenta está activa),*** *o* se puede programar el mismo texto en cada área de la cuenta para que al armarse, las áreas de la cuenta muestren el mismo texto.

2.4.3 Función personalizada

Por medio de Funciones personalizadas se pueden simplificar las series de pulsaciones complicadas introducidas en los centro de comandos. Estos elementos son parecidos a la función de "Marcación rápida" en un teléfono -es decir, una función personalizada puede iniciar automáticamente una petición del usuario con una sola pulsación de la tecla ENTER (INTRODUCIR) una vez que el texto de la Función personalizada aparezca en la pantalla del centro de comandos. Se pueden tener hasta 16 Funciones personalizadas y limitar su uso según el área y el nivel de autoridad

Cada elemento de **Custom Function** ### **(Función personalizada** ###) proporciona espacio para un texto programable de 16 caracteres (CF#### Text – Texto de la Función personalizada ####) Cuando se asigna la Función personalizada al menú, *M##* ***Function (Fundón del menú*** *##)* (consulte el grupo *Lista de funciones),* el usuario puede oprimir la tecla PREV (ANTERIOR) o la tecla NEXT (SIGUIENTE) para avanzar al texto de *CF###* ***Text (Texto de la Función personalizada*** *###).* (El usuario accede al menú al introducir su contraseña en el centro de comandos seguido por la tecla ENTER (INTRODUCIR).
El usuario debe tener activo el nivel de autoridad apropiado en *L##* ***C Function 128-143 (Función*** **personalizada 128-143 para Nivel** ##) en el grupo *Interfaz del usuario,* para tener la capacidad de usar la Función personalizada.Además, es necesario considerar el *Alcance* del centro de comandos que se usa para acceder al elemento de la Función personalizada. Cada Función personalizada se activa en el menú de funciones según el área, *M# CC Address 1 [through 8] (Dirección 1 [hasta 8] en Menú # del Centro de comandos).* Si la Función personalizada no está asignada al Alcance del centro de comandos, no aparecerá en el menú.

Custom Function #### (Función personalizada ####)

Valor predeterminado: **128**
Selecciones: **128-143**

Introduzca el número de la Función personalizada que desea programar. Se pueden programar hasta 16 Funciones personalizadas con los números 128 a 143.

CF#### Text (Texto de la Función personalizada ####)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: Consulte Texto de área para ver los caracteres válidos
16 caracteres alfanuméricos

La programación introducida determina el texto del menú que aparece en el centro de comandos para el elemento Función personalizada. Use este texto para representar las funciones ejecutadas por medio de este elemento del menú.

CF#### Key Strokes (Pulsaciones de la Función personalizada ####)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Hasta 32 caracteres : O - 9, A, B, C, D, y E**

Las pulsaciones realizadas en este elemento simulan cualquier secuencia de pulsaciones que el usuario puede ejecutar en un centro de comandos. Se pueden programar hasta 32 pulsaciones para cada función personalizada. Consulte el siguiente cuadro para introducir las pulsaciones apropiadas.

Selección	=	Tecla	Etiqueta de la Placa frontal
0-9	=	0-9	
A	=	COMMAND (COMANDO)	
B	=	PREV (Previo ANTERIOR)	- flecha hacia arriba
C	=	ESC (Escape)	MENÚ
D	=	NEXT (SIGUIENTE)	flecha hacia abajo
E	=	ENT (Introducir)	YES (SÍ)

Introducción de datos con el D5200: Use la flecha hacia abajo del D5200 para avanzar el cursor a la primera línea provista para introducir datos. Cuando desee introducir más de 16 pulsaciones, deberá llenar la primera línea designada para datos antes de empezar a llenar la segunda línea. Si introduce datos en la segunda línea, y la primera línea tiene menos de 16 caracteres, la segunda línea se borrará cuando se oprima la tecla ENTER (INTRODUCIR).

El Alcance del Centro de comandos afecta la manera en que se ejecuta una Función personalizada. El *Alcance* del centro de comandos desde el cual se accede a la Lista de funciones puede afectar la manera en que se ejecuta la Función personalizada.

2.4.3.1 Cómo programar las pulsaciones para Funciones personalizadas

- Primero localice el Comando que desea ejecutar en la página de la *Interfaz del usuario* en la Planilla de programación.
- Los comandos de una sola cifra deben programarse con el "9" como la segunda cifra.

Comando----------Tecla	**Comando----------Tecla**
1 (Armar el área a maestro) ----------A19	7 (Alerta especial) ----- A79.....A79
2 (Arme perímetro intantáneo) -------A29	8 (Arme perímetro parcial) ----------.A89
3 (Arme de perímetro con retardos) A39	9 (Alerta especial) ----------.A99
6 (Modo de vigilanncia) ----------A69	0 (Excluir un punto) –----------A09

#128 - #143 Activa las Funciones personalizadas 128 hasta 143, [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ) Esta función determina si se requiere una contraseña (o no) cuando se intenta acceder a una Función personalizada desde la lista del menú. El mensaje [ENTER PASSCODE] (INTRODUCIR CONTRASEÑA) aparece cuando esta función está protegida por

contraseña. Si un comando dentro de la Función personalizada está protegido por contraseña, el centro de comandos mostrará el mensaje [ENTER PASSCODE] (INTRODUCIR CONTRASEÑA) y esperará la introducción de una contraseña válida antes de seguir con el resto de la Función personalizada. Si no se introduce una contraseña dentro de 10 segundos, el periodo disponible para la Función personalizada expirará y el texto inactivo reaparecerá en la pantalla.

- No se puede acceder directamente a algunas funciones porque se alojan dentro de una función de un nivel superior. Para poder ejecutar estas funciones automáticamente, hay que añadir pulsaciones apropiadas.

  Por ejemplo: Alojadas dentro de la función Change Display (Cambiar la pantalla) (Comando 49) hay tres funciones secundarias; Bright Display (Pantalla brillante), Dim Display (Pantalla tenue), y Date/Time Display (Pantalla de fecha y hora).

  - Para hacer la pantalla más brillante, introduzca **A49E.**
  - Para atenuar la pantalla, introduzca **A49DE.**
  - Para mostrar la pantalla de fecha y hora, introduzca **A49BE.**

- Las Funciones personalizadas pueden ejecutar varias tareas al mismo tiempo. Por ejemplo:
  - Para alternar entre los relés 7, 8 y 9 con una sola Función personalizada, introduzca **A547EE8EE9EEC.**
  - Para añadir una contraseña temporal, introduzca **A5630EE987EEDE1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 EC.** Así se añade el usuario 30, contraseña "987" con el nivel de autoridad "1" en todas las áreas. Para borrar la contraseña, introduzca **A530EEEC.**

- Para programar funciones de arme y desarme para múltiples áreas, use secuencias de pulsaciones incluyendo el Comando 50 (Avanzar a otra área) y el Comando 1

2.5 INTERFAZ DEL USUARIO

Use este grupo de programación para definir las funciones accesibles para cada uno de los 14 niveles de autoridad de usuario. Se puede asignar a cada usuario el mismo o distintos nivel(es) de autoridad según el área. Los derechos que el usuario tiene en el área a la cual el centro de comandos está asignado se basan en el nivel de autoridad asignado a la contraseña del usuario para esta área.

Cuando la contraseña se introduce en el centro de comandos, el panel verifica el nivel de autoridad. El panel ejecuta la función sólo en las áreas donde la contraseña tiene la autoridad para usar dicha función.

2.5.1 Los Comandos

Los "Comandos" representan el mismo método de iniciar comandos que se usaba en los productos Radionics anteriores. Se ha puesto este método a su disposición para proveer continuidad en los comandos de arme en toda la línea de productos y para servir a los distribuidores que ya usan otros productos Radionics. Para usar los Comandos, el usuario oprime la tecla COMMAND (COMANDO) seguida por el número del comando que desea iniciar. Por ejemplo, el "Comando 2" arma el perímetro del área.
La *Planilla de programación del D9412/D9112* provee una lista de los comandos disponibles con el sistema. Los números de los Comandos se muestran en la tercera columna (denominada "Comando") al lado del nombre de la función. Si una función específica no tiene un número de comando, sólo se puede acceder a ella a través de la Lista de funciones.
Si para operar el sistema, el usuario va a usar <u>únicamente</u> los comandos, al incluir el arme y desarme mediante la introducción de una contraseña, no será necesario programar la categoría *Función personalizada o* el grupo *Lista de funciones.*

2.5.2 Selecciones del Centro de comandos

Las opciones de programación en este grupo determinan si las funciones del centro de comandos están inactivas (Blank - En blanco), activas (E), o limitadas portado el panel (P).
Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las Selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Blank (En blanco) -— Se desactiva la función por todo el panel.
Cuando intenta acceder a la función mediante un Comando o la Lista de funciones, aparece el mensaje [NO AUTHORITY] (SIN AUTORIDAD).
E ——— Se activa la función por todo el panel. Se puede ejecutar la función sin introducir una contraseña.
P -——— Contraseña requerida. Cuando se introduce la contraseña en el centro de comandos, el panel verifica el nivel de autoridad del usuario. Consulte ***Authority Lvl Assign (Asignación del nivel de autoridad).***

NOTA: Consulte **Selecciones para niveles de autoridad** en este grupo para ver una descripción detallada de las funciones presentadas en las siguientes páginas. Estos parámetros sólo determinan si las funciones de los niveles de autoridad son protegidos por contraseña.

Selecciones del Centro de comandos

Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#2 **Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo), [CMD 1] (COMANDO 1).** Esta función de arme permite a un usuario armar a maestro las áreas que estén desarmadas. Cuando está activa, el usuario con esta autoridad dispone de las siguientes opciones de arme.

Este ejemplo muestra cómo se programan estos elementos y cómo afectan al usuario:

P —— Passcode (Contraseña): Todos los usuarios que tengan Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo) programado para su nivel de autoridad requieren una contraseña.
E —— Enable (Activar): El usuario no necesita una contraseña para poder usar el CMD 1 (COMANDO 1).

Blank (En blanco) ———— Disable (Desactivar): No se puede acceder a la función Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo) en el menú de funciones ni iniciarla mediante un Comando aun si esta función esté activa para el nivel de autoridad del usuario.

Mstr Arm Inst (Arme a maestro instantáneo)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#3 Master Arm Instant (Arme a maestro instantáneo), [CMD 11] (COMANDO 11). Esta función de arme permite al usuario armar a maestro instantáneo las áreas que estén desarmadas. Si se programa como Enabled (Activa), el usuario con esta autoridad dispondrá de las siguientes opciones de arme. Los retardos de entrada y salida NO ESTÁN DISPONIBLES mediante esta función de arme. Esto *hace que un punto de retardo del perímetro y del interior se comporte como punto instantáneo.*

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Perim Instant (Perimetro instantáneo)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#4 **Perimeter Instant Arm (Arme del perímetro instantáneo), [CMD 2] (COMANDO 2).** Esta función ejecuta el arme instantáneo en todos los puntos de perímetro que tengan P## **Point Responso (Respuesta de punto en Punto** ##) programado para iniciar una alarma instantánea (consulte el *Índice de puntos*) en el **área** a la cual el centro de comandos está asignado. Los retardos de entrada y salida NO ESTÁN DISPONIBLES mediante esta función de arme. Esto *hace que un punto de retardo del perímetro se comporte como un punto instantáneo del perímetro.*

Perim Delay (Perimetro con retardo)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#5 **Perimeter Delay Arm (Arme del perímetro con retardo), [CMD 3] (COMANDO 3).** Esta función arma con retardo todos los puntos de perímetro en el **área** a la cual el centro de comandos está asignado. Los retardos de entrada y salida están disponibles mediante esta función de arme. Esto *no hace que un punto instantáneo del perímetro se comporte como un punto de retardo.*

Watch Mode (Modo de vigilancia)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#6 **Watch Mode (Modo de vigilancia), [CMD 6] (COMANDO 6).** Esta función le informa si un punto de perímetro y del interior programado como Punto de vigilancia en *P##* ***Watch Point (Punto de vigilancia en Punto*** *##)* entró en falla cuando el punto estaba desarmado. Esta función provee al centro de comandos activación audible, visual y activación de relés opcionales (consulte ***A*** # ***Watch Mode*** • ***Modo de vigilancia en Área*** *#)* en Relés *de área* de este manual)

Perim Partial (Perimetro parcial)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#7 **Perimeter Partial Arm (Arme parcial del perímetro), [CMD 8]** función arma únicamente los puntos normales del perímetro e ignora los puntos de perímetro con falla que estén programados para *P##* ***Bypassable (Se puede excluir Punto*** *##).* Los retardos de entrada y salida están disponibles mediante esta función de arme.

Nota sobre el uso: Esta función ignora la programación introducida en en A# FA Bypass Max (máxima exclusión del forzar Arme en Área#) en el grupo *Parámetros del área.*

Sólo reportes locales: No se transmite ningún reporte de cierre a la estación central, pero se genera el evento de cierre PERIMETER DELAY (RETARDO DE PERÍMETRO) en el registro de eventos.

View Area Stat (Ver el estado del área)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#8 **View Área Status (Ver el estado del área), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).** Esta función permite al usuario ver el estado de arme de todas las áreas dentro del alcance del centro de comandos asignado a esta área. Los estados de arme incluyen: A#_AREA_#_IS_OFF (ÁREA_#_ESTÁ_APAGADO_EN_ÁREA_#) (desarmado), A#_AREA_#_IS ON (ÁREA_#_ESTÁ_ENCENDIDO_EN_ÁREA_#) (armado a maestro con retardo), ALL_ON_INSTANT (TODOS_ENCENDIDOS_INSTANTÁNEOS) (armado a maestro instantáneo), yAREA_#_PERIM_ON (ÁREA_#_PERÍMETRO_ENCENDIDO) (arme del perímetro instantáneo o arme del perímetro con retardo). Mediante esta función se pueden ver todos los tipos de área, Master (Maestro), Associate (Asociado), Regular y Shared (Compartido)

View Memory (Ver memoria)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#9 **View Event Memory (Ver memoria de eventos), [CMD 40] (COMANDO 40).** Esta función permite al usuario ver los eventos de alarma, problema y supervisión que ocurrieron en el periodo desde el arme anterior del sistema. La Memoria de eventos no se borra hasta que el área se arme de nuevo.

View Pt Status (Ver el estado del punto)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#10 View Point Status (Ver el estado del punto), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ). Esta función permite al usuario ver los puntos asignados al área a la cual el centro de comandos está asignado. Esta función muestra el texto de punto y la condición eléctrica (normal, abierta, en corto y perdida) de cada punto en el área

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Walk Test (Prueba de marcha)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#11 **Walk Test (Prueba de marcha), [CMD 44] (COMANDO 44).** Esta función permite al usuario comprobar los puntos *controlados* en las áreas dentro del *Alcance* del centro de comandos sin transmitir reportes a la estación central. No se pueden comprobar los *puntos de 24 horas* con este modo de prueba de marcha.

Fire Test (Prueba de incendio)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#12 **Pire Test (Prueba de incendio), [CMD 58] (COMANDO 58).** Esta función permite al usuario comprobar los puntos de 24 horas en las áreas dentro del *Alcance* del centro de comandos en la cual se introdujo la función. Los *puntos controlados - P##* ***Type 1, 2, 3 (Tipo 1, 2, 3 en Punto ##) -*** no pueden comprobarse con el modo de prueba de marcha de incendio.

Send Report (Enviar reporte)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#13 **Send Report (Enviar reporte), [CMD 41/42] (COMANDO 41/42).** Esta función permite al usuario comprobar el enlace de comunicación entre el panel y el (los) receptor(es) de la estación central. La función puede enviar un reporte de prueba o un reporte de estado a los números de teléfono programados en *Enrutamiento de Teléfonos.* El reporte de prueba incluirá información adicional si Expand test Rpt (Ampliar reporte de prueba) está activa en la categoría *Teléfonos.*

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

2.5.2.1 Funciones de control de acceso

◇Door Control (Control de puerta)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#14 Door Control (Control de puerta), [CMD 46] (COMANDO 46). Esta es una pantalla del nivel superior que debe estar activa para que el usuario pueda acceder a las funciones usadas para avanzar el ciclo de puertas, desbloquearlas, o cerrarlas con seguridad (consulte *Niveles de autoridad).* Use este elemento cuando esté programando el control de puerta en su menú de funciones.

◇Access Ctl Level (Nivel de control de acceso)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#37* Access Control Levels (Niveles de control de acceso), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).** Esta función muestra el estado encendido o apagado actual de los niveles de control 1 hasta 14 pero só/o /os *que están relacionados con el Control de acceso,* ***(L## Access Level - Nivel de acceso para Nivel ## - y L## Disarm Level - Nivel de desarme para Nivel ##). La función permite al usuario alternar los niveles entre encendido y apagado y evitar que los niveles de control de acceso tengan validez durante un periodo extendido. Este cambio sólo afecta a las fichas v tarjetas del usuario, no afecta a las funciones de control de puerta del centro de comandos.

Chg Display (Cambiar pantalla)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#15 Change Display (Cambiar pantalla), [CMD 49] (COMANDO 49). Esta función permite al usuario elegir una pantalla brillante o tenue con tonos de advertencia fuertes o suaves para el centro de comandos. También permite al usuario elegir la pantalla de la fecha y hora.

Chg Time/Date (Cambiar fecha y hora)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#16 Change Time and Date (Cambiar la hora y fecha), [CMD 45] (COMANDO 45). Esta función permite al usuario configurar la hora y la fecha del panel

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Chg Passcode(Cambiar contraseña)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#17 Change Passcodes (Cambiar contraseña), [CMD 55] (COMANDO 55). Esta función permite al usuario cambiar su contraseña. Esta es una función **PanelWide (De todo el panel)** que se puede ejecutar desde cualquier centro de comandos asignado a un área en la cual el usuario posee autoridad.

NOTA: Si se programa una E o una P en este elemento y se ejecuta un CMD55 **(COMANDO 55),** el centro de comandos pedirá la contraseña actual del usuario primero.

Add User (Añadir usuario)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#18 Add User (Añadir usuario), [CMD 56] (COMANDO 56). Esta función permite al usuario añadir o cambiar contraseñas, añadir o cambiar fichas, tarjetas y usuarios secundarios (♦), y añadir o cambiar los niveles de autoridad del panel (L##) según el área.

Del User (Borrar usuario)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#19 Delete User (Borrar usuario), [CMD 53] (COMANDO 53). Esta función permite al usuario borrar una contraseña de usuario y sus fichas y tarjetas. La función no borra los nombres de los usuarios.

NOTA: Mediante esta función se borran la contraseña, el Usuario maestro, y todos los usuarios secundarios asociados con el número de usuario

Extend Close (Extender el cierre)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#20 **Extend Close (Extender el cierre), [CMD 51] (COMANDO 51).** Esta función permite al usuario cambiar la hora de cierre anticipada para el área. No se puede ajustar el plazo estipulado hasta que termine el periodo programado en **Close *Early Begin (Empezar el cierre anticipado)*** y el plazo de cierre esté activo.

View Log (Ver el registro)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#21 View Log (**Ver el registro**), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ**).**Esta función permite al usuario ver todos los eventos principales [DOOR CYCLE] (AVANZAR EL CICLO DE PUERTA) y los modificadores de los

eventos principales [BY USER] (SEGÚN EL USUARIO) en la memoria del registro de eventos. NO se almacenan en el registro de eventos [USER NAME] (NOMBRE DEL USUARIO) Y [POINT TEXT] (TEXTO DE PUNTO) sino que parecen cuando el panel los compara con el número de identificación del usuario (User ID ###) y el número de identificación del punto (Point ###) (respectivamente).
Cada evento principal ocupa una línea en el registro. Cada modificador también ocupa una línea en el registro.
El registro en el panel puede almacenar entre 500 y 1.000 eventos en el registro del panel.

Print log (Imprimir registro)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#22 **Print event log (Imprimir el registro de eventos), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).** Esta función permite al usuario imprimir todos los eventos almacenados en el panel empezando con una fecha de inicio y terminando con el último evento en el registro.

User Cmd 7 (Comando de usuario 7)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#23 User Command 7(Comando de usuario 7 CMD 7] (COMANDO 7). Esta función permite al usuario activar una alarma programada en ***Cmd 7 (Comando 7)*** en el identificador RADXPNTS.

User Cmd 9 (Comando de usuario 9)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#**24 User Command 9 (Comando de usuario 9), [CMD 9] (COMANDO 9).** Esta función permite al usuario activar una alarma programada en ***Cmd 9 (Comando 9)*** en el identificador RADXPNTS.

Bypass a Pt (Excluir un punto)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**

#25 **Bypass a Point (Excluir un punto), [CMD 0] (COMANDO 0).** Esta función permite al usuario excluir puntos individuales que estén programados para *P##* ***Bypassable (Se puede excluir Punto*** *##).* Se pueden excluir los puntos dentro del *Alcance* del centro de comandos en el cual se introdujo la función (consulte *Asignación de los Centro de comandos).*
El panel ignora las alarmas y los problemas y no muestra las fallas de punto cuando un punto está excluido.

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Bypass a Pt (Excluir un punto)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#26 Unbypass a Point (Reintegrar un punto), [CMD 00] (COMANDO 00). Esta función permite al usuario reintegrar puntos individuales que estén programados sea para ***FA Returnable (Forzar arme reintegrable en Punto*** *##) o para P##* ***Bypass Returnable (Exclusión reintegrable en Punto*** *##).* Se pueden reintegrar los puntos dentro del *Alcance* del centro de comandos en el cual se introdujo la función (consulte *Asignación de los Centro de comandos)*
El panel responde a las alarmas y problemas y muestra las fallas de punto cuando un punto está reintegrado.

Reset Sensors (Reinicializar sensores)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#27 **Reset Sensors (Reinicializar sensores), [CMD 47] (COMANDO 47).** Esta función permite al usuario activar la función Reset Sensors (Reinicializar sensores) para los puntos de incendio o de intrusión programados para *P##* ***Resettable (Se puede reinicializar el Punto*** *##)* en el grupo *Índice de puntos.* Los puntos dentro del *Alcance* del centro de comandos en el cual se introdujo la función se reinicializarán (consulte *Asignación de los Centro de comandos)*

Change Relay (Cambiar relé)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#28 Change Relay (Cambiar relés), [CMD 54] (COMANDO 54). Esta función permite al usuario inicializar y reinicializar manualmente los relés 1 hasta 128 (1 hasta 64 en un D7412/D7212) instalados en el sistema.

Remote Program (Programación a control remoto)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#29 Remote Programming (Programación a control remoto), [CMD 43] (COMANDO 43). Esta función permite al usuario iniciar las sesiones del Administrador de cuentas remotas (RAM). Cuando el teléfono timbra en el panel, el usuario ejecuta esta función para que el panel capture la línea.

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Move to Area (Avanzar a otra área)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#**30 Move to Área (Avanzar a otra área), [CMD 50] (COMANDO 50).** Esta función permite al usuario cambiar temporalmente la asignación del centro de comandos a un área distinta. Puede usarse para ejecutar cualquier función que pueda efectuar un centro de comandos asignado al área según la programación.
Los usuarios deben limitarse a ejecutar las funciones activas según el nivel de autoridad que posean en el área a la cual el centro de comandos avanza. Después de quince (15) segundos sin ninguna actividad en el teclado, el centro de comandos vuelve al área programada originalmente

Display Rev (Mostrar la versión del software)

Valor predeterminado: **E**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#32 Display Software Revisión (Mostrar la versión del software), [CMD 59] (COMANDO 59). Esta función permite al usuario mostrar el número de la versión del software del panel en la pantalla del centro de comandos.

Service Walk (Marcha de mantenimiento)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#33 Service Walk Test (Prueba de marcha de mantenimiento), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ). Esta función permite al usuario comprobar mediante una prueba de marcha los 246 puntos del panel entero sin importar el tipo de punto programado en P## Type (Tipo en Punto ##).

NOTA: Esta función está disponible en el D9412/D9112 a través del Menú de servicio (99+ENT) (99 seguido por la tecla **ENTER - INTRODUCIR).**

Default Text (Texto predeterminado)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#34 Default **Text** (Texto predeterminado), [CMD 57] (COMANDO 57). Es posible que sea difícil determinar el estado de arme de un área mediante el texto personalizado. Esta función permite al usuario cambiar temporalmente al texto predeterminado del panel, el cual se presenta en la planilla de programación

Selecciones del Centro de comandos (Continuación)

Change Skeds (Cambiar los skeds – eventos programados)

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#35 Change Skeds (Cambiar los skeds - eventos programados), [CMD 52] (COMANDO 52). Esta es una función PanelWide (De todo el panel) que se puede ejecutar desde cualquier centro de comandos asignado a un área en la cual el usuario posee autoridad. Esta función permite al usuario cambiar la hora programada en *S##* ***Time (Hora del Sked*** *##)* desde el centro de comandos para efectuar cambios a los Skeds (Eventos programados).

2.5.2.2 Funciones personalizadas

C Function 128 [trrough 143] (Función personalizada 128 [hasta 143])

Valor predeterminado: **P**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#128 - #143 Activa la Función personalizada 128 [hasta 143]), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)

Esta función determina si se requiere o no una contraseña cuando se intenta acceder a una Función personalizada a través de la lista del menú. El mensaje [ENTER PASSCODE] (INTRODUCIR CONTRASEÑA) aparece cuando la función está protegida por contraseña. Si un comando dentro de la Función personalizada está protegido por contraseña, el centro de comandos mostrará el mensaje [ENTER PASSCODE] (INTRODUCIR CONTRASEÑA) y esperará que el usuario introduzca una contraseña válida antes de seguir con el resto de la Función personalizada. Si no se introduce una contraseña dentro de 10 segundos, el periodo para la Función personalizada expirará y el texto inactivo reaparecerá en la pantalla.

2.5.3 Selecciones de Nivel de autoridad

Hay dos selecciones para el nivel de autoridad programado que pueden aplicarse a cada función individual.
Oprima la barra ESPACIADORA para avanzar por las selecciones. Oprima la tecla **ENTER (INTRODUCIR)** cuando la selección correcta aparezca en la pantalla.

Blank (En blanco) -———— Disabled (Inactiva) El usuario con este nivel de autoridad asignado no posee la autoridad para usar esta función.
E ——— Enabled (Activa) El usuario con este nivel de autoridad asignado posee la autoridad para usar esta función.

Authority Level (Nivel de autoridad)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1-14**
Introduzca el número del nivel de autoridad que desee programar.

L## Disarm (Desarmar para Nivel #3)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#1 **Disarm (Desarmar).** La función de desarme permite al usuario desarmar las áreas armadas a maestro o armadas de perímetro. Si está programada como Enable (Activa), el usuario con esta autoridad dispondrá de las siguientes opciones para desarmar.
Al acceder al menú de funciones y al Nivel de autoridad del usuario que ejecuta la función, el indicador [DISARM ALL?] (¿DESARMAR TODAS?) desarma todas las áreas dentro del alcance programado en ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #)* para el centro de comandos usado.
La función [DISARM ÁREA #?] (¿DESARMAR EL ÁREA #?) sólo desarma el área que aparece en la pantalla.

Consejo práctico de programación para todas las funciones de arme y desarme: Hay varios métodos disponibles para ejecutar el arme y desarme. Estos dependen de la programación en **A#Area Type (Tipo de área en Área** #) y en **CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #). Lea las definiciones de **Área Type (Tipos de área)** en el grupo Parámetros del área y **CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #) en Centro de comandos de este manual.

L## Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#2 Master Arm Delay (Arme a maestro con retardo), [CMD 1] (COMANDO 1)
El arme a maestro se ejecuta con un tiempo de retardo de salida en las áreas incluidas en ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #)* del centro de comandos usado.
Cuando se accede a este elemento a través de la Lista de funciones, la función [MASTER ARM ALL?] (¿ARMAR TODAS A MAESTRO?) permite al usuario armar con un tiempo de retardo de salida todas las áreas según el Nivel de autoridad del usuario y el alcance programado en ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #)* del centro de comandos usado.
La función [ARM ÁREA #?] (¿ARMAR EL ÁREA #?) sólo desarma el área que se muestra en la pantalla.
Si se usa el Comando 1, sólo se armará el área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Mstr Arm Inst (Arme a maestro instantáneo de Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#3 Master Arm Instan! (Arme a maestro instantáneo), [CMD 11] (COMANDO 11)
Cuando accede a este elemento a través de la Lista de funciones la función [MASTER ARM INST?] (¿ARMAR A MAESTRO INSTANTÁNEO?) permite al usuario armar con un tiempo de retardo de salida todas las áreas según el Nivel de autoridad del usuario y el alcance programado en ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos** #)* del centro de comandos usado.
La función [ARM ÁREA #?] (¿ARMAR EL ÁREA #?) arma sólo el área a la cual el centro de comandos está asignado.
Si se usa el Comando 1, sólo se armará el área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Perim Instant (Perimetro instantáneo para Nivel##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), E o P**
#4 Perimeter Instan! Arm, [CMD 2] (COMANDO 2)
La función [PERIMETR INST?] (¿PERÍMETRO INSTANTÁNEO?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** ejecutar el arme instantáneo en todos los puntos de perímetro, incluyendo los puntos de retardo, sólo en el área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Perim Delay (Perimetro con retardo para nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de Programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#5 Perimeter Delay Arm (Arme del perímetro con retardo), [CMD 3] (COMANDO 3)
La función [PERIMETR DELAY?] (¿PERÍMETRO CON RETARDO?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** armar con retardo todas las respuestas de punto con retardo de perímetro, sólo en el área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Watch Mode (Modo de vigilancia para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#6 Watch Mode (Modo de vigilancia), [CMD 6] (COMANDO 6)
La función [WATCH MODE?] (¿MODO DE VIGILANCIA?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** iniciar el Modo de vigilancia en el área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Perim Partial (Perímetro parcial para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#7 Perimeter Partial Arm (Arme de perímetro parcial), [CMD 8] (COMANDO 8)
La función [PERIMETR PART?] (¿PERÍMETRO PARCIAL?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** ejecutar el arme parcial sólo en el área a la cual el centro de comandos está asignado.

Nota sobre el uso: Esta función ignora la programación introducida en *A#* ***FA Bypass Max (Máxima exclusión del Forzar Arme en Área#)*** en el grupo *Parámetros del área.*

Sólo reportes locales: No se transmite ningún reporte de cierre a la estación central, pero se genera el evento de cierre PERIMETER DELAY (RETARDO DE PERÍMETRO) en el registro de eventos.

L## View Area Stat (Mostrar estado del área para nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#8 View Área Stat (Mostrar estado del área), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)

La función [VIEW ÁREA STAT?] (¿MOSTRAR ESTADO DEL ÁREA?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** ver el estado actual de arme o desarme y de "no listo aún para armar" de todas las áreas dentro del alcance del centro de comandos en esta área. El usuario debe tener la autoridad para armar y desarmar.

L## View Memory (Ver memoria para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#9 View Event Memory, [CMD 40] (COMANDO 40)
La función [VIEW MEMORY?] (¿VER MEMORIA?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** ver todos los eventos de memoria que ocurrieron en el periodo desde el arme anterior del sistema para todas las áreas dentro del alcance del centro de comandos en esta área

L## View Pt Status (Ver el estado del punto para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#10 View Point Status (Ver el estado del punto), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)
La función [VIEW PT STATUS?] (¿VER EL ESTADO DEL PUNTO?) permite al usuario con este nivel de autoridad *(L##)ver* el estado actual de todos los puntos del área a la cual el centro de comandos está asignado.

L## Walk Test (Prueba de marcha para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#11 Walk Test (Prueba de marcha), [CMD 44] (COMANDO 44)
La función [WALK TEST?] (¿PRUEBA DE MARCHA?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** iniciar una prueba de marcha para todos los puntos *controlados del interior y del perímetro* del área a la cual el centro de comandos está asignado.
Las siguientes características forman parte del Modo de prueba de marcha:

- .....Durante esta prueba, el suministro eléctrico del panel proviene sólo de la batería. Una prueba de batería se ejecuta durante la totalidad de la prueba para garantizar que la capacidad de la batería sea suficiente para suministrar la carga total al panel cuando falle la CA.
  Esta prueba incluye una comprobación del timbre de 2 segundos al principio de la prueba de marcha.
  La prueba terminará una vez que todos los puntos se hayan comprobado o cuando, después de un periodo de 20 minutos sin ninguna actividad, la prueba se apague automáticamente.
- .....Anunciación local de alarmas e impresión de eventos sin la transmisión de reportes al receptor de la estación central.

- •..... Además del texto de punto, el centro de comandos del D1255 mostrará un conteo secuencia! para cada punto una vez que el punto se haya activado y restaurado.
- •..... El centro de comandos mostrará [ALL PTS TESTED] (TODOS LOS PUNTOS COMPROBADOS) y se transmitirá un evento ALL POINTS TESTED (TODOS LOS PUNTOS COMPROBADOS) al receptor de la estación central (si se ha programado para tal efecto) una vez que se haya comprobado el último punto.
- •..... Se transmiten los mensajes (eventos) WALK START (INICIO DE MARCHA) y WALK END (FINAL DE MARCHA) **al receptor de la estación central para indicar el inicio y el final de la prueba.**

Nota sobre el uso: Para llevar a cabo una prueba de marcha en un punto de puerta, hay que abrir la puerta sin activar la secuencia de puerta o permitir que expire el tiempo programado para el periodo de desviación extendido.

L## Fire Test (Prueba de incendio para nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**

Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#12 Fire Test (Prueba de incendio), [CMD 58] (COMANDO 58)

La función [FIRE TEST?] (¿PRUEBA DE INCENDIO?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** iniciar una Prueba de marcha de incendio en todos los puntos de *24 horas* en el área a la cual este centro de comandos está asignado.

Cuando se haya iniciado una Prueba de incendio una persona generalmente tendrá la capacidad de comprobar un sistema de incendio sin asistencia. Las siguientes características forman parte del Modo de prueba de incendio:

- •..... Durante esta prueba, el suministro eléctrico del panel proviene sólo de la batería. La prueba de batería se ejecuta durante el tiempo total destinado a la prueba para garantizar que la capacidad de la batería puede suministrar la carga total al panel cuando falle la CA.

  Esta prueba incluye una comprobación de timbre de 2 segundos (relé de timbre de incendio) para cada punto de incendio comprobado.

  La prueba termina una vez que todos los puntos se hayan comprobado o cuando, después de un periodo de 20 minutos sin ninguna actividad, la prueba se apague automáticamente.
- •..... Anunciación local de alarmas e impresión de eventos sin la transmisión de reportes al receptor de la estación central.
- •..... Reinicialización automática de los detectores de humo, [SENSORS RESETTING] (REINICIALIZACIÓN DE SENSORES), para todos los puntos de incendio con *P## **Resettable (Se puede reinicializar el Punto** ##)* programados como YES (SÍ).
- •..... Además del texto de punto, el centro de comandos del D1255 mostrará un conteo secuencial para cada punto una vez que el punto se haya activado y restaurado.
- •..... Se transmiten los mensajes (eventos**) FIRE** WALK START (INICIO DE MARCHA DE INCENDIO) y FIRE WALK END (FINAL DE MARCHA DE

INCENDIO) al receptor de la estación central para indicar el inicio y el final de la prueba.

Nota sobre el uso: Durante la Prueba de marcha de incendio se ignora la programación en ***Verify Time (Periodo de verificación de Área*** *#)* para todos los puntos de incendio que tengan ***P##Alarm Verify (verificar alarma en Punto*** *##)* programado como YES (SÍ).

L## Send Report (Enviar reporte para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#13 Send Report (Enviar reporte), [CMD 41/42] (COMANDO 41/42) la función [SEND REPORT?] (¿ENVIAR REPORTE?) permite al usuario con este nivel de autoridad ***(L##)*** enviar un reporte de prueba desde cualquier centro de comandos que esté asignado a un área en la cual el usuario tiene autoridad

2.5.3.1♦ Funciones de control de acceso

Las siguientes funciones permiten al usuario controlar las puertas desde el centro de comandos. Los usuarios pueden poseer la autoridad para acceder al Control de puerta y usar algunas o todas las funciones incluidas.

NOTA: Todas las puertas aparecen en la pantalla cuando elige esta función. Esta función no emula el alcance del centro de comandos.

◇L## Door Control (Control de puerta para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#14 Door Control (Control de puerta), [CMD 46] (COMANDO 46)
Este elemento sólo permite acceso para programar los tres elementos secundarios a continuación. No tiene efecto alguno en la capacidad del usuario para acceder a las funciones Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta), Unlock Door (Desbloquear puerta), y Secure Door (Proteger puerta).

Nota sobre el uso: No se puede acceder a las funciones Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta), Unlock Door (Desbloquear puerta), y Secure Door (Proteger puerta) a través de la lista de funciones. Para poder acceder a las funciones de control de puerta hay que añadir Door Control (Control de puerta)a la lista de funciones,o se puede usar un CMD 46**(COMANDO 46).**

Nota: Los siguientes indicadores son funciones secundarias de ***Door Control (Control de puerta).*** Se hacen visibles en el Programador D5200 cuando ***Door Control (Control de puerta)*** está programado como *Enable (Activar)* y se oprime la tecla ENTER (INTRODUCIR) en el D5200

Nota de programación: Actualmente, la función Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta) debe estar activa para que las tres funciones secundarias funcionen. Si la función Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta) está inactiva, ninguna de las tres funciones secundarias funcionará.

◇L## Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).
Oprima las teclas numéricas del centro de comandos [1 hasta 8] que corresponden al número de puerta para avanzar el ciclo de puerta. Por ejemplo, al oprimir la tecla 2 seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR) se avanza el ciclo de la puerta número 2, lo cual es indicado por la aparición de la letra "C" en la pantalla.

La función [CYCLE DOOR?] (¿AVANZAR EL CICLO DE PUERTA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) acceder a la función [CYCLE? 12345678] (¿AVANZAR EL CICLO? 12345678).

◇L## Unlock Door (Desbloquear puerta para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Unlock Door (Desbloquear puerta), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).
Para desbloquear o volver a bloquear las puertas, oprima las teclas numéricas del centro de comandos [1 hasta 8] que corresponden al número de puerta. Por ejemplo, al oprimir la tecla 2 seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR) se desbloquea la puerta número 2, lo cual se indica por la aparición de la letra "U" en la pantalla.
La función [UNLOCK DOOR?] (¿DESBLOQUEAR PUERTA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) acceder a la función [UNLOCK? 12345678] (¿DESBLOQUEAR? 12345678).

◇L## Secure Door (Proteger puerta para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Secure Door (Proteger puerta), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).
Para dejar las puertas protegidas o no protegidas, oprima las teclas numéricas del centro de comandos [1 hasta 8] que corresponden al número de puerta. Por ejemplo, al oprimir la tecla 2 seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR) se protege la puerta número 2, lo cual se indica por la aparición de la letra "X" en la pantalla.
La función [SEGURE DOOR?] (¿PROTEGER PUERTA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) acceder a la función [SEGURE? 12345678] (¿CERRAR CON SEGURO? 12345678).

Definiciones del modo de puertas

Estado de puerta	**Definición**
Lock Door (Bloquear puerta)	*Puerta normal:* Cuando una puerta está en estado de bloqueo, se puede iniciar la secuencia de puerta por medio de los Skeds (Eventos programados), las funciones de [CYCLE DOOR?] (¿AVANZAR EL CICLO DE PUERTA?) del centro de comandos, las peticiones de puerta, y las peticiones válidas de fichas y tarjetas.
Secure Door (Proteger puerta)	¿Acceso *prohibido:* Cuando una puerta está en estado protegido, se prohibe todo acceso por la puerta hasta que ésta regrese al estado bloqueado. Esto incluye las funciones Sked y las del centro de comandos.
Unlock Door (Desbloquear puerta)	¿Acceso *libre:* Cuando una puerta está en estado de desbloqueo, significa que la puerta ya se ha derivado y la cerradura no impide que la puerta se abra. En este estado, el usuario no necesita activar una petición de puerta o presentar una ficha o tarjeta válida.
Cycle Door (Avanzar el ciclo de puerta	¿Acceso *Momentáneo:* En este modo de puerta temporal, la puerta inicia la secuencia de puerta como si hubiera leído una ficha o tarjeta válida. Este estado ocurre con el uso del centro de comandos y el Administrador de cuentas remotas (RAM). No es posible activar este estado mediante un sked.

◇L## Access Ctl Lvl (Nivel de control de acceso para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#37 Access Control Levels (Niveles de control de acceso), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ).

¡IMPORTANTE! Cuando se cambia el Nivel de control de acceso en cualquier área todos los usuarios y todas las puertas asociadas con este nivel resultan afectadas.

La función [ACCESS LEVEL CTL?] permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) activar y desactivar los niveles de control de acceso para todas las puertas activas en el panel sin importar el área a la cual las puertas estén asignadas.

◇L## Chg Display (Cambiar pantalla para nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#15 Change Display (Cambiar pantalla), [CMD 49] (COMANDO 49).
La función [CHG DISPLAY?] (¿CAMBIAR PANTALLA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) cambiar la pantalla (pantalla brillante, pantalla tenue, pantalla de la hora) en el área a la cual este centro de comandos está asignado.

◇L## Chg Time/Date (Cambiar hora y fecha para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#16 Change Time and Date (Cambiar hora y fecha), [CMD 45] (COMANDO 45)
La función [CHG TIME/DATE?] (¿CAMBIAR HORA Y FECHA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) cambiar la fecha y hora del panel en esta área.

◇L## Chg Passcode (Cambiar contraseña para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#17 Change Passcodes (Cambiar contraseña),
[CMD 55] (COMANDO 55)
La función [CHG PASSCODE?] (¿CAMBIAR CONTRASEÑA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) cambiar una contraseña de usuario.

L## Add User (Añadir usuario para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#**18 Add User (Añadir usuario), [CMD 56] (COMANDO 56)**
La función [Add User?] [¿Añadir usuario?] permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) añadir y cambiar usuarios.

Consejo práctico de programación: El mensaje **[9210 NOT READY] (9210 NO ESTÁ LISTO)** aparecerá si un controlador de puertas no está asignado (consulte ***CC# Assign Door (Asignar puerta en Centro de comandos*** *#)* al centro de comandos que se usa para añadir o cambiar fichas y tarjetas.

L## Del User (Borrar usuario para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#19 Delete User, [CMD 53] (COMANDO 53)
La función [DELETE USER?] (¿BORRAR USUARIO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) añadir o cambiar los usuarios.

¡IMPORTANTE!: A pesar de que se puede borrar un usuario individual (001 hasta 249) de manera separada, se deben tomar precauciones. No es posible borrar una contraseña, ficha o tarjeta de usuario individualmente dentro de un grupo, (por ejemplo, el Usuario 001 tiene tres usuarios secundarios adicionales que usan los mismos niveles de autoridad de este grupo). Cuando hay que ocuparse de un usuario individual, se le recomienda *cambiar* la ficha y/o contraseña de este usuario para no tener que añadir de nuevo los demás usuarios del grupo.

L## Extend Close (Extender el cierre para Nivel ##

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#20 Extend Close (Extender el cierre), [CMD 51] (COMANDO 58)
La función [EXTEND CLOSING?] (¿EXTENDER EL CIERRE?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) cambiar la hora del cierre en el área en la cual se introdujo la función.

L## View Log (Ver el registro para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**
#21 View Log (Ver el registro), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)
La función [VIEW LOG?] (¿VER EL REGISTRO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) ver todos los eventos del panel que estén en el registro de memoria del mismo

L## Print Log (Imprimir registro para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#22 Print event log (Imprimir el registro de eventos), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)
La función [PRINT LOG?] (¿IMPRIMIR REGISTRO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) imprimir todos los eventos de todo el panel que estén en el registro en la impresora del área en la cual el usuario ejecuta esta función.

NOTA: También se puede acceder a este elemento a través del Service Menú (Menú de mantenimiento) (99+ENT) (99 seguido por la tecla **ENTER -INTRODUCIR).**

L## User Cmd 7 (Comando de usuario 7 para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#23 User Command 7 (Comando de usuario 7), [CMD 7] (COMANDO 7). No se puede ejecutar esta función a través del Menú de funciones.
La función [USER CMD 7?] (¿COMANDO DE USUARIO 7?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) generar la alarma programada en ***CMD 7 (COMANDO 7)*** en el identificador RADXPNTS.

L## User Cmd 9 (Comando de usuario 9 para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#24 User Command 9 (Comando de usuario 9), [CMD 9] (COMANDO 9). No se puede ejecutar esta función a través del Menú de funciones.
La función [USER CMD 9?] (¿COMANDO DE USUARIO 9?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) generar la alarma programada en ***CMD 9 (COMANDO*** *9) en* el identificador RADXPNTS.

L## Bypass a Pt (Excluir un punto para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

#25 Bypass a Point (Excluir un punto), [CMD 0] (COMANDO 0)
La función [BYPASS A POINT?] (¿EXCLUIR UN PUNTO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) excluir puntos.

L## Unypass a Pt (Reintegrar un punto para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#26 Unbypass a Point (Reintegrar un punto), [CMD 00] (COMANDO 00)
La función [UNBYPAS A POINT?] (¿REINTEGRAR UN PUNTO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) reintegrar puntos.

L## Reset Sensors (Reinicializar sensores para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#27 Reset Sensors (Reinicializar sensores), [CMD 47] (COMANDO 47
La función [Reset Sensors?] (¿Reinicializar sensores?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) reinicializar sensores.

L## Cange Relay (Cambiar relé para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#28 **Change Relay (Cambiar relés), [CMD 54] (COMANDO 54)**
La función [CHG RELAYS?] (¿CAMBIAR RELÉS?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) iniciar los relés del panel mediante la función [RELAY ON?] (¿RELÉ ENCENDIDO?) y reinicializarlos mediante la función [RELAY OFF?] (¿RELÉ APAGADO?).

¡IMPORTANTE!: NO intente usar la función [CHG RELAYS?] (¿CAMBIAR RELÉS?) para alternar el estado de los relés reservados para funciones especiales. Los relés de funciones especiales son las funciones de relé de ***Área y De todo el panel*** además de los relés asignados en ***CC# Entr Key Rly? (¿Relé mediante tecla Enter - Introducir - en Centro de comandos #?)***

L## Remote Program (Programa externo para nvel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#29 **Remote Programming (Programación a control remoto), [CMD 43] (COMANDO 43)**
La función [REMOTE PROGRAM?] (¿PROGRAMA REMOTO?) permitirá al usuario con este nivel de autoridad (L##) iniciar una sesión RAM una vez que el teléfono timbre en el panel.

L## Remote Program (Programa externo para nvel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#30 Move to Área (Avanzar a otra área), [CMD 50] (COMANDO 50)
La función [MOVE TO ÁREA?] (¿AVANZAR A OTRA ÁREA?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) avanzar temporalmente a un área distinta y ejecutar las funciones del centro de comandos relacionadas con el área a la cual avanzó el centro de comandos.

L## Display Rev (Mostrar la versión del software para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#32 Display Software Revisión (Mostrar la versión del software), [CMD 59] (COMANDO 59)
La función [DISPLAY REV?] (¿MOSTRAR LA VERSIÓN DEL SOFTWARE?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) mostrar la versión del software [9412 REV ##.##] (9412 VERSIÓN ##.##)

L## Service Walk (Marcha de mantenimiento para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#33 Service Walk Test (Prueba de marcha de mantenimiento), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)
La función [SERVICE WALK?] (¿MARCHA DE MANTENIMIENTO?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) iniciar una prueba de marcha de mantenimiento en todos los puntos *controlados de 24 horas del interior y del perímetro* en el panel.

Ciertos puntos no se incluyen en esta prueba si... Los puntos están en un área que ya se encuentra en *algún* modo de prueba de marcha. Los puntos están asignados a un área inactiva, ***A#Area On (Área encendida en Área #).***Los puntos están en un área armada a maestro o del perímetro.

Cuando se haya iniciado una Prueba de marcha de mantenimiento, una persona tendrá la capacidad de comprobar todos los puntos del panel sin asistencia. Las siguientes características forman parte del Modo de prueba de mantenimiento:

- La pantalla le indica la cantidad precisa de puntos que se pueden comprobar.

Durante esta prueba de marcha no ocurre una Prueba de batería ni una Prueba de timbre.

La prueba termina una vez que todos los puntos se hayan comprobado o cuando, después de un periodo de 20 minutos sin ninguna actividad, la prueba se apague automáticamente.

- Impresión local de eventos sin anunciación de alarmas ni transmisión de reportes al receptor de la estación central.

- Además del texto de punto, el centro de comandos del D1255 mostrará un conteo secuencial para cada punto una vez que se haya activado y restaurado.
- El centro de comandos muestra el mensaje [ALL PNTS TESTED] (TODOS LOS PUNTOS COMPROBADOS).
- Los mensajes SERVICE START (INICIO DE MANTENIMIENTO) y SERVICE END (FINAL DE MANTENIMIENTO) se transmiten al receptor de la estación central para indicar el inicio y el final de la prueba.

El Punto 128 y el Punto 248 se reconocen como puntos perdidos. Esto es normal. Estos puntos se usan para supervisar el bus Zonex 1 (PUNTO 128) y el bus Zonex 2 (PUNTO 248). Si estos puntos indican un cortocircuito, quiere decir que el bus Zonex tiene una falla.

Se pueden ver los Puntos extra por medio de esta función. Los Puntos extra ocurren bajo dos condiciones. Un punto extra existe cuando un punto conectado eléctricamente al bus Zonex tiene P#### Point Index (índice de puntos del Punto ####) programado como Blank (En blanco) y cuando existen dos dispositivos Zonex con la misma dirección Zonex.

L## Default Text (Texto predeterminado para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#34 Default Text (Texto predeterminado), [CMD 57] (COMANDO 57)
La función [DEFAULT TEXT (TEXTO PREDETERMINADO)] permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) mostrar temporalmente el estado de arme del área por medio del texto predeterminado, [A# ÁREA # IS ON] (ÁREA # ESTÁ ENCENDIDA EN ÁREA #), [A# NOT READY] (ÁREA # NO ESTÁ LISTA), [A# ÁREA # IS OFFJ (ÁREA # ESTÁ APAGADO), y [A# ACCOUNT IS ON] (CUENTA ESTA ENCENDIDA EN ÁREA #).

L## Change Skeds (Cambiar Skeds – eventos programados - para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#35 Change Skeds (Cambiar Skeds - Eventos programados), [CMD 52] (COMANDO 52).
La función [CHG SKEDS?] (¿CAMBIAR SKEDS?) permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) cambiar los skeds (eventos programados) que permiten modificaciones.

Nota sobre el uso: Se puede prohibir la modificación de los Skeds programando S## **Time Edit? (¿Cambiar la hora del Sked** ##?) como NO.

2.5.3.2 Funciones personalizadas

L## C Function 128 [through 143]

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

#128 - #143 Enable Custom Function 128 [through 143] (Activar la Función personalizada 128 [hasta 143]), [MENÚ FUNCTION] (FUNCIÓN DEL MENÚ)
Se permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) ejecutar la Función personalizada deseada.

2.5.3.3 Niveles de reportes

L## Force Arm (Forzar arme para nivel ##) ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), o E**

Se permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) Forzar el arme

L## Area O/C (Apertura y Cierre de área para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permitirá al usuario con este nivel de autoridad (L##) generar reportes de apertura y cierre si el área a la cual este nivel de autoridad está asignado transmite reportes de apertura y cierre.

L## Restricted O/C (Apertura y cierre limitados para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permitirá al usuario con este nivel de autoridad (L##) iniciar un reporte de apertura si se escucha un timbre o un reporte de cierre cuando se ejecuta Forzar arme o arme con exclusión. El área a la cual este nivel de autoridad está asignado debe estar programada para reportes de apertura y cierre limitados (consulte *A# **Restricted 0/C (Apertura y cierre limitados en Área** #)}* en el grupo *Opciones de apertura y cierre.*

L## Perimeter O/C (Apertura y Cierre del perímetro para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permitirá al usuario con este nivel de autoridad (L##) enviar reportes de apertura y cierre si el área a la cual este nivel de autoridad está asignado transmite reportes de apertura y cierre de perímetro

L## Send Duress (Enviar amenaza para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permitirá al usuario con este nivel de autoridad (L##) enviar un reporte de amenaza si el área a la cual este nivel de autoridad está asignado transmite eventos de amenaza. (Consulte también A# **Duress Enable (Activar amenaza en Área** #) en el grupo *Parámetros del área.)*

L## Passcode Arm (Armar con contraseña para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) armar un área introduciendo su contraseña seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR)

L## Passcode Disarm (Desarmar con contraseña para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) o E**

Se permite al usuario con este nivel de autoridad (L##) desarmar un área introduciendo su contraseña seguida por la tecla ENTER (INTRODUCIR)

2.5.3.4 Niveles de control de acceso (•)

◇L## Security Level (Nivel de seguridad para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **M, P, D, o Blank (En blanco)**

Security Level (Nivel de seguridad), [TOKEN FUNCTION] (FUNCIÓN DE FICHA). Al presentar una ficha o tarjeta al lector, se otorga acceso al usuario siempre y cuando tenga la autoridad para acceder al área bajo la condición de arme específica.
M----- Los usuarios tienen derechos de acceso a esta área sin importar el estado de arme.
P------ Los usuarios tienen derechos de acceso a esta área cuando el área está armada o desarmada de perímetro, pero no cuando el área esté armada a maestro.
D------ Los usuarios tienen derechos de acceso a esta área sólo cuando esté desarmada. Los usuarios no tienen ningún derecho de acceso a esta

◇L## Disarm Level (Nivel de desarme para Nivel ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **I, D, o Blank (En blanco)**

Disarm Level (Nivel de desarme), [TOKEN FUNCTION] (FUNCIÓN DE FICHA). Cuando el usuario presenta una ficha o tarjeta al lector, el panel verifica el nivel de acceso programado en ***L## Access Level (Nivel de acceso para Nivel*** *##)* y activa las funciones de desarme del área tal como estén programadas.
I------- Los usuarios cambian el estado de Arme a maestro y Arme de perímetro a [PERIMETER INSTANT] (PERÍMETRO INSTANTÁNEO). El estado de arme no cambia en otras áreas, y no cambia si el área ya está en un estado de perímetro instantáneo o de desarme. El usuario debe tener el Nivel de acceso apropiado para el estado de Arme a maestro (M)
D------ Los usuarios cambian el estado de Arme a maestro y Arme de perímetro del área local al estado Desarmado. El usuario debe tener el Nivel de acceso apropiado para el estado de Arme a maestro (M) o el de Arme de perímetro (P). Todas las áreas dentro del alcance del centro de comandos asignado en *D#* ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos*** *#)* del identificador de Acceso y las áreas sobre las cuales el usuario tenga derechos de desarme, se desarman tal como se hayan programado.
Blank (En blanco) Los usuarios no tienen derechos de desarme sobre esta área

Importante: Los timbres de robo se apagan en el área local cuando un usuario introduce una ficha o tarjeta para desarmar o presenta una ficha o tarjeta durante una alarma. El usuario debe usar una contraseña para apagar el timbre de incendio. Se transmitirá el evento Cancel Reports (Cancelar reportes) una vez que una contraseña válida, o bien una ficha o tarjeta, haya apagado el timbre.

Consejo práctico de programación: Los reportes de apertura y cierre se transmiten al receptor de la estación central si están programados para tal efecto.

Consejo práctico de programación: Para obtener más información sobre la programación de este indicador para áreas **Compartidas,** consulte el párrafo **Lectores de control de acceso asignados en áreas Compartidas** ubicado después del indicador ***A#Area Type (Tipo de área en Área** #)* en *Parámetros del área*

2.6 LISTA DE FUNCIONES

Se accede a la Lista de funciones cuando el usuario oprime la tecla MENÚ y el centro de comandos muestra el texto inactivo. Se pueden programar hasta 32 Funciones del Menú, *M### **Function (Fundón del Menú** ###).*

Cada dirección de centro de comandos ***(CC** #)* puede mostrar todos los 32 elementos del menú o un grupo de elementos individuales. Esto se hace activando la función en la lista del menú según el área. El nombre de la función que se ve en la columna *Funciones* en la Planilla de programación aparecerá en el centro de comandos en letras mayúsculas. Por ejemplo, el mensaje [WATCH MODE] (Modo de vigilancia) aparece para indicar # **6 Watch Mode (Modo de vigilancia)**

Menu Item (Elemento del menú)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1-32**

Introduzca el número del Elemento del menú que está programando. Las Funciones del menú aparecen en un orden secuencial que sigue el orden de su programación. (Es decir, **M 1 *Function (Función del menú 1)*** aparece como la primera función en el menú y ***M32 Function (Fundón del menú 32)*** aparece como la última función cuando se avanza por los elementos del menú).

Consejo práctico de programación: ¡ADVERTENCIA! Cuando no se programa ***Menú ítem* 1 (Elemento del menú 1)** el mensaje [COMMAND DISABLED] (COMANDO INACTIVO) aparece en la pantalla del centro de comandos.

M## Function (Función del menú ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco), 1 - 30, 32 • 37,128-143**

Introduzca el número de la función indicado en la columna "#" de la planilla de programación y al lado de la función en el grupo *Interfaz del usuario.*

Consejo práctico de programación: Los números de funciones 128 a 143 son las Funciones personalizadas y muestran el texto programado en *CF### **Text (Texto de Función personalizada #).***

Nota sobre el uso: No hay límite en el número de veces que una función específica puede asignarse al menú. Por lo tanto, es posible asignar la misma función a varios centros de comandos para que aparezca de una manera en algunas áreas y de otra manera en otras

M## CC Address 1 [through 8] (Dirección de Centro de comandos 1 [hasta 8] en Menú ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

La programación de este indicador determina la dirección de centro de comandos configurada, o sea, el CC#en la que aparece este Elemento del menú

Yes (Sí) - Este Elemento del menú aparece en esta dirección del centro de comandos.
No —-— Este Elemento del menú no aparece en esta dirección del centro de comandos.

2.7 PARÁMETROS DE RELÉ

Los relés proporcionan salidas de contacto en seco (normalmente abierto o cerrado) para anunciación LED y otros usos, incluyendo salidas de voltaje húmedas (12VCC on/off - encendido/apagado) para las funciones básicas de sistemas de alarma (tales como Salida del timbre, Reinicialización de sensores, etc.). Los usos son infinitos, pero principalmente, los relés se usan para ampliar la capacidad de un sistema para ejecutar las funciones de salida.

Relés de todo el panel
Estos relés se usan para proporcionar una salida relacionada con una indicación "de todo el panel". Para propósitos de anunciación, estos relés pueden usarse para indicar problemas "de todo el sistema" tales como problemas del suministro eléctrico y teléfonos, y para proporcionar un resumen general del panel sobre las condiciones de alarma, problema y supervisión.

Relés de área
Estos relés se usan para proporcionar una salida "según el área" a la cual el relé está asignado. Un área puede tener sus propias indicaciones para el timbre y la reinicialización de sensores. Los relés también pueden usarse para indicar el estado de arme del área y cualquier condición de anomalía como, por ejemplo, Forzar arme.

Relés integrados
Existen 3 salidas de voltaje de 12VCC integradas que suministran potencia cuando se activan en el panel. Estas salidas están programadas desde la fábrica como relés A, B y C. Típicamente, el relé A (terminal 6) se usa para el timbre, el relé B (terminal 7) se usa para una salida de alarma alternativa (como otro timbre) y el relé C (terminal 8) se usa para reinicializar los sensores. (Los Relés B y C requieren los Relés D136 opcionales).

Relés no integrados
El panel también puede controlar 128 relés de contacto en seco en forma de "C" mediante la instalación de hasta 16 módulos OctoRelé D8129 opcionales. Estos relés se usan como **Relés de área, Relés de todo el panel y Relés de fallas de punto individuales.**

El relé sigue el punto
Los relés también pueden usarse de manera que se activen cuando un punto programado para ***P##RlyResp Type (Tipo de respuesta de relé en Punto ##)*** (en el grupo *Índice de puntos),* esté en una condición de anomalía o de alarma.

Reportes de relé
Cuando se transmite la actividad de relé al receptor (consulte *Enrutamiento telefónico),* los relés integrados transmiten de la siguiente forma: A = 253, B = 254, C = 255, y los demás transmiten como 001 a 127. El reporte de relé es
RELAY SET RELAY # rrr (RELÉ INICIADO RELÉ # rrr) cuando el relé está ENCENDIDO, y RELAY RESET RELAY # rrr (RELÉ REINICIADO RELÉ # rrr) cuando el relé está APAGADO. Los reportes de relé también se imprimen en la impresora local y se almacenan en el registro de memoria del panel**.**

Cómo controlar los relés

Como se mencionó anteriormente, los relés pueden activarse según las condiciones que existan en el panel. Además, el usuario puede controlar los relés mediante la función [CHG RELAY?] (¿CAMBIAR RELÉ), las funciones Sked **Relay On/Relay Off (Relé encendido/relé apagado),** y el Administrador de cuentas remotas (RAM)

Antes de programar sus relés es importante que revise los consejos prácticos de programación, notas y usos que se presentan a continuación.

¡IMPORTANTE!: NO intente usar la función [CHG RELAYS?] (¿CAMBIAR RELÉS?) para alternar el estado de los relés reservados para funciones especiales. Los relés de función especial son para las funciones de relé de ***Área y de todo el panel,*** además de los relés asignados a ***CC# Entr Key Rly (Relé mediante tecla Enter - Introducir - en Centro de comandos*** *#) y P##* ***RlyResp Type? (¿Tipo de respuesta de relé en Punto ##?).***

La corriente del Relé C NO SE APAGA. Al asignar cualquier otro relé (1 -128, A o B) se desactiva el Relé C para que la salida quede disponible para otras funciones. Cuando el Relé C está programado para *A#* ***Rest Sensors (Reinidalizar sensores del Área*** *#),* la corriente siempre proviene del terminal 8 del panel.

Verifique el estado de los relés después de reprogramar o reinicializar el panel. Todos los relés se apagan una vez que el panel se haya reinicializado. El panel verifica ciertas funciones de relé cada minuto y restablece el estado correcto después de la reinicialización. Con otros relés es necesario establecer el estado correcto manualmente mediante la función Change Relay (Cambiar relé) (Comando 54).

Estas funciones de relé **restablecen el estado correcto** dentro de un minuto:

Timbre de alarma	Timbre de incendio	Fallá de área
Falla de perímetro	Falla de CA	Problema de batería
Incendio - resumen	Alarmas – resumen	Problemas de incendio-resumen
Problemas - resumen	Falla telefónica	Falla de comunicación
Área armada	Alarma silenciosa Modo de vigilancia	
Reinicializar sensores	Robo supervisado resumen Incendio supervisado – resumen	

Es necesario reinicializar manualmente estas funciones de relé mediante la función Change Relay (Cambiar relé) (Comando 54):

Falló el cierre	Forzar arme
Amenaza	Log % Full (Registro lleno de %)

2.7.1 Relés de área

Se puede asignar a cada área un número de relé individual para cada uno de los eventos que aparecen en este grupo.

Area

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 - 8**

Introduzca el número del área que esté programando.

A# Alarm Bell (Timbre de alarma del Área #)

Valor predeterminado: **A**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé de *salida de voltaje se* activa y suministra una salida de 12VCC cuando un punto distinto de incendio asignado a esta área entra en alarma *(P##* ***Fire - Incendio en Punto*** *##* está programado como NO).

Consejo práctico de programación: Los elementos ***Burg Time (Período de robo)*** **y** ***Burg Pat (Patrón de robo)*** deben estar programados en *Parámetros de timbres.* Este relé se activa según el patrón de timbre y queda activo hasta que expire el periodo de timbre. El elemento *P##* ***Silent Bell (Timbre silencioso en Punto*** *##)* debe estar programado como NO para que el timbre se active en el momento de generarse la alarma

A# Fire Bell (Timbre de incendio del Área #)

Valor predeterminado: **A**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé de *salida de voltaje se* activa y suministra una salida de 12VCC cuando un punto de incendio asignado a esta área entra en alarma *(P##* ***Fire • Incendio en Punto*** *##está* programado como YES - SÍ).

Consejo práctico de programación: Los elementos ***Fire Time (Periodo de incendio)*** **y** ***Burg Pat (Patrón de robo)*** deben estar programados en *Parámetros de timbres.* Este relé se activa según el patrón de timbre y queda activo hasta que expire el periodo de timbre. El elemento *P##* ***Silent Bell (Timbre silencioso en Punto*** *##)* debe estar programado como NO para que el timbre se active al generarse la alarma

A# Reset Sensors (Reinicializar sFire Bell (Timbre de incendio del Área #)

Valor predeterminado: **C**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

A diferencia del relé predeterminado para el Timbre de alarma y el Timbre de incendio, este relé de *salida de voltaje (relé C) se* desactiva durante cinco segundos cuando se inicia la función [Reset Sensors?] (¿Reinicializar sensores?) desde el centro de comandos o durante una prueba de marcha de incendio.

Nota sobre el uso: El periodo predeterminado de cinco segundos para la Reinicialización de sensores se reemplaza con el periodo programado en ***Verify Time (Período de verificación de Área** #)* (en el grupo *Parámetros del área) cuando* un punto programado para ***P##Alarm Verify (Verificar alarma en Punto** ##)* (en el grupo *Índice de puntos)* entra en una condición de alarma.

Consejo práctico de programación: Cuando se comparte un relé para reinicializar sensores en dos o más áreas se debe programar lo siguiente. De no hacerse así, se producirá un evento de TROUBLE PT ### (PROBLEMA EN PUNTO ###) para todo tipo de punto programado para *P##* ***Resetable (Se puede reinicializar Punto ##).***

• La programación en ***CC# Scope (Alcance del Centro de comandos #)*** debe incluir todas las áreas que comparten el relé.
• Es necesario activar *L##* ***Reset Sensors (Reinicializar sensores para Nivel** ##) para* el usuario que inicia la reinicialización de sensores en todas las áreas que comparten el relé.
• El número de segundos programado en ***Verify Time (Período de verificación de Área** #) debe* ser el mismo para todas las áreas que comparten el relé.

A# Fail To Close (Falló el cierre en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando el plazo de cierre expira en el área especificada. El relé queda activo hasta la medianoche, hasta que empiece otro plazo de cierre, o hasta que el panel se reinicialice, lo que ocurra primero.

A# Force Armed (Forzar arme en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando se ejecuta el Forzar arme en el área. El relé queda activo hasta que el área se desarme o el panel se reinicialice.

NOTA: Cuando se hace el arme forzado del perímetro este relé no se activa.

A# Watch Mode (Modo de vigilancia del Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando un punto controlado programado para *P##* ***Watch Point (Punto de vigilancia en Punto*** *##) se* dispara en el área específica mientras dicha área esté en el Modo de vigilancia y el punto no esté armado. El relé queda activo durante dos segundos para cada punto que entra en falla.

A# Area Armed (Área armada en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando el área específica se arma a maestro (el retardo de salida debe expirar para que el relé se active). El relé queda activo hasta que el área se desarme; no se desactiva durante el tiempo de retardo de entrada.
Si hay múltiples áreas que usan el mismo relé. el relé se activará una vez que todas las áreas se hayan armado. Se desactivará cuando se desarme la primera área.

A# Area Fault (Falla de área en ärea #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Notas sobre el uso:
Estado de arme del área con interruptor mediante LED. Use un módulo D8129 y conecte un LED para mostrar el estado de arme.
Modo alternativo para producir un disparo de comunicación: Se puede usar esta salida de relé para producir un disparo en la zona de entrada de un dispositivo usado como transmisor esclavo, y obtener reportes del estado de arme del panel.

A# Duress Relay (Relé de amenaza en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cada vez que un *punto controlado* del perímetro o del interior entra en falla **(sólo en los puntos programados como** *P##* ***Type 1, 2, 3 - Tipo 1, 2 o 3 en Punto*** *##).* El relé queda activo hasta que todos los puntos de perímetro y del interior del área estén normales.

Nota sobre el uso: Uso de los LED para indicar el estado de arme del área con interruptor. Use un módulo D8129 para conectar un LED que se ilumine cuando este relé esté activo, para indicar así que el área no está lista para armarse.

A# Duress Relay (Relé de amenaza en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando un centro de comandos asignado al área específica genera una alarma de amenaza.

Consejo práctico de programación: El elemento ***Burg Time (Periodo de robo)*** debe tener un periodo de timbre programado y *A#* ***Duress Enable*** **(Activar amenaza en Área** #) debe estar programado como YES (SÍ). Este relé se activa de manera "continua" sin importar el patrón de timbre y queda activo hasta que expire el periodo de timbre.

A# Duress Relay (Relé de amenaza en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando un punto controlado del perímetro *(P##* ***Type 1 -Tipo 1 en Punto*** *##)* asignado al área específica entra en falla. El relé se activa sin importar el estado de arme del área. Este relé proporciona una salida continua hasta que todos los puntos de perímetro del área hayan restablecido su estado normal.

Nota sobre el uso: Este relé no se activa cuando los puntos del interior entran en falla. Para detectar todas las fallas de puntos del área, programe todos los puntos como puntos de perímetro en el área a la cual este relé ha sido asignado.

A# Silent Alarm (Alarma silenciosa en Área #)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando un punto asignado al área específica y programado para *P##* ***Silent Bell (Alarma silenciosa en Punto*** *#)* entra en alarma.

Consejo práctico de programación: El elemento ***Burg Time (Periodo de robo)*** debe tener un periodo de timbre programado. Este relé se activa según el patrón de timbre y queda activo hasta que expire el periodo de timbre o se introduzca una contraseña válida.

Nota sobre el uso: Use este relé para tener un timbre silencioso e invisible en sistemas de pánico y ataque de 24 horas.

2.7.2 Relés de todo el panel

Las once opciones de relé que aparecen a continuación se activan cuando ocurren en cualquier parte del panel y no siguen los límites entre las áreas.

AC Failure (Falla de CA)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando el panel responde a una falla de CA según se haya programado en ***AC Fail Time (Periodo de falla de CA)*** en la categoría *Supervisión de comente.* Este relé se reinicializa automáticamente cuando la CA se restaura.

Nota sobre el uso: Use este relé como una opción para crear una anunciación audible mediante los centros de comandos para todos los usos excepto los de sistemas de incendio comerciales

Battery Trouble (Problema de batería)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando el voltaje de batería cae por debajo de 85% de capacidad (12,1 VCC) para una batería completamente cargada (13,8VCC), o cuando la batería está en una condición perdida. Este relé se reinicializa automáticamente cuando la corriente de batería se restaura.

Nota sobre el uso: Use este relé como una opción para crear una anunciación audible mediante los centros de comandos para todos los usos excepto los de sistemas de incendio comerciales.

Phone Fail (Falla telefónica)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando se genera una alarma de falla de la línea telefónica. Para que este relé se active se debe programar un periodo en ***Ph Supv Time (Periodo de supervisión telefónica)*** (consulte los parámetros en la categoría *Teléfonos).* Este relé se reinicializa automáticamente cuando se introduce una contraseña válida en el centro de comandos.

Comm Fail (Falla de comunicación)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando un panel no logra transmitir un reporte después de haber intentado 10 veces con cada destino de *Enrutamiento.* Al mismo tiempo, el mensaje [COMM FAIL RT ##] (Falla de comunicación de Ruta ##*)* aparece en el centro de comandos. Este relé se reinicializa automáticamente cuando se transmite un reporte sin problema.

Nota sobre el uso: Use este relé para transmitir cualquier falla en los reportes digitales principales a un dispositivo de comunicación alternativo.

Log % Full (Registro lleno de %)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Introduzca el número del relé que se activa cuando el registro ha alcanzado el porcentaje de su capacidad tal como está programado en el elemento de programación ***Log % Full (Registro lleno de*** *%)* en *Parámetros RAM.* Este relé proporciona una salida continua hasta que se ejecute la función "Get Log and Set Pointer (Obtener el registro e iniciar el señalador)" desde el RAM 3.

Summary Fire (Incendio – resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Introduzca el número del relé que se activa cuando cualquier punto de incendio del sistema entra en alarma *(P##* ***Type O - Tipo en Punto*** *##está* programado como O y *P##* ***F¡re*** YES ***- Incendio en Punto*** ## está programado como YES - SÍ). Este relé proporciona una salida continua hasta que todos los puntos de incendio del sistema se hayan restablecido a su estado normal.

Summary Alarm (Alarma – resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Introduzca el número del relé que se activa cuando cualquier punto distinto de incendio entra en alarma. Este relé proporciona una salida continua hasta que la alarma se reconozca mediante una contraseña válida y luego se borre de la memoria de alarmas mediante un reconocimiento desde el centro de comandos.

Nota sobre el uso: Este relé no se activa para alarmas silenciosas.

Summary Fire Tbl (Problema de incendio – resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando cualquier punto de incendio del panel tiene problemas. Este relé proporciona una salida continua hasta que todos los puntos de incendio se hayan restablecido a su condición normal.

Summary SupFire (Incendio supervisado – resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando cualquier punto de *Incendio supervisado* del panel esté en una condición de supervisión (presenta anomalía). Este relé proporciona una salida continua hasta que todos los puntos de incendio supervisado se hayan restablecido a su condición normal

Summary Trouble (Problema - resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando cualquier punto distinto de incendio del panel esté en una condición de problema. Este relé proporciona una salida continua hasta que el usuario reconozca el problema desde el centro de comandos.

Summary SupBurg (Robo supervisado – resumen)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) 1 -128, A, B o C**

Este relé se activa cuando cualquier punto distinto de incendio supervisado del panel esté en una condición de supervisión. Este relé proporciona una salida continua hasta que se le reconozca desde el centro de comandos.

3.0 RADXUSR1/RADXUSR2

3.1 HOJA DE CONTRASEÑAS Y FICHAS

En este grupo de elementos de programación se asigna a los grupos de usuarios 001 a 249 una contraseña, una asignación de área según el nivel de autoridad y un plazo estipulado para el grupo de usuarios.

Consejo práctico de programación: Se usan dos identificadores en el programador D5200 para programar usuarios. El identificador RADXUSR1 programa los usuarios 000 a 124. El identificador RADXUSR2 programa los usuarios 125 a 249.

3.1.1 Grupos de usuarios

Existen 249 grupos que consisten de un usuario con una contraseña y ficha (Maestro), y tres usuarios con fichas y tarjetas pero sin una contraseña (Usuarios secundarios). Todos los usuarios del grupo tienen el mismo nivel de autoridad que el Usuario maestro.

3.1.2 Contraseñas

Sólo se asigna una contraseña al Usuario maestro. La contraseña puede tener de tres a seis cifras. Con la introducción de tres cifras como el número de usuario *(User ###)* se selecciona al Usuario maestro. La programación de *U### Passcode (Contraseña del Usuario ###)* asigna una contraseña al Usuario maestro. Los usuarios secundarios no pueden usar la contraseña. Cuando el sistema permite la adición de fichas y tarjetas al USER O (USUARIO 0) (contraseña de mantenimiento), las fichas y tarjetas no funcionarán porque la contraseña de mantenimiento usa el Nivel de autoridad 15.

3.1.3 Plazo de grupos de usuarios

Se puede usar el Número del grupo de usuarios *(U### **User Group)*** para activar y desactivar la contraseña programada en *U### **Passcode (Contraseña del Usuario ###)*** para hasta ocho periodos distintos a lo largo del día. Esto se logra asignando el número (1-8) programado para el *U### **User Group (Grupo de usuarios del Usuario ###)*** al elemento *W# **User Window # (Plazo del Usuario # de Plazo #).*** Si el usuario no está dentro de un plazo estipulado, el mensaje [COMMAND DISABLED] (COMANDO INACTIVO) aparecerá en el centro de comandos una vez que el usuario haya introducido la contraseña y oprimido la tecla ENTER (INTRODUCIR).

Nota sobre el uso: Este plazo no afecta las fichas y tarjetas, sólo afecta la contraseña del Usuario maestro.

3.1.4 Nivel de autoridad según el área

A un grupo de usuarios se asigna un nivel de autoridad de 1 a 14 para cada área que usa el indicador *U###Area **#Auth (Autoridad de Área # del Usuario** ###).* El nivel de autoridad puede ser distinto para cada área. Si no se programa un nivel de autoridad para un área el centro de comandos lo indicará con el mensaje [NOT AUTHORIZED] (SIN AUTORIDAD).

Nota sobre el uso: Cuando se usa la función [ADD/CHANGE USER] (AÑADIR O CAMBIAR USUARIO) desde el centro de comandos, los niveles de autoridad y los cambios introducidos afectan la contraseña del Usuario maestro y las fichas y/o tarjetas del grupo entero.

Cuando se usa la función [ACCESS CTL LVL] (NIVEL DE CONTROL DE ACCESO) desde el centro de comandos, el estado de encendido o apagado programado en el

nivel para las funciones de control de acceso solamente.afecta el grupo entero.
Cuando se usa la función [DELETE USER?] (¿BORRAR USUARIO?), se borra el grupo entero. No hay manera de borrar cada usuario del grupo individualmente. Se le recomienda usar la función [ADD/CHG USER?] (¿AÑADIR O CAMBIAR USUARIO?) para cambiar una ficha o tarjeta de usuario en lugar de eliminar (borrar) el grupo entero.

3.1.5 El nombre del usuario

A cada grupo de usuarios se puede asignar un nombre de usuario en *U### **Ñame (Nombre de Usuario** ###).* Este nombre se registra y se transmite a la estación central para todos los usuarios del grupo. El código de identificación del usuario se usa para determinar cuáles fichas o tarjetas de usuario se ejecutaron.

3.1.6 • Fichas y tarjetas

El Usuario maestro al cual se ha asignado la contraseña también puede tener una ficha o tarjeta asignada. Esto se hace programando *U### **Mstr Site (Puesto maestro del Usuario** ###)* y *U### **Mstr C/D (Datos de tarjeta de maestro del Usuario** ###).*
Tres fichas o tarjetas más se asignan al grupo de usuarios secundarios mediante los elementos *U### **SU# Site (Puesto del Usuario secundario # del Usuario** ###)* y *U### **SU# C/D (DATOS DE TARJETA DEL USUARIO SECUNDARIO # DEL USUARIO ###).***

3.1.7 Transmisión y registro de reportes (Cómo se transmiten y se registran los reportes)

Se debe programar ***Modem Format (Formato del módem)*** como YES (SÍ) para transmitir los siguiente reportes a la estación central. Independientemente del formato de transmisión, se registran y se imprimen *localmente* en la impresora local tal como se muestra a continuación. Cada uno de los Usuarios secundarios se identifica por el número de tres cifras del Usuario maestro además de 0,1, 2, ó 3. Estos números se conocen como Códigos de identificación de los Usuarios secundarios.

Lo siguiente es un ejemplo de todos los usuarios para el Grupo de usuarios 122 tal como aparecen en pantalla.

Usuario maestro:
ID 122. (cuando se usa una contraseña)
• CRD ID 122-0 (cuando se usa una ficha o tarjeta)
• Usuario secundario 1: ID 122-1
CRD ID 122-1 (cuando se usa una ficha o tarjeta).
• Usuario secundario 2: ID 122-2.
CRD ID 122-2 (cuando se usa una ficha o tarjeta).
• Usuario secundario 3: ID 122-3.
CRD ID 122-3 (cuando se usa una ficha o tarjeta).

Consejo práctico de programación: Con los sistemas de reportes que usan el Módem Formal (Formato del módem), se transmiten las tres cifras del Código de identificación del usuario a la estación central con los reportes apropiados.

Es posible que los sistemas de automatización electrónica para Estaciones centrales sólo acepten los códigos de identificación de estilo Zonex y COMEX. Consulte el elemento ***Point/User Flag (Marcas de puntos y usuarios)*** en la categoría *Teléfonos* del grupo *Parámetros de todo el panel.*

Con el BFSK, sólo se transmite un número. Este número representa un grupo de 10 usuarios tal como lo muestra el siguiente cuadro. Observe que los usuarios 100 hasta 249 no se transmiten en el formato BFSK.

Código de usuario 000 - 009	Código de usuario 010-019	Código de usuario 020 - 029	Código de usuario 030 - 039	Código de usuario 040 - 049	Código de usuario 050 - 059	Código de usuario 060 - 069	Código de usuario 070 - 079	Código de usuario 080 - 089	Código de usuario 090 - 099
Reporte BFSK 0	Reporte BFSK 1	Reporte BFSK 2	Reporte BFSK 3	Reporte BFSK 4	Reporte BFSK 5	Reporte BFSK 6	Reporte BFSK 7	Reporte BFSK 8	Reporte BFSK 9

User ### (Usuario #####)

Valor predeterminado: **001**
Selecciones: **000 ó 001 - 249**

Introduzca el número del usuario que esté programando.

Consejo práctico de programación: El Usuario 000 corresponde al Nivel de autoridad de mantenimiento (Nivel 15). No se puede cambiar la programación del Usuario 000. Sólo el Nivel de autoridad de mantenimiento (User 000) puede borrar el Usuario 000. Cuando un usuario distinto del Usuario 000 intenta borrar la contraseña del Usuario 000, aparece en el centro de comandos el mensaje NOT IN USE (NO SE USA).

No se puede añadir ni cambiar el Usuario 000 desde el centro de comandos, exista o no dicho usuario.

U##### Passcode (Contraseña del Usuario #####)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **De tres a seis cifras (O - 9)**

Introduzca de tres a seis cifras para activar una contraseña para el Usuario maestro de este grupo.

Consejo práctico de programación: El Código de identificación del usuario 000 corresponde al Nivel de autoridad de mantenimiento. La contraseña predeterminada para el Nivel de autoridad de mantenimiento es 123.

Consejo práctico de programación: El programador no le permite introducir un número de contraseña que pueda causar un conflicto con una contraseña de amenaza. Si ***DuressType (Tipo de amenaza)*** está programado como 1, no podrá programar contraseñas dentro del rango de 1. Esta regla es válida aun si la amenaza no está activa. Por ejemplo, una vez que se ha introducido una contraseña de 654321, no se pueden introducir las contraseñas 654322, 654323, 654320, y 654329.

Nota sobre el uso: La autoridad para *"apagar un timbre" está* integrada en todos los niveles de autoridad, aun si se trata de un nivel predeterminado y si ninguna de las funciones programables disponibles esté activa. Una contraseña tiene la capacidad de apagar un Timbre de incendio o robo a condición de que se haya asignado "cualquier" nivel de autoridad al área desde la cual se puede apagar el timbre.

U##### User Group (Grupo de usuarios del Usuario #####)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco) ó 1 • 8**

Use este parámetro para crear un grupo de hasta 249 usuarios cuyos códigos de acceso pueden activarse o desactivarse a través de un plazo de usuario automático. Este número se introduce en *W#* ***User Group (Grupo de usuarios de Plazo*** *#)* para cualquier plazo activo en *W#* ***User Window (Plazo de usuarios de Plazo*** *#).* Puede programar múltiples plazos para un grupo de usuarios (hasta ocho) dentro de un periodo de 24 horas. Por ejemplo, si el Grupo de usuarios 1 tiene un plazo que dura desde las 8:00 AM (hora de inicio) hasta las 4:00 PM (hora de fin), los usuarios de este grupo pueden usar sus contraseñas sólo entre las 8:00 AM y las 4:00 PM. Entre las 4:00 PM y las 8:00 AM del día siguiente, los usuarios no pueden usar sus contraseñas.

Consejo práctico de programación: Para activar esta contraseña de usuario de tiempo completo, deje este elemento programado como Blank (En blanco).

No se puede cambiar el horario de los Plazos estipulados para el grupo de usuarios desde el centro de comandos. Una vez que se haya asignado un plazo a un grupo de usuarios, las contraseñas de los usuarios de este grupo sólo funcionarán cuando el plazo estipulado esté activo (dentro de la hora de inicio y la hora de fin). La única manera de desactivar el plazo estipulado es mediante la reprogramación del panel desde el D5200 o el RAM.

U##### Area 1 [trough Area 8] Auth (Autoridad en Área 1 [hasta Área 8] de Usuario #####)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **1 -14, o Blank (En blanco)**

Se asigna un nivel de autoridad al usuario para esta área.

Blank (En blanco) significa que el usuario no tiene autoridad alguna en esta área.

U##### Name (Nombre de Usuario #####)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca los caracteres alfabéticos A-Z usando letras mayúsculas

No se permiten los siguientes caracteres :
Puntos (.) comas (,) signos de porcentaje (%),

paréntesis [()], símbolos de igualdad (=), signos mayor que y menor que (o), signos de exclamación (!), corchetes ({}), apostrofes ('), acentos circunflejos (^{A}), acentos graves ('), tildes sobre la ñ (~), puntos y comas (;), dos puntos (:), y (&).

Introduzca hasta 16 caracteres de texto para este grupo de usuarios.

Nota sobre el uso: Si se programa este grupo con el nombre de un departamento, equipo o función laboral se identificarán todos los usuarios de este grupo de una manera relacionada con su papel, por ejemplo [ENGINEERING] (INGENIERÍA).

Formato de datos de tarjeta

El controlador D9412 y D9210 cumple con el formato de datos de tarjeta de 26 BITS Wiegand ™. En esencia, el formato consiste de 26 bits (3,2 bytes) de datos. El primer bit se usa para la paridad par. Los siguientes 8 bits (el primer byte) se usan para el código programado en *U### **Site Code (Código de puesto del Usuario** ###).* Los siguientes 16 bits (el segundo y tercer byte) se usan para los datos programados en *U### **Card Data (Datos de tarjeta del Usuario** ###).* El último bit se usa para la paridad impar.

A condición de que el lector y las fichas y tarjetas usados sean compatibles con el formato 26 bits Wiegand ™, no habrá problemas con su funcionamiento.

La compañía Radionics le recomienda usar sólo los lectores identificados como compatibles con el módulo de control de puertas D9210. Para obtener información sobre estos lectores consulte el Manual de instalación y operación del D9210.

Para obtener más información consulte la publicación *Security Industry Association (SIA) Access Control 26-BIT Wiegand™ Reader Interíace Standard (Estándar para interíaz de lectores de control de acceso de 26 bits Wiegand™ de la Asociación de industrias de seguridad - SIA, sigla en inglés)*

U#### Mstr Site (Puesto maestro del Usuario ####)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco**
Selecciones: **000=(0) • 254, o Blank (En blanco) (255)**

Datos de puesto del Usuario Maestro ###.

Introduzca las primeras tres cifras *decimales* ubicadas en el lado posterior de la ficha o tarjeta. Estas forman el primer byte (los bits 2 a 9) de datos para una tarjeta de 26 bits Wiegand, y se denomina número de puesto.

Consejo práctico de programación: Cómo convertir las cifras hexadecimales a decimales. Si su etiqueta de tarjeta tiene cifras alfabéticas además de decimales, habrá que llevar a cabo un proceso de conversión mediante su calculadora. Si no puede convertirlas de esta manera, use el lector y la función [ADD/CHG USER?] (¿AÑADIR O CAMBIAR USUARIO?) para añadir las fichas y tarjetas.

La siguiente prueba confirma que se puede convertir correctamente:

En su calculadora, oprima la tecla <HEX>. Introduzca todos los caracteres hexadecimales. Oprima la tecla <DEC>. Sus caracteres hexadecimales deben haberse convertido en ocho cifras (por ejemplo, 03251888) cuyo significado es el siguiente: El 032 es el número del puesto, y debe introducirlo en *U### **Mstr Site (Puesto maestro del Usuario** ###).* El 51888 son sus datos de tarjeta, y debe introducirlos en *U### **Mstr C/D (Datos de tarjeta de maestro del Usuario** ###).*

¡IMPORTANTE! Siempre coloque las marcas en sus fichas antes de añadirlas al sistema para que no las confunda. Use el número de identificación de tarjetas (CRD ID ###-#) para marcarlas de manera secuencial

U##### Mstr C/D (Datos de tarjeta de maestro del Usuario ####)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco**
Selecciones: **000=(0) • 65534, o Blank (En blanco) (65535)**

Datos de tarjeta del Usuario Maestro ###.
Introduzca los cinco números *decimales* restantes ubicados en el lado posterior de la ficha o tarjeta. Estos forman el segundo y tercer byte (los bits 10 a 25) de datos para una tarjeta de 26 bits Wiegand. Esta serie de cifras se conoce como datos de tarjeta.
Se debe programar *U### **Mstr Site (Puesto maestro del Usuario** ###)* antes de programar este indicador

U##### SU1 through SU3 Site (Puesto de los Usuarios secundarios 1 hasta 3 del Usuario ####)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **000=(0) - 254, o Blank (En blanco) (255)**

Datos del puesto de los usuarios secundarios uno a tres.

U##### SU1 through SU3 C/D (Datos de tarjeta de los Usuarios secundarios 1 hasta 3 del Usuario ####)

Valor predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones **00000=(0) - 65534, o Blank (En blanco) (65535)**

Datos de tarjeta de los usuarios secundarios uno a tres.

Índice de puntos

4.0 RADXPTS

4.1 ÍNDICE DE PUNTOS

Use este grupo de programación para construir "personalidades de varios tipos" para los puntos usados en el sistema. Los números de índice se usan en las "Asignaciones de punto". Cada número distinto del índice de puntos determina la respuesta del panel a las condiciones específicas que ocurren en los puntos de protección.
La programación en NEW RECORD (NUEVO RECORD) contiene valores predeterminados y descripciones que corresponden a los valores predeterminados del RAMIII para los Índices de puntos. Consulte la *Planilla de programación del D9412/D9112 para* ver los valores predeterminados.

Point Index # (Índice de puntos #)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 - 31**

Este es el número de personalidad del punto que usted está a punto de programar. Se pueden definir hasta 31 personalidades distintas.

P## Type (Tipo en Punto ##)

Valor predeterminado: ***Consulte la Planilla de programación***
Selecciones: **0 - 9**

La programación introducida en este elemento define el "Tipo de punto". Las definiciones de cada tipo de punto se presentan a continuación.

O---------- **De 24 horas** - Un punto de 24 horas no se enciende ni se apaga desde un centro de comandos. Los puntos de 24 horas están armados todo el tiempo y pueden usarse para protección contra incendio (consulte ***Fire Point - Punto de incendio),*** pánico, médico y alertas de policía.

Los puntos de 24 horas pueden programarse como "bypassable" (pueden excluirse); sin embargo, se debe dar consideración y mucha atención al sistema antes de usar esta opción. Los puntos de 24 horas programados como "bypassable" (excluibles) deben programarse para que timbren por medio del elemento ***Buzz on Fault (Timbre en anomalía)*** cuando ocurra una falla.
Cuando se excluye un punto de 24 horas, el reporte debe transmitirse en el momento en que ocurra. Si el área consiste de puntos de 24 horas únicamente, nunca se armará o se desarmará y, por consiguiente, no se transmitirá un reporte de exclusión aplazado.

Protección de 24 horas para puertas de incendio, escotillas, etc. En lugar de programar este tipo de protección como un punto de 24 horas, considere el uso de un tipo de punto de perímetro con ***Point Response (Respuesta de punto)*** programado como 9 a E. Los puntos de 24 horas no muestran fallas cuando se inicia una función de arme, pero los puntos de perímetro sí las muestran. Cuando está programando para este tipo de protección, tal vez sea buena idea considerar el uso de las opciones ***Buzz on Fault (Timbre cuando falla)*** **y** ***Local While Disarmed (Local en desarme).***

1 --------- Perimeter (Perímetro) - Los puntos de perímetro se arman con todas las funciones de arme. Los puntos programados como perímetro también pueden armarse (mediante las funciones de arme del perímetro) como un grupo separado de los puntos programados como puntos del interior. Esto permite al usuario armar el sistema parcialmente para establecer la protección del perímetro y al mismo tiempo ocupar el interior de la propiedad protegida.

Los puntos del perímetro pueden programarse para iniciar un periodo de retardo de entrada. Si el punto inicia un retardo de entrada, también podrá iniciar un tono de entrada.

Cuando un Punto de perímetro está programado con retardo de entrada, siempre se otorga un periodo de retardo de entrada. Si el área está en el retardo de entrada cuando un segundo Punto de perímetro se dispara, el panel compara el tiempo de retardo de entrada restante con el tiempo programado para el segundo Punto de perímetro. Si el tiempo de retardo de entrada del segundo Punto de perímetro es menos que el tiempo restante, el panel reduce el tiempo de retardo de entrada.

Los Puntos de perímetro programados para una respuesta instantánea en ***Point Response (Respuesta de punto)*** producen una alarma inmediata al dispararse, incluso durante un retardo de entrada o salida.

2 -------- Interior - Los puntos del interior se arman sólo cuando el área se arma a maestro. NO se arman cuando se usan las funciones de arme del perímetro. Estos puntos se usan generalmente para vigilar los dispositivos de detección del interior tales como puertas del interior, detectores de movimiento, rayos fotoeléctricos, tapetes, etc.

Puntos del interior instantáneos. Normalmente, los puntos del interior se programan para una alarma instantánea (consulte ***Point Response - Respuesta de punto).*** Los puntos programados para una alarma instantánea producen alarmas de inmediato, incluso durante un retardo de entrada o salida.

Puntos del interior programados como "Delayed (Con retardo)".

Los puntos del interior pueden programarse con Retardo en ***Point Response (Respuesta de punto).*** Una respuesta retardada significa que si el punto se dispara cuando el área esté armada, se iniciará el retardo de entrada. No se genera una alarma hasta que expire el retardo de entrada.

Cuando un Punto del interior está programado para el retardo de entrada, siempre se muestra el tiempo de retardo de entrada. Si el área está en el retardo de entrada cuando el Punto del interior se dispara, el panel comparará el tiempo de retardo de entrada restante con el tiempo programado para el Punto del interior. Si el tiempo de retardo de entrada del Punto del interior es menos del tiempo restante, el panel reducirá el tiempo de retardo de entrada.

Los puntos programados con Retardo también pueden iniciar un tono de entrada en el centro de comandos (consulte *P## **Entry Tone Off- Tono de entrada apagado en Punto** ##).*

En algunos casos, es posible que necesite crear un punto del interior que produzca una alarma instantánea sólo si la protección *del retardo de entrada no se dispara primero.* Use la opción **Interior**

Follower (Punto de seguimiento del interior) para crear este tipo de protección.

3------- Interior Follower (Punto de seguimiento del interior) - Los Puntos de seguimiento del interior sólo se arman cuando el área se arma a maestro. NO se arman cuando se usan las funciones de arme del perímetro.
Un Punto de seguimiento del interior no crea una alarma si se dispara cuando el área esté en el retardo de entrada. Un Punto de seguimiento del interior no cambia el tiempo de retardo de entrada restante.
Si el hay un retardo de entrada en vigor cuando el Punto de seguimiento del interior se dispara, se producirá una alarma instantánea.
Para los Puntos de seguimiento del interior hay que programar un retardo en ***Point Response (Respuesta de punto)*** (las selecciones 4, 5, 6, 7 u 8). El panel ignora el valor programado en *P##* ***Entry Delay (Retardo de entrada del Punto*** *##)* para un Punto de seguimiento del interior.

NOTA: Es posible que sea necesario aumentar la programación introducida en ***Debounce Count (Conteo de fin de rebotes)*** *para* los Puntos de seguimiento del interior con el fin de evitar que éstos entren en alarma antes de que el panel reconozca que un Punto de perímetro con retardo tiene falla. Programe ***Debounce Count (Conteo de fin de rebotes)*** del Punto de seguimiento del interior con un valor que supere por uno lo programado para los Puntos de perímetro con retardo en ***Debounce Count (Conteo de fin de rebotes).***

Puntos con interruptor. Existen reglas especiales para los puntos que se usan con funciones con interruptor. Estos tipos de punto especiales no responden de la misma manera al valor programado en ***Point Respons*o *(Respuesta de punto)*** que los tipos de puntos 1, 2 y 3. Las respuestas para los tipos de puntos con interruptor se describen a continuación.

4------- Keyswitch Maintained (Interruptor continuo)- Programe ***Point Response (Respuesta de punto)*** como 1. No conecte dispositivos de iniciación a un Punto con interruptor.

Normal --------	El área está desarmada.
Open (Abierto)	Cuando este punto cambia de normal a abierto, el área se armará.
Short (En corto)	Un cortocircuito se comporta como un problema cuando el área esté desarmada, y como una alarma cuando el área esté armada. Cuando este punto cambia de un cortocircuito a normal o abierto, se restaura.

Si se programa ***Point Response (Respuesta de punto)*** como **2,** el punto responderá de la siguiente manera:

Normal --------	Cuando este punto cambia de normal a abierto, el área se arma.
Open (Abierto)	El área está desarmada.
Short (En corto)	Un cortocircuito se comporta como un problema cuando el área esté desarmada y como una alarma cuando el área esté armada. Cuando este punto cambia de un cortocircuito a normal o abierto, se restaura.

No se transmitirán los reportes de problema o de restauración si **Local Disarmed (Local desarmado)** está programado como YES (SÍ).
No se transmitirán los reportes de alarma o de restauración si **Local Armed (Local armado)** está programado como YES (SÍ).

5---------- Keyswitch Momentary (Interruptor momentáneo) - Se usa para armar y desarmar las áreas. El elemento **Point Responso (Respuesta de punto*) debe*** estar programado como **1.** No conecte dispositivos de iniciación a un Punto con interruptor.

N->S->N---------- Cuando este punto cambia momentáneamente de normal (N) a cortocircuito (S) y de nuevo a normal (N), el estado de arme del área alterna.

Open (Abierto)------ Un apertura se comporta como un problema cuando el punto está desarmado y como una alarma cuando el punto está desarmado. Cuando este punto cambia de un cortocircuito a normal o abierto, se restaura.

No se transmitirán los reportes de problema o de restauración si ***Local Disarmed (Local desarmado)*** está programado como YES (SÍ).
No se transmitirán los reportes de alarma o de restauración si ***Local Armed (Local armado)*** está programado como YES (SÍ).

6---------- Open/Close Point (Punto de apertura y cierre)- Se usa para amar y desarmar los puntos. El elemento ***Point Response (Respuesta de punto) debe*** estar programada como **1.** Los timbres locales se apagan a través del centro de comandos.

Normal	El punto está armado y transmite un reporte POINT CLOSING (CIERRE DE PUNTO) . No se transmitirá un reporte POINT CLOSING (CIERRE DE PUNTO) si ***Local Disarmed (Local desarmado)*** está programado como YES (SÍ).
Open	Un apertura se comporta como un problema cuando el punto esté desarmado y como una alarma cuando el punto esté desarmado. No se transmitirán los reportes ALARM (ALARMA) o RESTORAL (RESTAURACIÓN) si ***Local Disarmed (Local desarmado)*** está programado como YES (SÍ).
Short	El punto está desarmado y transmite un reporte *POINT OPENING (APERTURA DE PUNTO).NO Se transmitirá un reporte POINT OPENING (APERTURA DE PUNTO) si* **Local Armed (Local armado)** *está programado como YES (SÍ).*

7---------- D279 (0/C Non-Priority - Sin prioridad de aperturas y cierres) -
El D279 proporciona la capacidad de armar y desarmar los puntos sin importar el estado de arme del área. El estado de arme de un punto *sin prioridad D279* no afecta el estado de arme del área. El elemento ***Point Response (Respuesta de punto)*** *debe* estar programado como 1. Los timbres locales se apagan a través del centro de comandos. Para poder controlar los timbres desde el D279, programe *P##* ***Type (Tipo en Punto*** *##)* como **8**

Corte el puente W1 en el D279 para transmitir los reportes POINT OPENING (APERTURA DE PUNTO) y POINT CLOSING (CIERRE DE PUNTO) . Si no se corta el puente W1 en el D279 no se transmitirá ningún reporte de apertura o cierre, independientemente de la programación del panel.

Normal El punto está armado y transmite un reporte POINT CLOSING (CIERRE DE PUNTO) No se transmitirá un reporte POINT CLOSING (CIERRE DE PUNTO) si ***Local Disarmed (Local desarmado)*** está programado como YES (SÍ).

Open El punto está desarmado y transmite un reporte POINT OPENING (APERTURA DE PUNTO)**. NO** se transmitirá un reporte POINT OPENING (APERTURA DE PUNTO) si **Local Armed (Local armado)** está programado como YES (SÍ).

Short Un cortocircuito se comporta como una alarma cuando el punto esté armado y como un problema cuando el punto esté desarmado. No se transmitirán los reportes ALARM (ALARMA) o RESTORAL (RESTAURACIÓN) si **Local Disarmed (Local desarmado) esta** programado como YES (SÍ).

8------- D279 (0/C Priority - Prioridad de aperturas y cierres) - El D279 proporciona la capacidad de armar y desarmar los puntos sin importar el estado de arme del área. Un punto de prioridad D279 debe armarse para que se pueda armar un área. Programe **Point Response (Respuesta de punto)** como **2**.

Corte el puente W1 en el D279 para transmitir reportes de apertura o cierre tal como se hayan programado en el grupo Parámetros del área. Si NO se corta el puente W1 en el D279 no se transmitirá ningún reporte de apertura o cierre del área, y los timbres de alarma sólo podrán apagarse desde un centro de comandos, independientemente de la programación del panel.

Normal Cuando este punto cambia de normal a abierto, el área se arma.

Open El área está desarmada. El timbre de alarma se apagará si ocurre una alarma cuando el área esté armada.

Short Un cortocircuito se comporta como un problema cuando el área esté desarmada y como una alarma cuando el área esté armada. Cuando este punto cambia de un cortocircuito a normal o abierto, se restaura.

9------- Easikey - Este punto está programado para acceso. Programe **Point Response (Respuesta de punto)** como 1. Si el sistema está Armado a maestro o Armado del perímetro, con o sin retardos, la presentación de una ficha válida al lector Easikey producirá un cortocircuito en el punto y apagará el sistema. La presentación de una ficha válida cuando el

4.1.1 Respuestas de punto

Usos para las Respuestas de punto 9. D y E

Al usar las Respuestas de punto 9, D y E en combinación con los Tipos de puntos del perímetro se puede crear una protección de 24 horas más flexible. A diferencia de los puntos de 24 horas, un Punto de perímetro en falla con una Respuesta de punto programada como D y E aparece en el centro de comandos cuando se arma. Al igual que un punto de 24 horas, un punto programado de tal manera puede generar alarmas sin importar si el área está armada o desarmada.

Al usar la Respuesta de punto 9 en combinación con la función ***Local While Disarmed (Local en desarme)*** se puede realizar la transmisión de reportes remotamente cuando el área esté armada, pero sólo la anunciación local de alarmas cuando el área esté desarmada.

Al usar la Respuesta de punto 9 en combinación con la función ***Local While Armed (Local en arme)*** *se* puede realizar la transmisión de reportes remotamente cuando el área esté desarmada, pero sólo la anunciación local de alarmas cuando el área esté armada.

Point *Response E (Respuesta de punto E)* ***Use esta Respuesta para detectores de movimiento ZonexyAsic.*** *Los* problemas se transmiten cuando el panel esté armado a maestro.

Point Response F (Respuesta de punto F) no inicia el timbre en los centros de comandos locales pero activa ***RlyResp Type 1 (Tipo de respuesta de relé 1)*** y fallas del centro de comandos. Para anunciación del estado de anomalía en un centro de comandos, programe **Disp as *Dvc (Aparece como dispositivo)*** como YES (SÍ) y/o ***BuzzOn Fault (Timbre en anomalía)*** como 1 ó 2. Esta respuesta de punto no genera alarmas o activa el relé de alarma.

Las *Respuestas de punto* 8. 9. A. B. y C suministran reportes de supervisión (de 24 horas).

Nota sobre el uso: Características de un Punto de incendio:

Reportes: Cuando ocurre un grupo de eventos, los reportes de incendio son los primeros eventos enrutados e impresos por el panel.

Anunciación visual: Los Problemas de incendio continúan apareciendo en la pantalla hasta que el problema se resuelva. Una vez que se identifique el problema, aparecerá el mensaje [FIRE TROUBLE] para informarle al usuario que un punto de incendio, o un grupo de Puntos de incendio, aún tiene problemas. Los relés de todo el panel ***Summary Fire (Incendio - resumen)*** **y** ***Summary Fire Tbl (Problema de incendio - resumen)*** *se* activarán si tienen un relé asignado cuando algún punto de incendio entra en alarma o en problema.

Anunciación audible: Un Punto de incendio activa el relé *A#* ***Fire Bell (Timbre de incendio del Área*** *#)* programado en *Parámetros de relé.* El periodo y patrón de activación del relé está programado según el área en *A#* ***Fire Time (Periodo de incendio de Área #)*** **y** ***A# Fire Pat (Patrón de incendio de Área*** *#)* en la categoría *Parámetros de timbres.*

Supervisión: Un Punto de incendio puede enviar un reporte FIRE SUPERVISORY (SUPERVISIÓN DE INCENDIO) y activar los relés de todo el panel ***Summary Fire Sup (Supervisión de incendio - resumen)*** **y** ***Summary Fire Tbl (Problema de incendio - resumen)*** cuando el elemento *P##* ***Response (Respuesta en Punto ##)*** está programado como 8-9-A-B-C.

Verificación de alarmas: Un Punto de incendio tiene la capacidad de retardar una alarma durante el tiempo programado en ***Verify Time (Periodo de verificación)*** en el grupo *Parámetros del área.* Cuando se usa en combinación con el elemento ***Resettable (reinicializable),*** un Punto de incendio también reinicializa el circuito eléctrico durante el tiempo programado en **Verify Time (Periodo de verificación).**
Reinicialización de sensores: Un dispositivo de incendio que requiera reinicialización puede reinicializarse manualmente mediante el relé de reinicialización de sensores del área a la cual el dispositivo está asignado.
Marcha de incendio: Use la función Fire Walk (Marcha de incendio) para comprobar los puntos de incendio d4el sistema.

Nota sobre el uso: Para tener un tono audible en un punto programado como FIRE SUPERVISORY (SUPERVISIÓN DE INCENDIO) que se haya restaurado, programe *P##* ***RlyResp Type (Tipo de respuesta de relé en Punto*** *##)* como ***1*** y conéctelo a un anunciador gráfico

P## Pt Response (Respuesta de punto en punto ##)

Valor predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **0 – F**

La Respuesta de punto programada define la "Respuesta de punto a aperturas y cortocircuitos" para este punto. Los cuadros de Respuestas de punto muestran cada selección disponible para los tipos de punto controlados (distintos de 24 horas) y los tipos de punto de 24 horas

PUNTOS CONTROLADOS (DISTINTOS DE 24 HORAS																	
Respuesta de punto		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Armado	Abierto	I	I	I	I	D	D	I	I	D	I	I	I	I	I	T	
Armado	En corto	I	I	I	I	I	I	D	D	D	I	I	I	I	I	I	
Desarmado	Abierto		T		T				T		I	I	T	I		I	
Desarmado	En corto			T	T		T				I	T	I		I		

Ejemplo: Tipo de punto = 1 y Respuesta de punto = 8. Punto de perímetro que da una respuesta de alarma de retardo en el arme (abierto o en corto) y ninguna respuesta en el desarme

24 – HOUR POINTS																	
Respuesta de punto		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
	Abierto	I	T	I	T			I	T	S	T	S		S			
	En corto	I	I	T	T	I	T			T	S		S	S			

Ejemplo: Tipo de punto = O y respuesta de punto = 8. Punto de 24 horas que da una respuesta supervisada cuando está abierto y una respuesta de problema cuando está en corto.

Explicación de abreviaturas:
I = Alarma instantánea, D = Alarma con retardo, T = Problema,
S = Supervisado, **Blank (En blanco)** = respuesta audible o visual.

P### Entry Delay (Retardo de entrada del Punto ###)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **5 - 600 segundos**

Use esta opción para introducir el tiempo de retardo de entrada que tiene un usuario después de producir una falla en un punto controlado, *P## **Type (Tipo en Punto** ##)* programado como ***1, 2, 3,*** y con una respuesta con retardo (D) *{P## **Pt Responso - Respuesta de punto en Punto** ##)* programada como 4-5-6-7 u 8. El mensaje [DISARM NOW] (DESARMAR AHORA) aparece durante el tiempo programado cuando el punto entra en falla con una condición de retardo.

Si permite que expire el periodo antes de desarmar, o si el punto está programado para fallas con respuesta instantánea (I), ocurrirá una alarma.

Consejo práctico de programación: Introduzca sus valores en incrementos de cinco segundos. El programador no permite la introducción de valores que no siguen el patrón del incremento.

Nota sobre el uso: Si se dispara otro Punto de perímetro u otro punto de seguimiento del interior cuando el área esté en el estado del retardo de entrada, el panel ajustará el tiempo de retardo para igualar el tiempo de retardo más corto.

Nota sobre el uso: Programe *P## **Type (Tipo en Punto** ##)* como ***Interior Follower*** **(Punto de seguimiento del interior)** para crear puntos que no entran en alarma instantáneamente y en los cuales el usuario tiene que producir una falla para poder llegar al centro de comandos y desarmarlo durante el periodo de retardo de entrada o salida.

P### Ent Tone Off (Tono de entrada apagado en Punto ###)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Esta opción activa o desactiva el tono de advertencia del retardo de entrada para este punto.
Yes (Sí) - El tono de advertencia se desactiva en el retardo de entrada cuando una falla en este punto provoca una respuesta de retardo.
No -—— Cuando este punto inicia el retardo de entrada se escucha un tono en los centros de comandos.

¡Precaución! No programe como NO los puntos que en realidad se usan para notificar al usuario sobre la necesidad de desarmar el sistema. La posibilidad de falsas alarmas aumenta si no se usa la advertencia del retardo de entrada.

Consejo práctico de programación: También se puede apagar el Tono de entrada mediante la programación en ***CC# Entry Tone (Tono de entrada en Centro de comandos** #)* en el grupo *Centro de comandos,* lo que le permite controlar el tono según el centro de comandos.

Nota sobre el uso: Es posible que desee desactivar el tono de entrada en los sistemas de alta seguridad para los que no se desee una anunciación del retardo de entrada.

P### Silent Bell (Timbre silencioso en Punto ###)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Yes (Si)-El relé de la *Alarma silenciosa se* activa cuando este punto entra en alarma.
Los centros de comandos no emiten el tono de alarma para los puntos distintos de incendio.

No —-— Cuando este punto entra en alarma se activa ya sea el relé del *Timbre de incendio o* él del *Timbre de alarma* y se emite el tono de alarma en los centros de comandos. Si se trata de un Punto de incendio se activará el relé del *Timbre de incendio* programado en el grupo *Parámetros de relé o* bien, se activará el relé del *Timbre de alarma.* El tiempo y el patrón de la activación del relé está programado según el área en la categoría *Parámetros de timbres.*

Nota sobre el uso: Si desea que este punto active el timbre eventualmente para indicar que el mensaje no llegó al receptor de la estación central, programe *P##* ***Audible After 2 Failures (Audible después de 2 intentos infructuosos en Punto*** *##)como* YES (SÍ).

P### Ring Til Rst (Timbre hasta restauración en Punto ###)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para determinar si el timbre sigue escuchándose hasta que expire el periodo programado en ***Fire Bell (Timbre de incendio).*** El punto se restablece a una condición normal cuando el usuario logra reconocer la alarma para apagar el timbre.

Yes(Si) - No será posible desactivar el relé programado para obtener la salida de alarma de incendio en este punto hasta que el punto se restablezca a una condición normal.

No-— El relé programado puede desactivarse (apagarse) para suministrar la salida de alarma de incendio de este punto antes de que el punto se restablezca a una condición normal.

Nota: Si el punto se restaura y la alarma de incendio no se ha apagado mediante el centro de comandos, la alarma de incendio no cesará hasta que expire el tiempo programado en ***Fire Bell (Timbre de incendio).*** Si el punto *no se* restaura, la alarma de incendio no cesará incluso después de que el periodo del timbre haya expirado.

Nota sobre el uso: Use esta opción en sistemas de incendio para cumplir con el requisito de que las alarmas audibles no pueden apagarse hasta que la condición de falla desaparezca o el periodo programado en ***Fire Bell (Timbre de incendio)*** expire

P## Audible After 2 Failures (Audible después de 2 intentos infructuosos en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para que los puntos distintos de incendio que transmiten reportes y que están programados en *P## **Silent (Silencioso en Punto** ##)* inicien eventualmente el timbre de alarma *si el panel no logra transmitir el evento de alarma al receptor remoto de la estación central después de dos intentos infructuosos.*

Yes (Si) El relé *A# **Burg Alarm (Alarma de robo del Área** #) se* activa después
de dos intentos infructuosos.

No Los puntos programados para *P## **Silent (Silencioso en Punto** ##)* no provocan la activación del relé *A# **Burg Alarm (Alarma de robo del Área** #)* aun si el reporte no llega al receptor de la estación central.

Consejo práctico de programación: Cuando un punto programado para *P## **Silent Bell (Timbre silencioso en Punto** ##)* entra en falla, se inicia el cronómetro en *A# **Burg Time (Período de robo del Área** #),* incluso si no se ha activado el timbre. Pueden transcurrir hasta tres minutos antes de que termine el segundo intento infructuoso. Por consiguiente, debe cerciorarse de que *A# **Burg Time (Periodo de robo del Área** #)* esté programado para proporcionar el periodo de timbre que desea, *menos los tres minutos que tal vez se necesiten para que el timbre se escuche*

P## Invisible Pt (Punto invisible en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para determinar si el punto aparecerá en la pantalla del centro de comandos en el momento de presentarse una condición de alarma. Para los centros de comandos con LED, éste último no se ilumina cuando ocurre una condición de alarma. Aparece el texto de punto y se produce la anunciación para los puntos invisibles que estén programados para una condición de problema en ***Point Response (Respuesta de punto).***

Yes (Si) Los centros de comandos no muestran los eventos de alarma generados por este punto.

No ——- Los eventos de este punto son visibles en los centros de comandos.

Nota sobre el uso: Para evitar que se escuche el tono de alarma del centro de comandos y el Timbre de alarma programado en *A# **Burg Alarm (Alarma de robo del Área** #), se* debe programar *P## **Silence Bell (Timbre silencioso en Punto** ##)* como YES (SÍ) para este punto.

Consejo práctico de programación: El mensaje [ALARM SILENCED] (ALARMA APAGADA) aparecerá en el centro de comandos si este punto invisible inicia una alarma y se introduce una contraseña válida.

P## Invisible Pt (Punto invisible en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco), 1 - 2**

Use esta opción para generar un Timbre de problema aun si el punto no tiene un problema verdadero. Este elemento no afecta el timbre de problema de punto normal (T).

Blank (En blanco)———-— El punto sólo generará un timbre en el centro de comandos si entra en la condición de problema indicada en *P##* ***Point Responso (Respuesta de punto en Punto ##).***

1------- El punto genera un timbre hasta que se restaure en el centro de comandos para *cualquier condición de falla* cuando el punto esté desarmado. El punto debe estar en una condición normal para que el usuario pueda apagar el timbre.

2------- El punto genera un timbre en el centro de comandos para *cualquier condición de falla* cuando el punto esté desarmado. El punto no debe estar en una condición normal para que el usuario pueda apagar el timbre.

Nota sobre el uso: El timbre no se apaga automáticamente una vez que el punto se restaure. El usuario debe reconocer el timbre para que éste se apague.

Nota sobre el uso: Si la falla ocurrió cuando el sistema estaba armado o si se trataba de un punto de 24 horas y en ambos casos ocurrió una alarma, un sonido de trompeta se escuchará después de apagar el timbre o se activará al final del periodo de timbre

P## Watch Point (Punto de vigilancia en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que un punto controlado genere un tono de vigilancia cuando el área esté desarmada y no haya entrado en una condición de problema o de alarma.

Yes (Sí) - Este punto activa las respuestas del Modo de vigilancia si entra en falla cuando el panel esté en el Modo de vigilancia.

No ——- Para este punto no se activan las respuestas del Modo de vigilancia.

P### RlyResp Type (Tipo de respuesta de relé en Punto ###)

Valor Predeterminado: **Blank (En blanco)**
Selecciones: **Blank (En blanco), 1 - 2**

Use esta opción para que un relé (1-127) responda cuando un punto *correspondiente* al mismo número (1-127) entre en falla. (Este elemento requiere la conexión de OctoRelés D8129 al bus Zonex 1, consulte la configuración de direcciones en la parte posterior de la planilla de programación).

Blank (En blanco) —-——— El estado del punto no afecta el funcionamiento del relé correspondiente.

1------- **El relé sigue el punto:** El relé correspondiente de este punto se activa cuando ocurre *cualquier condición de anomalía* en el punto. El relé se reinicializa automáticamente cuando el punto se restablece a su condición normal.

2------- **El relé se engancha:** El relé correspondiente a este punto se engancha cuando ocurre una condición de alarma en el punto. Este relé proporcionará una salida continua hasta que se reconozca la alarma mediante una contraseña válida y luego se la borre de la memoria de alarmas cuando el centro de comandos la reconozca.

Nota sobre el uso: El Punto 128 se reserva para uso distinto de un punto verdadero. Sólo los primeros 127 puntos pueden tener un relé asociado. No hay relés disponibles para los puntos 129 a 247.

¡IMPORTANTE!: NO intente usar la función [CHG RELAYS?] (¿CAMBIAR RELÉS?) para alternar el estado de los relés reservados para funciones especiales. Los relés de funciones especiales son las funciones de relé programados según el *Área y para* ***Todo el panel además*** de los relés asignados en ***CC# Entr Key Rly (Relé mediante tecla Enter - Introducir - en Centro de comandos*** *#) y P##* ***RlyResp Type? (¿Tipo de respuesta de relé en Punto ##?).***

P### Disp as Dvc (Mostrar como dispositivo)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para que el centro de comandos muestre el mensaje [CHECK DEVICE] (VERIFICAR DISPOSITIVO) cuando un punto presenta anomalía o cuando haya sido reconocido después de haber entrado en alarma.

Yes (Si) Se muestra el mensaje [CHECK DEVICE] (VERIFICAR DISPOSITIVO) cuando un punto presenta anomalía.

No----------. No se muestra el mensaje [CHECK DEVICE] (VERIFICAR DISPOSITIVO) cuando un punto presenta anomalía.

Nota sobre el uso: Esta función se usa para los dispositivos que tienen una salida de contacto en seco que provoca una falla en el punto cuando el dispositivo entra en una condición de problema

P## Local While Disarmed (Local en desarme en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que un punto controlado, *P## **Type (Tipo en Punto** ##),* programado como *1,2 ó 3,* transmita alarmas, problemas y reportes de restauración só/o cuando el área está armada. Este indicador no afecta la anunciación local.

Yes (Sí) Cuando el área a la cual está asignado este punto esté desarmada, se suprimirán los reportes de alarma, problemas y restauración para dicho punto.
No---------- **C**uando el área esté desarmada se transmitirán los eventos que ocurran en este punto.

Nota sobre el uso: ¡ADVERTENCIA! El elemento *Local While Disarmed (Local en desarme)* suprime todos los reportes de puntos de 24 horas. No programe *P## **Type (Tipo en Punto** ##)* como O cuando use este indicador. No olvide que este indicador sólo funciona en puntos desarmados y los puntos programados como *Tipo O* son puntos de 24 horas que "siempre están armados". En su lugar, seleccione un Tipo de punto distinto de *Tipo O,* y use una respuesta de punto que transmita una alarma sin importar si el punto esté armado o no. Por ejemplo, cuando se programa *P## **Type (Tipo en Punto** ##)* como *1* y *P## **Point Response (Respuesta de punto en Punto** ##)* como *9 se* transmite una alarma cuando ocurre un problema o un cortocircuito (I) sin importar si el área esté armada o no.

Nota sobre el uso: ¡ADVERTENCIA! Programar ***Local While Disarmed (Local en desarme) afecta*** los puntos con "Interruptor". Este indicador suprime los eventos de interruptor (problemas y restauraciones) y los eventos del D279 (alarmas, problemas y restauraciones). Se le recomienda no activar este elemento para esos usos.

P## Local While Armed (Local en arme en Punto ##)

Valor Predeterminado: **C*onsulte la Planilla de programación***
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que un punto controlado, *P## **Type (Tipo en Punto** ##)* programado como *1,2 ó 3,* transmita alarmas, problemas y reportes de restauración só/o cuando el área está desarmada. Este indicador no afecta la anunciación local.

Yes(Si) Cuando el área a la cual está asignado este punto esté armada, se suprimirán los reportes de alarma, problemas y restauración para dicho punto.
No------Los eventos que ocurren en este punto se transmiten cuando el área está armada.

Nota sobre el uso: ¡ADVERTENCIA! El elemento ***Local While Armed (Local en arme)*** **suprime todos los reportes de puntos de 24 horas.** No programe *P##* ***Type (Tipo en Punto*** *##)como* O cuando use este indicador. No olvide que este indicador sólo funciona en puntos desarmados y los puntos programados como *Tipo O* son puntos de 24 horas que "siempre están armados". En su lugar, seleccione un Tipo de punto distinto del *Tipo O,* y use una respuesta de punto que transmita una alarma sin importar si el punto está armado o no. Por ejemplo, cuando se programa *P##* ***Type (Tipo en Punto*** *##)* como *1* y *P##* ***Point Response (Respuesta de punto en Punto*** *##)* como *9* se transmite una alarma cuando ocurre un problema o un cortocircuito (I) sin importar si el área está desarmada o no.

Nota sobre el uso: ¡ADVERTENCIA! El elemento ***Local While Disarmed (Local en desarme)*** afecta los puntos con "Interruptor". Este indicador suprime los eventos de interruptor (problemas y restauraciones) y los eventos del D279 (alarmas, problemas y restauraciones). Se le recomienda no activar este elemento para puntos controlados que se arman y desarman.

P## Disable Rst (Desactivar restauración en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para desactivar cualquier reporte de restauración de este punto una vez que se haya restablecido una condición normal después de una alarma o una condición de problema.

Yes (Sí) Se desactivan los reportes de restauración para este punto.
No---- Se activan los reportes de restauración para este punto.

P## FA Retrnable (Forzar arme reintegrable en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que los puntos que salieron del sistema debido a Forzar arme se restauren al estado armado, una vez que regresen a una condición normal, sin la necesidad de desarmar el sistema.
Yes(Si) Cuando este punto se restablece a una condición normal se reintegra automáticamente al sistema
No• Este punto queda excluido del sistema hasta que el área se desarme

Nota sobre el uso: Use este elemento en las puertas de una zona de carga que deben permanecer abiertas hasta el final de la labor de carga. Una vez que la puerta de la zona de carga se haya cerrado, se detectarán las aperturas y se transmitirá una alarma.

P## BP Retrnable (Exclusión reintegrable en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para reintegrar al sistema un punto que haya sido excluido, para el cual se haya forzado el arme o que haya sido excluido con oscilador,una vez que el área a la cual el punto haya sido asignado se haya desarmado.

NOTA: Para los Puntos Interlock programe este elemento como "NO".

Yes *(Sí)* Este punto se reintegra automáticamente al sistema cuando el área se desarma.

No Este punto queda excluido del sistema durante los ciclos de arme y desarme.

Nota sobre el uso: Cuando no se le permite a un punto reintegrarse al sistema al desarmarlo, debe reintegrarlo manualmente mediante la función del centro de comandos [UNBYPASS?], (¿REINTEGRAR?), las funciones Sked 4 y 5, ó bien remotamente mediante el Administrador de cuentas remotas (RAM).

Consejo práctico de programación: Para que los puntos del Forzar arme queden excluidos, asegúrese de que ***FA Returnable (Forzar arme reintegrable)*** esté programado como NO.

P## Bypassable (Se puede excluir Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que un punto se excluya y/o pare que se realice forzar arme.

Yes (Sí) Este punto puede excluirse y/o puede forzarse el arme.

No Este punto no puede excluirse ni puede forzarse el arme desde el centro de comandos o el RAM. Sin embargo, se puede forzar el arme en este punto con el uso del arme automático al final del plazo de cierre (consulte ***Auto Close (Cierre automático)*** en el grupo *Aperturas & Cierres) o* mediante un Sked programado para armar el área.

Exclusión de un punto de 24 horas: Cuando se excluye un punto de 24 horas, o un punto supervisado de 24 horas, el mensaje [24 HOUR BYPASS] (EXCLUSIÓN DE 24 HORAS) aparece repetidamente en el centro de comandos para indicar que se ha excluido un punto distinto de incendio de 24 horas, el elemento *P##* ***Fire (Incendio en Punto*** *##)* está programado como NO. El mensaje [FIRE BYPASS] (EXCLUSIÓN DE INCENDIO) aparece repetidamente para indicar que se ha excluido un punto de incendio de 24 horas o un punto de incendio supervisado de 24 horas.

Nota sobre el uso: Alternativa para un punto de 24 horas. Para tener las capacidades de alarma de un punto de 24 horas sin los mensajes repetidos en la pantalla, use un Punto de perímetro con ***Point Response (Respuesta de punto)*** programado como 9 hasta E.

Consejo práctico de programación: Se puede excluir un punto desde el centro de comandos mediante la función [BYPASS?] (¿EXCLUIR?) que se transmite como COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO). Cuando se excluye mediante la función Sked 3, el reporte transmitido es SKED BYPASS (EXCLUSIÓN POR SKED). Cuando se excluye mediante el Administrador de cuentas remotas (RAM) se transmitirá un reporte RAM BYPASS (EXCLUSIÓN POR RAM), una vez que el RAM se haya desconectado. Cuando el punto se ha derivado por oscilador, se transmite un se haya desconectado. Cuando el punto se ha derivado por oscilador, se transmite un reporte SWINGER SHUNT (DERIVACIÓN POR OSCILADOR) . Si el punto no se puede excluir, no podrá excluirlo en ninguno de los casos anteriores.

P## Swinger Byps (Exclusión por oscilación en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para permitir que el panel excluya automáticamente un punto que envíe erróneamente cuatro eventos de alarma o de problema dentro de una hora después del primer evento.
El panel transmitirá un reporte SWINGER BYPASS p### (EXCLUSIÓN POR OSCILADOR EN PUNTO ###) al recibir el cuarto reporte. Si el punto alcanza un conteo parcial (menos de cuatro eventos dentro de una hora), el conteo se reinicializará a cero y, cuando el panel recibe otro evento del punto, tendrá que recibir tres eventos más antes de iniciar la exclusión del punto.

Yes(Si) Se activa la exclusión por oscilador para este punto.
No No se activa la exclusión por oscilador para este punto.

Consejo práctico de programación: No es necesario programar P## **Bypassable (Punto** ## **excluible)** como YES (SÍ) para que la exclusión por oscilador tenga efecto.

Nota sobre el uso: Un punto desviado por oscilador se reintegrará al sistema si *P##* ***BP Returnable (Exclusión de punto reintegrable en Punto*** *##)* está programado como YES (SÍ). Si este no es el caso, se debe reintegrar el punto al sistema tal como se describe en la Nota sobre el uso ubicada en *P##* ***BP Returnable (Exclusión de punto reintegrable en Punto ##).***

P## Report Bypass at Occurence (Reporte de exclusión en cuanto ocurre en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Esta opción permite a un punto generar un reporte COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO) en el momento en que un usuario lo excluya desde el centro de comandos. Se debe activar esta opción para todos los puntos de 24 horas que se pueden excluir. También se puede elegir transmitir un reporte de punto excluido en el momento en el que el área se arme. Consulte ***Defer Bypass Report (Aplazar reporte de exclusión).***

Yes(Si) *Se transmitirá un reporte COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO cuando se excluya el punto.*
No No se transmite un reporte COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO) en el momento en que se excluya el punto.

P## Defer BP Report (Aplazar reporte de exclusión en Punto ##)

Valor Predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para que los puntos programados como *P##* ***Type 0-F (Tipo 0-0-F en Punto*** *##) que* fueron excluidos por el usuario (COMMAND BYPASS

(EXCLUSIÓN POR COMANDO) no se excluyan hasta que el área se arme. Una vez que haya armado el área los puntos excluidos, además de cualquier punto que haya sido excluido durante la secuencia del arme, transmitirán un reporte POINT BYPASS (EXCLUSIÓN DE PUNTO) junto con el reporte de cierre.

Yes (Si) **Se transmite un reporte POINT** BYPASS (EXCLUSIÓN DE PUNTO) **junto con el reporte de cierre en lugar de un reporte** COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO) **en el momento en que un usuario excluye el punto.**

No **N**o se aplazan los reportes de exclusión.

Consejos prácticos de programación: ¡ADVERTENCIA! Los reportes de exclusión no ocurrirán durante el arme del área si se ha suprimido el reporte de cierre por medio de los Plazos de apertura y cierre o cuando no están programados para transmitirse.

¡ADVERTENCIA! Los reportes de exclusión para los puntos de 24 horas no se transmitirán si tanto *P##* ***Report Bypass at Occurence (Reporte de exclusión cuando ocurre en Punto*** *##)* como *P##* ***Defer Bypass Report (Aplazar reporte de exclusión en Punto*** *##)* están programados como NO.

Nota sobre el uso: Para que el reporte de exclusión se transmita en el momento en que ocurra la exclusión y una vez que el área se haya armado, programe *P##* ***Report Bypass at Occurence (Reporte de exclusión en cuanto ocurre en Punto ##)*** **y** ***P## Defer Bypass Report (Aplazar reporte de exclusión en Punto*** *##) como* YES (SÍ). Se transmitirá un reporte COMMAND BYPASS (EXCLUSIÓN POR COMANDO) cuando la exclusión ocurra y un reporte POINT BYPASS (EXCLUSIÓN DE PUNTO) junto con el reporte de cierre

P## Fire Point(Punto de incendio en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción para transformar un Punto de incendio en un punto de 24 horas. En esencia, esto hace que cuando ocurra una alarma este punto tendrá la más alta prioridad en el panel para la transmisión de reportes y la aparición del evento en la pantalla del centro de comandos.

Yes(Si) Este es un Punto de incendio.
No Este no es un Punto de incendio.

Nota sobre el uso: Características de un Punto de incendio:
Reportes: Un reporte de incendio es el primer evento que el panel enrula e imprime cuando ocurre un grupo de eventos.
Anunciación visual: Los Problemas de incendio siguen apareciendo en la pantalla hasta que se resuelva el problema. Una vez que se haya reconocido el problema, el mensaje [FIRE TROUBLE] (PROBLEMA DE INCENDIO) aparecerá para informar al usuario que un punto de incendio o un grupo de puntos de incendio, todavía tiene problema. Los relés de todo el panel ***Summary Fíre (Incendio - resumen)*** **y** ***Summary Fire TbI (Problema de incendio - resumen)*** se activarán si tienen un relé asignado cuando algún punto de incendio entre en alarma o tenga problema.
Anunciación audible: Un punto de incendio activa el relé de *A#* ***Fire Bell (Timbre de incendio del Área*** *#)* programado en *Parámetros de relé.* El periodo y patrón de activación del relé está programado según el área en *A#* ***Fire Time (Periodo de incendio de Área #)*** **y** ***A# Fire Pat (Patrón de incendio de Área*** *#)* en la categoría *Parámetros de timbres.*
Supervisión: Un punto de incendio puede enviar un reporte FIRE SUPERVISORY (SUPERVISIÓN DE INCENDIO) y activar los relés de todo el panel ***Summary Fire Sup (Supervisión de incendio - resumen)*** **y** ***Summary Fire TbI (Problema de incendio - resumen)*** cuando *P##* ***Response (Respuesta en Punto*** *##)* está programado como 8-9-A-B-C para el punto.
Verificación de alarmas: Un punto de incendio puede retardar una alarma durante el periodo programado en ***Verify Time (Periodo de verificación de Área*** *#)* del grupo *Parámetros del área.*
Reinicialización de sensor: Un dispositivo de incendio que requiere reinicialización puede reinicializarse manualmente mediante el relé de reinicialización de sensores del área a la cual el dispositivo está asignado.
Marcha de incendio: Los puntos de incendio pueden comprobarse en el sistema mediante la prueba de marcha de incendio que reinicializa automáticamente cada punto durante cinco segundos cuando se dispara y activa el timbre de incendio durante dos segundos.

Nota sobre el uso: Se deberá dedicar un dispositivo de anunciación de incendios para todos los puntos de incendio si éstos están asignados a una sola área en un sistema de múltiples áreas. Para este uso se han diseñado centros de comandos "rojos" especiales y anunciadores con teclas específicas para sistemas de incendio (D1256 y D1257).

P## Alarm Verify (Verificar alarma en Punto ##)

Valor Predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción sólo con puntos de incendio para designarlos a la "verificación de alarmas".
Cuando un punto con verificación de alarmas entra en alarma, el panel quita la electricidad a los puntos que pueden reinicializarse durante el periodo programado en ***Verify Time (Período de verificación de Área #)*** del grupo *Parámetros del área.* Si el punto (u otro punto que puede reinicializarse) está todavía en alarma, o entra en alarma de nuevo dentro de 60 segundos después de la reinicialización del tiempo de verificación inicial, se generará una alarma.

Yes *(Sí)* Se activa la verificación de alarmas para este punto. Los puntos de verificación de alarmas deben programarse como ***Resettable (reinicializables).***
No Se desactiva la verificación de alarmas para este punto.

Nota sobre el uso: Durante una Prueba de marcha de incendio el tiempo de reinicialización es de 5 segundos. Se ignora el tiempo programado en ***Verify Time (Periodo de verificación de Área #).***

P## Resettable (Punto ## reinicializable)

Valor Predeterminado: **Consulte la Plantilla de programación**
Selecciones: **Yes (Si) o No**

Use esta opción si este es un punto eléctrico que requiere una interrupción de corriente para reinicializarse después de una condición de alarma con enganche. Los puntos generalmente se programan de manera que "puedan reinicializarse" cuando se usa esta opción en combinación con los detectores de humo y los detectores de vidrio roto.
Cuando se inicia la reinicialización a través de una Prueba de marcha de incendio o la función [RESET SENSOR?] desde el centro de comandos o mediante el Administrador de cuentas remotas (RAM), se interrumpe la corriente del dispositivo durante 5 segundos. Se transmite el reporte SENSOR RESET (Reinicialización de sensores) al receptor de la estación central.

Yes *(Sí)* Este punto se reinicializa mediante la función [Reset Sensors?] (¿Reinicializar sensores?) durante la secuencia de verificación de alarmas.
No Este punto no se puede reinicializar.

Nota sobre el uso: ¡ADVERTENCIA! Cuando se inicia la reinicialización de sensores, el panel no puede recibir alarmas provenientes de puntos que tengan *P##* ***Resettable (Punto*** *##* ***reinicializable)*** programado como YES (SÍ). Durante el tiempo de reinicialización de cinco segundos, se ignoran las alarmas provenientes de estos puntos.

Nota sobre el uso: No combine los dispositivos de incendio o de intrusión en el mismo bucle eléctrico.

4.2 ASIGNACIONES DE PUNTO

La programación introducida en este grupo asigna Índices de puntos a los Puntos 1 a 127, y 129 a 247, y asigna los puntos a las áreas. En este grupo se incluyen, además, los parámetros que se usan para programar el Conteo de fin de rebotes del punto, la opción ***BFSK/Relay (Relé BFSK)*** (se usa cuando se transmite en el Formato BFSK o cuando se asignan los relés para que sigan las alarmas de un grupo de puntos), y el texto personalizado del centro de comandos y de los reportes para cada punto. **1-127,129-247**

Point Number (Número de punto)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 127, 129 - 247**

Introduzca el número de punto que esté programando. Cuando se transmite en el formato Módem Illa^2 ™ se envían las tres cifras del número de punto al D6500. Cuando se transmite en el formato BFSK se debe asignar un "número de zona" en ***BFSK/Relay (Relé BFSK).***

Consejo práctico de programación: Los números de punto 128 y 248 se reservan para supervisión de los buses Zonex 1 y 2.

P#### Point Index (Índice de puntos en Punto ####)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Blank (En blanco) (00) - 31**

La programación introducida selecciona uno de los 31 códigos de *P##* ***Index (Índice para Punto*** *##) que* definen las características del punto y determinan la forma en que el panel responde a las diversas condiciones de punto.
Blank (En blanco) (00) desactiva el punto.

Nota sobre el uso: Los reportes MISSING POINT (PUNTO PERDIDOSO producirán si no existe una dirección de punto para un punto que tiene un índice de punto asignado. Los eventos EXTRA POINT (PUNTO EXTRA) ocurrirán si más de dos dispositivos tienen la misma dirección.
Cuando un POPIT entra en una condición perdida, el panel genera las siguientes respuestas según el tipo de punto:

a) Los puntos de incendio generan respuestas de Problema perdido.
b) Los puntos de 24 horas distintos de incendio generan respuestas de Alarma perdida.
c) Los puntos distintos de 24 horas y distintos de incendio generan respuestas de Alarma perdida cuando están armados y respuestas de Problema cuando están desarmados. Excepción: los puntos distintos de 24 horas y distintos de incendio cuya Respuesta de punto está programada como 9 hasta D generan una respuesta de Alarma perdida cuando están desarmados.

Los módulos POPIT vigilan sus bucles de sensor para tres condiciones, bucle normal, bucle abierto, y bucle en corto y transmiten estas tres condiciones al panel de control. El panel usa la programación de punto para interpretar la información del bucle de sensor transmitida por los módulos POPIT y para ejecutar la respuesta de sistema apropiada

P##### Area Assign (Asignar área en punto #####)

Valor Predeterminado: **1**
Selecciones: **1 - 8**

Las áreas están numeradas del 1 al 8. Seleccione el número del área a la cual el punto se va a asignar. 5 = 1,5 segundos

P##### Debounce (Rebotes en punto #####)

Valor Predeterminado: **2**
Selecciones: **1 - 15**

El Conteo de fin de rebotes es el número de veces que el panel explora un punto antes de iniciar una alarma. Los ciclos de exploración son de 300 milisegundos. Para obtener las configuraciones correctas, consulte las instrucciones del fabricante del dispositivo conectado con este punto.

1=,300 segundos	6= 1,8 segundos	11= 3,3 segundos
2=,600 segundos	7= 2,1 segundos	12= 3,6 segundos
3=,900 segundos	8= 2,4 segundos	13= 3,9 segundos
4= 1,2 segundos	9= 2,7 segundos	14= 4,2 segundos
5= 1,5 segundos	10= 3,0 segundos	15= 4,5 segundos

Consejo práctico de programación: La compañía Radionics recomienda introducir un valor de 2 o **más.** Los Puntos de seguimiento del interior deben tener un Conteo de fin de rebotes de no menos de tres.

Consejo práctico del Control de acceso: Los puntos de puerta asignados a los módulos D9210B deben tener un Conteo de fin de rebotes de no menos de 4.

P##### BFSK/Relay (Relé BFSK en Punto #####)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **0-9**

Se usa esta opción por dos motivos. Primero, se puede usar para determinar el número del punto transmitido en el Formato BFSK cuando el punto se dispara. Además, se puede usar para activar un relé cuando el punto entra en una condición de alarma, incluso si el panel está programado para reportes de Módem tal como lo muestra el siguiente cuadro. **NOTA:** Los Relés BFSK no se activan para los puntos de supervisión de incendio o distintos de incendio.

D8129 en el Bus Zonex 2 (el Bus Zonex 1 con el D7412/D7212), con la configuración de dirección 1(On)-2(OFF)-3(On)-4(On)

Código BFSK	Relé activado	Código BFSK	Relé activado	Código BFSK	Relé activado	Código BFSK	Relé activado
1=	73/9	3 =	75/11	5 =	77/13	7 =	79/15
2=	74/10	4 =	76/12	6 =	78/14	8 =	80/16

NOTA: La anunciación local en los centros de comandos y los reportes transmitidos a la Impresora local además de la pantalla de la función View Log (Ver el registro) muestran el número verdadero del punto (1 - 247), no el código de reporte del Formato BFSK.

Consejo práctico de programación: NO asigne un Relé BFSK a los puntos invisibles. Para evitar que se dispare un Relé BFSK, programe este indicador como "O".

Consejo práctico de programación: No use los relés 73 a 80 para las funciones de relé según el Área o de Todo el panel cuando use Relés BFSK. De lo contrario los relés BFSK no podrán dispararse.
Nota sobre el uso: Es posible que dos relés se activen cuando este punto entra en alarma si *P## **Rly Resp Type (Tipo de respuesta de relé en Punto ##)*** está programado para este punto.

Nota sobre el uso: Estos códigos pueden usarse para activar los relés en el OctoRelé D8129 (o en la Interfaz de transmisor C8137). El mismo código puede asignarse a varios puntos y formar realmente una "zona - resumen" para salidas de alarma. Cuando el punto entra en alarma el relé se activa. Cuando la alarma se reconoce y cesa de aparecer en la pantalla del centro de comandos, el relé se reinicializa.

P#### Point Text (Texto de puntoen Punto ####)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **Hasta 16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca caracteres alfabéticos (A-Z) usando letras mayúsculas
Introduzca hasta 16 caracteres de texto que describan el punto. Este texto de punto aparece en los centros de comandos (si el punto está programado como "visible") y se transmite al D6500 cuando se usa el formato Radionics Módem Illa^{2}™ (si es un punto programado para transmitir reportes).Se le recomienda incluir el número de punto en el texto de punto personalizado. Esto ayuda al usuario cuando revisa los eventos, inicia las exclusiones, etc. y puede facilitar la resolución de problemas

4.3 CMD 7 (COMANDO 7) Y CMD 9 (COMANDO 9)

La programación introducida en estos elementos asigna los Índices de puntos, el Código de reportes BFSK, el Relé BFSK que se dispara y el texto para las funciones del centro de comandos CMD 7 (COMANDO 7) y CMD 9 (COMANDO 9).

CMD7 Point Index (Índice de puntos para comando 7)

Valor Predeterminado: **31**
Selecciones: **Blank (En blanco) (00) - 31**

El valor introducido selecciona uno de los códigos del *P## **Index (Índice del Punto** ##)* que determina la forma en que el panel responde cuando se inicia un CMD 7 (COMANDO 7).

Consejo práctico de programación: ¡ADVERTENCIA! El código del índice de puntos que se usa para CMD 7 (COMANDO 7) no debe usarse para ningún otro punto del sistema.

NOTA: Si el Índice de puntos para el Comando 7 tiene puntos con *P## **Fire Point (Punto de incendio en Punto** ##)* programados como "YES (SÍ)" hará que las Puertas de control de acceso se desbloqueen si ***Fire Unlock (Desbloquear incendio) también** está* programado como "YES (SÍ)". (Consulte la *Guía de programación del D9210B).*

CMD7 BFSK/Relay (Relé BFSK por Comando 7)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **0-9**

El valor introducido selecciona una de las cifras mostradas cuando se transmiten reportes en el Formato BFSK o cuando se activan los relés 73 a 80 (consulte *P## **BFSK/Relay - Relé BFSK en Punto** ##* - en el grupo *Asignaciones de punto)* al iniciarse un CMD 7 (COMANDO 7).

NOTA: El Comando 7 no activa el relé programado en ***Summary Fire Alar (Alarma de incendio resumen***

CMD7 Point text (Texto de punto para comando 7)

Valor Predeterminado: **[COMANDO 7]**
Selecciones: **Hasta 16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca caracteres alfabéticos (A-Z) usando letras mayúsculas
Introduzca hasta 16 caracteres de texto que describan el punto. Este texto de punto aparece en los centros de comandos (si el punto está programado como "visible") y se transmite al D6500 cuando se usa el formato Módem Illa^2™ de Radionics (si el punto está programado para transmitir reportes).

CMD9 Point text (Texto de punto para comando 9)

Valor Predeterminado: **31**
Selecciones: **Blank (En blanco) (00) - 31**

El valor introducido selecciona uno de los códigos del elemento *P## **índex (Índice del Punto** ##)* que definen la forma en que el panel responde cuando se inicia un CMD 9 (COMANDO 9).

Consejo práctico de programación: ¡ADVERTENCIA! El Código del índice de punto que se usa para CMD 9 (COMANDO 9) no debe usarse para ningún otro punto del sistema.

NOTA: Si el Índice de puntos para el Comando 9 tiene puntos con *P## **Fire Point (Punto de incendio en Punto** ##)* programados como "YES (SÍ)" hará que las Puertas de control de acceso se desbloqueen, a condición de que ***Fire Unlock (Desbloquear incendio)*** también se haya programado como "YES (SÍ)". (Consulte la *Guía de programación del D9210B.)*

CMD9 BFSK/Relay (Relé/BFSK por comando 9)

Valor Predeterminado: **Consulte la Planilla de programación**
Selecciones: **0-9**

El valor introducido selecciona una de las cifras mostradas cuando se transmiten reportes en el Formato BFSK o cuando se activan los relés 73 a 80 (consulte *P## **BFSK/Relay - Relé BFSK en Punto** ##* - en el grupo *Asignaciones de punto)* cuando se inicia un CMD 9 (COMANDO 9).

NOTA: El Comando 9 no activa el relé programado en ***Summary Fire Alarm (Alarma de incendio - resumen).***

CMD9 Point text (Texto de punto para comando 9)

Valor Predeterminado: **[COMANDO 9]**
Selecciones: **Hasta 16 caracteres alfanuméricos**

Introduzca caracteres alfabéticos (A-Z) usando letras mayúsculas Introduzca hasta 16 caracteres de texto que describan el punto. Este texto de punto aparece en los centros de comandos (si el punto está programado como "visible") y se transmite al D6500 cuando se usa el formato Radionics Módem Illa^2™ (si el punto está programado para transmitir reportes).

5.0 RADSKED

5.1 VENTANAS

Use este grupo de programación para definir Apertura & Cerrado así como Acceso de usuarios.

5.1.1 Apertura & Cerrado

Utilice estas ventanas para programar el desarmado y armado. La programación de desarmado y armado provee varias características independientes.

- Ocultar reportes normales de apertura y/o cerrado cuando **A# Disable (inhabilitado) O/C in Window (en Ventana)** es programado SI.
- Generar un reporte de falla de apertura en el área no desarma la programación cuando **A# Fail To Open (Falla de Apertura)** es programado SI.
- Proveer un tono de advertencia y una señal de PLEASE CLOSE NOW (POR FAVOR CIERRE AHORA) en el comando central cuando es tiempo de armar el área.
- Generar un reporte de falla de cerrado en el área no es programación de armado cuando **A# Fail To Close (Falla de Cerrado)** es programado SI.
- Automáticamente se arma el área al final del cierre de la ventana cando **A# Auto Close** es programado SI.

La programación de apertura y cerrado pueden ser preparadas separadamente. Por ejemplo, si usted solo quiere usar las características proveídas para cerrar ventanas, deje tiempos en blanco en las ventanas de apertura con notas de aviso y programe los tiempos de la ventana de cerrado.

Al final de esta sección, usted encontrara una hoja de trabajo para su conveniencia. Siguiendo la hoja de trabajo, encontrará ejemplos de cómo apertura y cerrado de ventanas para cada aplicación en particular.

Acerca de la Hoja de Registro de Programa: Dos columnas marcadas “Sked #” aparecen en la hoja de registro proveída con el D9412. Estos números aparecen en los reportes D6500/D6600 y en el reporte de impresión local cuando la ventana **Begin Time (Tiempo de Inicio)** se ejecuta.

Ventana

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 - 8**

Entre el numero de la ventana que usted quiere programar.

W# Sunday (Domingo)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este aviso y los siguientes seis avisos de “día de la semana”, selecciona los días de la semana en que tanto apertura como cerrado de ventanas esta activo.

Excepciones:

Para prevenir la activación de ventanas en ciertos días del año, programe **Xcept Holiday (Xcept Festivo)** SI, y habilite al menos un índice de festivos. Cuando **Xcept Holiday (Xcept Festivo)** es Si, la ventana se activa en los días de la semana programados, excluyendo los días designados como festivos en el índice de días festivos.

Si la apertura y el cerrado son necesitados solo en ciertos días del año, no programe las ventanas para activarse en ningún día de la semana. En lugar de eso programe **Xcept Holiday (Xcept Festivo)** NO, y seleccione un índice de festivos con los días del año en los cuales usted quiere activar la ventana.

Si	Activar esta ventana los domingos
No	No activar esta ventana los domingos

W# Monday (Lunes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Tuesday (Martes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Wednesday (Miércoles)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Thursday (Jueves)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Friday (Viernes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Saturday (Sábado)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)

Valor predeterminado: **0 0 : 0 0**
Selecciones: **HH:MM (Horas y Minutos)**
00 : 00 a 23 : 59

Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada): Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de apertura. Para finalizar la programación **de apertura de una ventana,** Open Window Start (Inicio de Apertura de Ventana) **y** Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana) **tienen que ser programados.**

Use **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** para programar la hora en la que usted quiere que el panel busque una ventana abierta. Cuando los reportes de apertura y cerrado no están disponibles, el desarme del área entre la media noche y la hora de **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** generan un OPENING REPORT (REPORTE DE APERTURA). Adicionalmente:

- Si **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana)** es SI
  Desarmar el área entre el tiempo de **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** y el tiempo de **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** genera un evento de EARLY TO OPEN (APERTURA TEMPRANA). (Si la hora de **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** es la misma a la de **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** el evento de EARLY TO OPEN (APERTURA TEMPRANA) no es enviado.

  Desarmar el área durante el tiempo comprendido entre **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** y **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)** genera un evento local en el PANEL pero no envía el reporte de apertura a la estación central.

  Desarmar el área después de **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)** y la siguiente hora de la ventana **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** (o a media noche, o en cualquier momento mas temprano) genera un evento de LATE TO OPEN (APERTURA TARDE).

- Si **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana)** es SI

  Desarmar el área genera un OPENING REPORT (REPORTE DE APERTURA) sin el modificador “early” (temprano) o “late” (tarde), sin tener en cuenta cuando el área es desarmada.

Cuando usted esta programando múltiples ventanas de activación para un día en particular, se deben programar las ventanas en orden cronológico. Tenga cuidado en no programar el tiempo de la ventana **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** a ninguna hora que se encuentre entre los tiempos de las ventanas **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** y **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana).**

Consejo de Programación:

No programe una ventana que cruce el limite de la media noche.

Ventanas no disponibles tienen un tiempo de inicio en blanco. Si la entrada para este aviso esta en blanco, pero los tiempos son programados para **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** y **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)** la ventana es inhabilitada.
Para inhabilitar una ventana, tanto los espacios de horas como de minutos tienen que estar que blanco.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).
Inhabilitar / reiniciar el panel para activar las ventanas de hoy. Si usted esta programando una ventana que se necesita activar el mismo día en el cual usted esta programándola, realice un inhabilitar / reiniciar después de haber programado.

W# Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)

Valor Predeterminado **0 0 : 0 0**
Selecciones **HH:MM (Horas y Minutos)**

Entre la hora en la que usted quiere que el panel inicie la apertura de la ventana. La ventana entra efectivamente al inicio del minuto.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).
Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de apertura. Para programar una ventana de apertura, **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** y **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)** también tienen que ser programados.

Vea **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** para la explicación de las características del reporte.

W# Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)

Valor Predeterminado **0 0 : 0 0**
Selecciones **HH:MM (Horas y Minutos)**

Entre la hora en la que usted quiere que el panel termine la apertura de la ventana. La ventana se detiene al final del minuto.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).
Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de apertura. Para programar una ventana de apertura, **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** y **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** también tienen que ser programados.
Si el área no es desarmada para cuando el tiempo de **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)** expira, el panel genera un reporte de FAIL TO OPEN (FALLA DE APERTURA) si inhabilita en **FAIL TO OPEN (FALLA DE APERTURA).**

Reportes de apertura generados durante los tiempos de **Open Window Star (Inicio de Apertura de Ventana)** y **Open Window Stop (Finalización de Apertura de Ventana)**, pueden ser suprimidos programando **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana) Si.** Vea **Open Early Begín (Inicio de Apertura Anticipada)** para otras explicaciones de las características del reporte.

No utilice la hora 23:59 **como una hora de cierre de ventana, ano ser que otra ventana se inicie al día siguiente a las 00:00.**
Reportes de FAIL TO OPEN (FALLAS DE APERTURA) no son enviados por ventanas que finalicen a las 23:59.

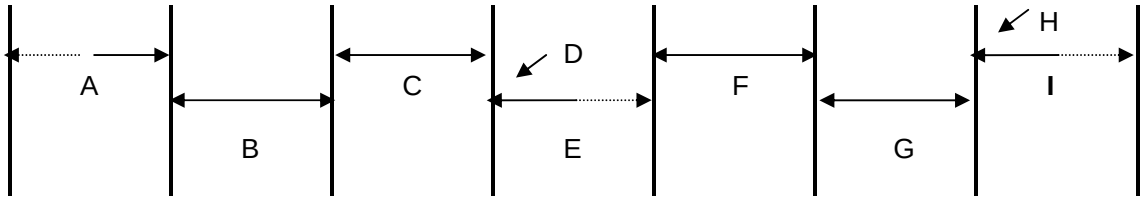

Figura 2: Ejemplo de Tiempos de Apertura de Ventana (usando 2 ventanas abiertas en el mismo día)

Area	Descripción
A	**Areas que son desarmadas durante la Media Noche y las 6 AM genere los reportes de Apertura.**
B	**Areas que son desarmadas durante las 6 AM y 7 AM generan reportes de Inicio de Apertura Anticipada.**
C	**Si el área es desarmada entre las 7 AM las 8 AM reportes de apertura normal son generados. Si O/C Inhabilitado en Ventana es programado como SI el Reporte de Apertura no es transmitido a la Estación Central.**
D	**Si el área no es desarmada para las 8:01 AM, entonces un evento de Fallo en la Apertura es generado si Fallo en la Apertura es programado como SI en las opciones de Apertura y Cerrado.**
E	**Si el usuario desarma el área entre las 8:01 AM y las 11:59 PM entonces un evento de Apertura Tarde es generado.**
F	**Areas que son desarmadas entre la 1 PM y las 2 PM generan un reporte de Apertura Temprana.**
G	**Si el área es desarmada entre las 2 PM y las 3 PM un Reporte normal de Apertura es generado. Si O/C Inhabilitado en Ventana es programado como SI el Reporte de Apertura no es transmitido a la Estación Central.**
H	**Si el área no es desarmada para las 3:01 PM entonces un evento de Fallo en la Apertura es generado si Fallo en la Apertura es programado como SI en las opciones de Apertura y Cerrado.**
I	**Si el usuario desarma el área entre las 3:01 PM y las 11:59 PM entonces un evento de apertura tarde es generado.**

Tabla 27: Descripciones de Area

		OPEN			CLOSE					
W#	**Día de la Semana**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**eXcept en Festivo**	**Indice de Festivos**	**Area(s)**
1	**D L M M J V S D**	**06:00**	**07:00**	**08:00**				**Yes/No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
2	**D L M M J V S D**	**13:00**	**14:00**	**15:00**				**Yes/No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**

Tabla 28: Programación para apertura de dos ventanas el mismo día (vea Tiempos)

No programar una ventana sencilla que cruce el límite de la Medianoche. **La hora asignada para la ventana de finalización, tiene que ser mas tarde que la hora asignada para la ventana de Inicio. Para programar una ventana que efectivamente cruce el límite de la Medianoche, usted tiene que programar dos ventanas.**

Por ejemplo, para programar ventanas para un área que se abre entre las 11:30 PM y las 12:30 AM, cinco días a la semana, use dos ventanas como se muestra en el siguiente ejemplo:

		OPEN			CLOSE					
W#	**Día de la Semana**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**eXcepten Festivo**	**Indice de Festivos**	**Area(s)**
1	D L M M J **V S**	**22:00**	**23:30**	**23:59**				**Yes/**No	**1 2 3 4**	1 **2 3 4 5 6 7 8**
2	**D** L M M J V **S**	**00:00**	**00:00**	**00:30**				**Yes/**No	**1 2 3 4**	1 **2 3 4 5 6 7 8**

Tabla 29: Programación para enlazar dos días pasando la Medianoche

W# Close Early Begin (Inicio de Cerrado Anticipado)

Valor predeterminado: **0 0 : 0 0**
Selecciones: **HH:MM (Horas y Minutos)**
00 : 00 a 23 : 59

Close Early Begin (Inicio de Cerrado Anticipado): Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de cerrado. Para finalizar la programación de cerrado de una ventana, **Close Window Start (Inicio de Cerrado de Ventana)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)** tienen que ser programados.

Use **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** para programar la hora en la que Usted quiere que el panel busque una ventana cerrada. Cuando los reportes de apertura y cerrado no están disponibles, armar el área entre la media noche y la hora de **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** generan un CLOSING REPORT (REPORTE DE CERRADO). Adicionalmente:

- Si **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana)** es SI
  Armar el área entre el tiempo de **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** y el tiempo de **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** genera un evento de CLOSING EARLY (CERRADO TEMPRANO). (Si la hora de **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** es la misma a la de **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** el evento de CLOSING EARLY (CERRADO TEMPRANO) no es enviado.
  Armar el área durante el tiempo comprendido entre **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)** genera un evento local en el PANEL pero no envía el CLOSING REPORT (Reporte de Cierre) a la estación central.
  Armar el área después de **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana** y la siguiente hora de la ventana **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** (o a media noche, o en cualquier momento mas temprano) genera un evento de CLOSE LATE (CIERRE TARDE).
- Si **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana)** es NO
  Desarmar el área genera un CLOSING REPORT (REPORTE DE CERRADO) sin el modificador “early” (temprano) o “late” (tarde), sin tener en cuenta cuando el área es Armada.

Cuando usted esta programando múltiples ventanas de activación para un día en particular, se deben programar las ventanas en orden cronológico. Tenga cuidado en no programar el tiempo de la ventana **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** a ninguna hora que se encuentre entre los tiempos de las ventanas **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)**

Ventanas no disponibles tienen un tiempo de inicio en blanco. Si la entrada para este aviso esta en blanco, pero los tiempos son programados para **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)** la ventana es inhabilitada.

Para inhabilitar una ventana, tanto los espacios de horas como de minutos tienen que estar que blanco.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).

Inhabilitar / reiniciar el panel para activar las ventanas de hoy. Si usted esta programando una ventana que se necesita activar el mismo día en el cual usted esta programándola, realice un inhabilitar / reiniciar después de haber programado.

W# Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)

Valor Predeterminado **0 0 : 0 0**
Selecciones **HH:MM (Horas y Minutos)**

Entre la hora en la que usted quiere que el panel inicie el cerrado de la ventana. La ventana entra efectivamente al inicio del minuto.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).

Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de cierre. Para programar una ventana de cierre **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)** también tienen que ser programados.

Un sonido alerta de tonos y un aviso en el comando central de (PLEASE CLOSE NOW – POR FAVOR CIERRE AHORA), si el área no es armada cuando el tiempo de **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** llega. Para silenciar temporalmente el tono, presione la tecla ESC sobre el comando central. El tono de alerta se reinicia a los 10 minutos si el área no es armada.

Vea **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** para la explicación de las características del reporte.

W# Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)

Valor Predeterminado **0 0 : 0 0**
Selecciones **HH:MM (Horas y Minutos)**

Entre la hora en la que usted quiere que el panel termine el cerrado de la ventana. La ventana se detiene al final del minuto.

00:00 es medianoche, 23:59 es 11:59 P.M. Haga entradas usando un reloj de 24 horas (por ejemplo, 7:00 AM debe ser ingresado como 07:00, 2:45 PM debe ser ingresado como 14:45).
Este paso de programación es uno de los tres requeridos para crear una ventana de cierre. Para programar una ventana de cierre, **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** y **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** también tienen que ser programados.

Si el área no es armada para cuando el tiempo de **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)** expira, el panel genera un reporte de FAIL TO CLOSE (FALLA DE CIERRE) si inhabilita en **FAIL TO CLOSE (FALLA DE CIERRE).**
Reportes de apertura generados durante los tiempos de **Close Window Star (Inicio de Cerrado de Ventana)** y **Close Window Stop (Finalización de Cerrado de Ventana)**, pueden

ser suprimidos programando **Disable O/C in Window (O/C Inhabilitado en Ventana) Si.** Vea **Close Early Begín (Inicio de Cerrado Anticipado)** para otras explicaciones de las características del reporte.

No utilice la hora 23:59 **como una hora de cierre de ventana, a no ser que la ventana continúe en el siguiente día a las 00:00.**

Reportes de FAIL TO CLOSE (FALLA DE CIERRE) no son enviados, y la característica de Auto Close (Cerrado Automático) **no trabajan para ventanas que finalicen a las 23:59.**
No programar una ventana sencilla que cruce el límite de la Medianoche. **La hora asignada para la ventana de finalización, tiene que ser mas tarde que la hora asignada para la ventana de Inicio. Para programar una ventana que efectivamente cruce el límite de la Medianoche, usted tiene que programar dos ventanas.**

Por ejemplo, para programar ventanas para áreas que se cierran entre las 11:30 PM y las 12:30 AM, cinco días a la semana, use dos ventanas como se muestra en el siguiente ejemplo:

		OPEN			CLOSE					
W#	**Día de la Semana**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**eXcept en Festivo**	**Indice de Festivos**	**Area(s)**
1	D L M M J **V S**				**22:00**	**23:30**	**23:59**	**Yes/**No	**1 2 3 4**	1 **2 3 4 5 6 7 8**
2	**D** L M M J V **S**				**00:00**	**00:00**	**00:30**	**Yes/**No	**1 2 3 4**	1 **2 3 4 5 6 7 8**

Tabla 30: W# Ejemplo de Programación para Finalización de Cerrado de Ventana

W# Xept Holiday (Excepto días Festivos)

Valor predeterminado: **0 0 : 0 0**
Selecciones: **Si o No**

Esta entrada le permite determinar si la ventana es inhabilitada en días festivos, o si es activada solo en días festivos.
Para prevenir la activación de ventanas en ciertos días del año, programe Xept Holiday (Excepto días Festivos) **SI, y habilite al menos un Indice de Días Festivos. Cuando** Xept Holiday (Excepto días Festivos) **es programado SI, la ventana se ejecuta en los días de la semana programados, a no ser que el día halla sido designado como un Festivo en el Indice de Días Festivos seleccionado.**

Si	No active esta ventana en Días Festivos. Para usar esta selección, la ventana tiene que ser programada para activarse en al menos un día de la semana y un Indice de Días Festivos tiene que ser habilitado.
No	Un Festivo no prevendrá esta ventana de ser activada. Usted también usa esta selección si apertura y/o cerrado de ventanas son necesitadas solamente para ciertos días del año. No programe las ventanas para ejecutar en cualquier día de la semana. En su lugar, programe Xept Holiday (Excepto días Festivos) NO, y seleccione al menos un Indice de Días Festivos con los días del año en los cuales usted quiere que la ventana sea activada.

5.1.1.1 Indices de Días Festivos para Ventanas de O/C (Cerrar / Abrir)

Usted puede habilitar hasta cuatro (4) Indices de Días Festivos para usar con Ventanas de Abrir / cerrar. Habilite al menos un Indice de Días Festivos si W# Xept Holiday (W# Excepto Día Festivo) es programado SI para esta ventana, o si usted quiere activar esta ventana solamente en un día específico. Los Días Festivos son programados en la sección de Indices de Días Festivos del programa.

W# Holiday 1 (W# Día Festivo 1)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Si	Use Indice de Día Festivo 1 con esta Ventana.
No	No use Indice de Día Festivo 1 con esta Ventana.

W# Holiday 2 (W# Día Festivo 2)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Holiday 3 (W# Día Festivo 3)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

W# Holiday 4 (W# Día Festivo 4)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Yes or No**

W# Area 1 (through 8) (W# Area 1(a la 8))

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Ocho pasos separados de programación determinan si activar o no una ventana en particular en cada una de las ocho Areas del panel.

Si	Active la ventana en el área especificada número (#).
No	Desactive la ventana en el área especificada número (#).

5.1.1.2 Hoja de Trabajo para Ventanas de Abrir / cerrar

		OPEN			CLOSE					
W#	**Día de la Semana**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**eXcept en Festivo**	**Indice de Festivos**	**Area(s)**
1	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
2	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
3	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
4	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
5	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
6	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
7	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Yes No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
8	**D L M M J V S**	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**Si No**	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**

Utilice esta tabla para determinar la manera apropiada de entrar para su aplicación.

Día de la Semana	Esta columna describe brevemente la manera de activar una ventana de Abrir / cerrar. **Use las directrices mostradas en las otras columnas para escoger la forma apropiada de entrar.**	eXept en Festivo	Indice de Festivos	Area(s)
Programar al menos un día como SI.	Día(s) de la semana	**NO**	**Ninguno**	**Programe al menos un Area como SI.**
Programe al menos un día como SI.	Día(s) de la semana, pero NO Festivos.	**SI**	**Seleccione al menos un Indice.**	**Programe al menos un Area como SI.**
Programe al menos un día como SI.	Días de la semana, MAS Festivos.	**NO**	**Seleccione al menos un Indice.**	**Programe al menos un Area como SI.**
Todos los días deben ser programados NO.	Solo Festivos	**NO**	**Seleccione al menos un Indice.**	**Programe al menos un Area como SI.**

Horas Normales del Almacén

Lunes – Viernes, Abrir entre 5-6 AM. Cerrar entre 11 PM – 1 AM.

		OPEN			CLOSE					
W#	**Día de la Semana**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**Inicio Temprano**	**Inicio**	**Finalización**	**eXcept en Festivo**	**Indice de Festivos**	**Area(s)**
1	**D L** M M J V **S**	**04:00**	**05:00**	**06:00**	**20:00**	**23:00**	**23:59**	**Yes** No	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**
2	**D L** M M J V S	_ _ : _ _	_ _ : _ _	_ _ : _ _	**00:00**	**00:00**	**01:00**	**Si** No	**1 2 3 4**	**1 2 3 4 5 6 7 8**

Horario de Despachos

Lunes y Miércoles, entre las 2:45 - 3 00 AM. Fuera entre 3:15 – 3:30 AM.

Otra alternativa para programar los despachos sería desviar puntos específicos usando Skeds.

W#	Día de la Semana	OPEN Inicio Temprano	Inicio	Finalización	CLOSE Inicio Temprano	Inicio	Finalización	eXcept en Festivo	Indice de Festivos	Area(s)
3	**D L M M J V S**	**02:30**	**02:45**	**03:00**	**03:05**	**03:15**	**03:30**	Si **No**	1 **2 3 4**	1 **2 3 4 5 6 7 8**
	Programar al menos un día como SI	Día(s) de la semana, pero NO en Festivos						**Si**	**Seleccionar al menos Un Indice**	**Programar al menos un área como SI**

Horario Mensual de Auditores

Domingo, entre 8 – 8:30 AM, Fuera entre 2:30 – 5:00 PM.

W#	Día de la Semana	OPEN Inicio Temprano	Inicio	Finalización	CLOSE Inicio Temprano	Inicio	Finalización	eXcept en Festivo	Indice de Festivos	Area(s)
4	D L M M J V S	07:00	08:00	08:30	14:00	14:30	17:00	Si No	1 2 3 4	1 2 3 4 5 6 7 8
	Todos los días tiene que programarse NO	Solo en Festivos						No	Selección-ar al menos Un Indice	Programar al menos un área como SI

5.1.2 User Group Windows (Ventanas de Grupo Usuario)

En esta sección, usted podrá crear hasta 8 periodos de Grupo Usuario en los cuales las claves de acceso para el grupo escogido estarán disponibles. Un Grupo Usuario puede tener múltiples ventanas asignadas a el dentro de un período de 24 horas. Vea U### User Group (Grupo Usuario), en la hoja de trabajo de la sección de Claves de Acceso del programa para asignar individuos a un grupo.

Cuando usted asigna un U### User Group (Grupo Usuario) a una de las ocho ventanas, todas las Claves de Acceso para el grupo serán permitidas SOLO por el periodo comprendido entre el Tiempo Disponible y el Tiempo No Disponible para la Ventana de Usuario # asignada.

Si un usuario no está asignado a un U### User Group (Grupo Usuario) o el número programado para el usuario por U### User Group (Grupo Usuario) no es asignado para un User Window # (Ventana de Usuario #), la clave de acceso para ese usuario estará inhabilitada todo el tiempo.

Consejo de Programación:

User Group Windows (Ventanas de Grupo Usuario) no afecta la autorización de acceso del token/card de los usuarios. Para habilitar / restringir tokens, la función Sked “Access Levels On/Off” (“Niveles de Acceso Encender / apagar”) tienen que ser usadas.

User Windows # (Ventana de Usuario #)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 8**

Ingrese el número de ventana de usuario que usted quiere programar.

UW# User Group (UW# Grupo de Usuario)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 8**

Ingrese el número programado para el grupo de usuarios en el aviso de **U### User Group (Grupo Usuario).** Este grupo tendrá las claves de acceso para sus usuarios habilitados / restringidos cuando esta ventana trabaje.

Consejo de Programación:

Un grupo de usuarios puede ser asignado a mas de una ventana en una periodo de 24 horas, pero las ventanas no se pueden pasar o exceder del límite de la medianoche.

UW# Sunday (UW# Domingo)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este aviso, y los siguientes seis avisos de “día de la semana” selecciona los días de la semana en las que la ventana del Grupo Usuario es activada.

Consejo de Programación:

Vea **W# Sunday (W# Domingo)** en las instrucciones de O/C Windows (Abrir / cerrar Ventanas) para mas información acerca de la programación de estos avisos.

UW# Monday (UW# Lunes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Tuesday (UW# Martes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Wednesday (UW# Miércoles)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Thursday (UW# Jives)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Friday (UW# Liernes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Saturday (UW# Sábado)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Group Enable (Grupo Permitido)

Valor predeterminado: **0 0 : 0 0**
Selecciones: **HH:MM (Horas y Minutos)**

Notas importantes

Estos espacios de aviso tienen que ser programados si la Ventana de Grupo Usuario es asignada a un grupo usuario.

Entre la hora del día en que la ventana finaliza. Esta hora marca la finalización de el periodo en el cual los usuarios asignados a este grupo de ventanas estar permitidos a usar sus claves de acceso. La ventana finaliza al final del minuto. Haga entradas usando un reloj de 24 – horas (por ejemplo, 7:00 AM es ingresado como 07:00, 2:45 PM es ingresado como 14:45).

Para inhabilitar la ventana, tanto los espacios de horas como de minutos tienen que estar en blanco.
No programar una ventana sencilla que cruce el límite de la Medianoche. La hora asignada para la ventana de finalización, tiene que ser mas tarde que la hora asignada para la ventana de Inicio.

5.1.2.1 Indices de Días Festivos para Ventanas de Grupo Usuario

Usted puede permitir hasta cuatro Indices de Días Festivos para ser usados por Ventanas de Grupo Usuario. Permita al menos un Indice de Días Festivos si **UW# eXept Holiday (UW# eXept Festivo)** es programado SI para esta ventana usuario, o si usted quiere activar esta ventana solo en días específicos. Los festivos son programados en la sección de Indice de Días Festivos del programa.

UW# Xept Holiday (UW# Xept Día Festivo)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Esta entrada le permite determinar si la ventana es inhabilitada en días festivos, o si es activada solamente en días festivos. Utilice las instrucciones entregadas en **W# Xept Holiday (W# Xept Día Festivo).**

UW# Holiday 1 (UW# Día Festivo 1)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Holiday 2 (UW# Día Festivo 2)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Holiday 3 (UW# Día Festivo 3)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

UW# Holiday 4 (UW# Día Festivo 4)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

5.2 SKEDS

Utilice el módulo de SKEDS para programar el PANEL para que ejecute automáticamente funciones que son de otra manera iniciadas por el usuario final en el centro de comando. Cada Sked puede ser programado para ocurrir en un tiempo específico en una fecha o día específico de la semana. Hasta cuarenta Skeds pueden ser programados.

Un Sked puede ser editado desde el centro de comando si **S## Time Edit? (S## Tiempo de Edición?)** es SI. La fecha y hora pueden ser cambiadas usándola función de CHANGE SKED? (CAMBIO DE SKED?)

Cada **Sked Number (Numero de Sked)** puede ser programado con una de 24 funciones por el **S## Función Code (S## Código de Función).** Una función que será ejecutada. En adición a la función, una alternativa tiene que ser hecha la cual será afectada por la función. (ej. Cuando se escoge un Desarme de Sked, el desarme es la función mientras las áreas que están siendo escogidas para desarmar son las que están afectadas).

Las funciones y sus parámetros asociados son listados en el "Sked Funtion Code Table" ("Tabla de Códigos de Funciones Sked") en la Program Record Sheet (Hoja de Registro del Programa), y ellas son explicadas en detalle siguiendo los avisos de **S## Funtion Code (S## Código de Función).**

Cada Sked puede ser programado hasta con hasta cuatro Indices de Días Festivos. Los Indices de Días Festivos pueden ser usados para ejecutar el Sked en el día festivo en adición a la fecha y día(s) de la semana, o, ellos pueden ser usados para prevenir el Sked de ejecutar en los Días Festivos. (Vea **S## Xept Holiday (S## Xept Día Festivo).**

Sked Number (Número de Sked)

Valor predeterminado: **1**
Selecciones: **1 – 40**

Entre el número del Sked que usted está programando.

S## Time Edit (S## Tiempo de Edición)

Valor predeterminado: **Si**
Selecciones: **Si o No**

Seleccione el usuario si puede editar el tiempo de este Sked desde el centro de comando. (Códigos de Función 1-11 y 13-15 son disponibles en D9112 y D7212).

Si	El usuario puede editar el tiempo de este Sked desde el centro de comando y aparecerá en la pantalla de CHG SKED.
No	El usuario no puede editar el tiempo de este Sked desde el centro de comando y no aparecerá en la pantalla de CHG SKED.

S## Funtion Code (S## Función de Código)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **1 – 11, 13 – 24**

Entre el Código de Función que usted quiere que este Sked ejecute. La función Sked 12 es reservada y no es una entrada válida. (Códigos de Función 1 – 11 y 13 – 15 están disponibles en D9112 y D7212).

El programador muestra automáticamente los opciones de parámetros disponibles y el campo de alcance para esta función. (ej. Si/No es mostrado automáticamente por las áreas cuando se escoge la función de armado / desarmado mientras un espacio de aviso en blanco existe para el número de punto que usted desea desviar cuando escoge la función de desvío de punto).
Cuando usted programa las opciones de parámetro asociadas con el la función Sked, presione EXIT GROUP (SALIR DE GRUPO) para continuar programando el Sked por fecha, día de semana, hora, y día festivo.

1	**Armar Area.** Esta función simula la función del comando centra de **MASTER ARM DELAY (RETRASO DE CONTROL DE ARMADO)**. Entradas en los avisos **S## Area #** definen el área(s) en que este Sked se arma. El Sked puede armar múltiples áreas. Si ningún punto falla cuando el Sked se ejecuta, esto obliga el armado sin tener en cuenta el máximo FA/Bypass.

S# Area 1 (through 8) (S# Area 1(a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite el Sked para armar las áreas indicadas con SI

Si	Armar área #
No	No armar área #

2	**Desarmar área.** Esta función imita la función de DISARM (DESARME) del comando central. Entradas en el aviso **S## Area #** define las áreas que este Sked desarma. El Sked puede desarmar múltiples áreas.

S# Area 1 (through 8) (S# Area 1(a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite el Sked para desarmar las áreas indicadas con SI

Si	Desarma área #
No	No desarmar área #

3	**Desviar un punto.** Esta función imita la función de **BYPASS PT? (DESVIAR PT?)** del comando central. La entrada en el aviso **S## Point Number (S## Punto Número)** define el punto que este Sked desvía. El punto puede ser desviado solo si **Bypassable (Desviable)** es programado SI en el Índice de Puntos asignado a este punto. El desvío es reportado, si los Reportes de Desvíos son habilitados en el Indice de Puntos asignados al punto. El Sked puede desviar un punto..

S# Point Number (Punto Número)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 127, 129 – 247**

Entre el número del punto que el Sked debe desviar.

Blank (0)	Ningún punto a ser desviado
1 – 127 **129 - 247**	Punto a desviar

4	**No Desviar un Punto.** Esta función imita la función de **Unbypass PT? (No Desviar Punto?)** del comando central. La entrada en el aviso **S## Point Number (S## Punto Número)** define el punto que este Sked no desviará. El Sked puede dejar de desviar un punto.

S## Point Number (S## Punto Número)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 127, 129 – 247**

Entre el número del punto que el Sked debe dejar de desviar.

Blank (0)	Ningún punto para dejar de desviar.
1 – 127 **129 - 247**	Punto para dejar de desviar.

5	**Dejar de pasar todos los puntos.** Esta función no es permitida como una función del comando central. La entrada en el aviso **S## Area #** define el área(s) donde el Sked dejará de desviar todo los puntos, haciendo caso omiso de cómo ellos fueron dejados de desviar. Este Sked puede dejar de desviar todos los puntos en múltiples áreas.

S# Area 1 (through 8) (S# Area 1(a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite el Sked para dejar de desviar todos los puntos de las áreas indicadas con SI.

Si	Dejar de desviar todos los puntos en el Area #
No	No dejar de desviar todos los puntos en el Area #

6	**Relay On (Encender Retransmisión).** Esta función imita la función de **CHG RELAY? (CHG RETRANSMITIR?)** del comando central para encender la retransmisión. La entrada en el aviso **S## Relay Number (S## Retransmisión Número)** define la retransmisión específica que este Sked activa. El Sked puede activar una retransmisión.

S### Relay Number (S### Retransmisión Número)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 128**

Entre el número de la retransmisión que el Sked activa.

Blank	Ninguna retransmisión es activada
1 – 128	Retransmisión a activar.

7	**Relay Off (Apagar Retransmisión).** Esta función imita la función de **CHG RELAY? (CHG RETRANSMITIR?)** del comando central para apagar la retransmisión. La entrada en el aviso **S## Relay Number (S## Retransmisión Número)** define la retransmisión que este Sked apaga. El Sked puede apagar solo las retransmisiones que han sido programadas por un Sked. El Sked puede apagar una retransmisión.

S### Relay Number (S### Retransmisión Número)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 128**

Entre el número de la retransmisión que el Sked apaga.

Blank	Ninguna retransmisión es apagada.
1 – 128	Retransmisión a apagar.

8	**All Relays Off (Apagar todas las Retransmisiones).** Esta función no esta disponible como una función del centro de comando. Esta función de Sked apaga todas las retransmisiones que fueron encendidas por un Sked. Esta es una función de Panel-Wide. No hay otros parámetros que requieran entrada para esta opción.
9	**Test Report (Reporte de Prueba).** Esta función imita la función de **SEND REPORT? (ENVIAR REPORTE?)** del comando central. Esta función genera un Reporte de Prueba SOLO del área 1 pero contiene información del estado de "Panel Wide". El reporte es enviado al teléfono(s) programados por Test and Status Reports (Reportes de Prueba y Categoría) en Phone Routing (Enrutar Teléfono). Si **Expand Test Rpt (Reporte de Prueba Expandido)** en teléfono es programado SI, el reporte de prueba también incluye todos los estados no normales para los eventos listados en el Diagnostic Report (Reporte Diagnóstico) y Test Reports (Reportes de Prueba). (Vea la sección "Routing" Enrutado). El reporte de prueba puede ser retrasado si algún otro reporte fue enviado desde el último reporte de prueba. Para retrasar el reporte de prueba, programe **S## Defer Test (S## Retrasar Reporte).** El reporte de prueba puede ser enviado cada hora empezando a la hora programada en **S## Time (S## Tiempo)**. Para enviar un reporte de prueba cada hora, programe **S## Hourly Rpt. (S## Reporte cada hora).**

S## Defer Test (S## Reporte de Retraso)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite un horario para retrasar el reporte de prueba.

Si	Retrasar el reporte de prueba.
No	Enviar el reporte de prueba según la programación original.

S## Hourly Rpt (S## Repetición cada hora)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite un horario para enviar el reporte de prueba cada hora.

Si	Enviar el reporte de prueba cada hora.
No	Enviar el reporte de prueba según la programación original.

10	**Status Report (Reporte de Estado).** Esta función genera un reporte de estado para cada área que es habilitada. El reporte es enviado al teléfono(s) programados por Test and Status Report (Reporte de Prueba y Estado) en Phone Routing (Enrutar Teléfono). El reporte de estado puede ser retrasado si algún otro reporte fue enviado desde el último reporte de estado. Para retrasar el reporte de estado, programe **S## Defer Status (Estado de Retraso).**

S## Defer Status (S## Estado de Retraso)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Habilite un horario para retrasar el reporte de estado.

Si	Retrasar el reporte de estado.
No	Enviar el reporte de estado según la programación original.

11	**Execute Custom Func. (Función Habitual de Ejecución).** Esta función imita cualquiera de las funciones habituales para un usuario desde el comando central. Cuando un horario ejecuta una “Custom Función” (Función Habitual), esta es sujeto a la selección de alcance del Comando Central. Los avisos de **Cmd Center (Centro Cmd)** y **Custom Func. (Función Habitual)** aparecen después de ingresarla función código 11. Las dos entradas son requeridas. **Precaución.** Evite tener múltiples funciones que ocurran a la misma hora en la misma dirección. Las funciones pueden chocar y el efecto sobre el panel es impredecible.

Nota de Programación:

Revise para asegurarse que la Función Habitual está siendo ejecutada o que ninguno de los comandos establecidos dentro de la Función Habitual estén protegidos con alguna clave.

Consejo de Programación:

No programe múltiples horarios para ejecutar en el mismo centro de comando durante el mismo tiempo de ejecución.

No programe horarios para ser ejecutados en horas en las cuales existe la posibilidad de que un usuario esté ejecutando funciones en el centro de comando. Si de todas maneras es necesario hacer esto, existe dos formas para trabajar alrededor de esta situación.

1. Programe "CC" al inicio de la entrada de **Custom Function Key Strokes.** Esto abortará la función del usuario y el horario para que sea ejecutado.
2. programe el horario para ejecutar en la dirección (**Cmd Center)** la cual no tiene ningún centro de comando físico pegado.

S### Cmd Center (S### Centro de Comando)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 1 – 8**

Identifique el Keypad específico (CC#) don de la función habitual es ingresada. Solo un centro de comando debe ser asignado para esta función de Horario.

Blank (0)	Ningún centro de comando es especificado para la activación de la Función Habitual.
1 – 8	Dirección de centro de comando especificada para activación de la Función Habitual.

S### Custom Func (S### Función Habitual)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, 128 – 143**

Ingrese la función Habitual que este horario ejecuta.

Blank (0)	Ninguna Función Habitual se ejecutará.
128 – 143	Activar Función Habitual.

13	**Adjust Time Forward One Hour (Ajustar el Tiempo Una Hora Adelante).** Este función de horario es usada para hacer ajuste en el reloj del panel. Una aplicación típica programa esto para que entre en efecto a las 2:00 AM en la fecha en la que **Daylight Savings Time** empieza (durante la época de primavera). Ningún reporte de cambio de tiempo es enviado o generado, pero la nueva hora aparecerá en el siguiente reporte que se genere. No hay otros parámetros que requieran entrada por esta opción.
14	**Adjust Time Backward One Hour (Ajustar el Tiempo Una Hora Atrás).** Este función de horario es usada para hacer ajuste en el reloj del panel. Una aplicación típica programa esto para que entre en efecto a las 2:00 AM en la fecha en la que **Daylight Savings Time** finaliza (durante la época de otoño). Esta función puede operar solo una vez en un día, incluso si múltiples horarios con esta función son programados. Ningún reporte de cambio de tiempo es enviado o generado, pero la nueva hora aparecerá en el siguiente reporte que se genere. No hay otros parámetros que requieran entrada por esta opción.
15	**Sound Watch Tone at Command Center (Alarma de Tono en el reloj del Centro de Comando).** Esta función alarma el Tono del Reloj en la dirección del Centro de Comando programada en el parámetro 1. El Tono del reloj alarma todos los centros de comando con la dirección programada. Presiones ESC para silenciar el tono. **Sound Watch Tone (Alarma de Tono en el Reloj)** define la dirección del centro de comando donde el tono del reloj debe sonar. Ingrese la dirección específica en el espacio de aviso **S## Cmd Center (S## Centro de Comando).**

S## Cmd Center 1 (through 8) Centro de Comando 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **En Blanco, Si o No**

Permita el horario “to beep”centro de comando programado SI.

Si	El tono del reloj sonará en este centro de comando.
No	El tono del reloj no sonará en este centro e comando.

♦ 16	**Access Control Level On (Encendido del Nivel de Control de Acceso).** Esta función imita el comando ACCESS CMD LEVEL (ACCESO A NIVEL DE COMANDO) que determina si un token/card de nivel de un usuario será ENABLED? (PERMITIDO?). Esto los autoriza para tener derechos de permiso de acceso. Esto afecta todas las puertas con las que este usuario ha sido asignado en este específico nivel de autorización.

Consejo de Programación:
Para regular el acceso de un usuario a ciertas puertas, asigne el usuario a diferentes niveles de autorización # con el mismo permiso de funciones de autorización. Por ejemplo, un usuario puede ser asignado con nivel de autorización 1 para la puerta 1 y nivel de autorización 2 para las restantes puertas. Usted puede permitir / restringir nivel de autorización 1 para la puerta 1 sin afectar su nivel de autorización para las puertas de la 2 a la 8.

S## Access Ctl Level # (S## Nivel de Control de Acceso #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Active un horario, el cual permita nivele(s) de acceso, del 1 al 14 con SI.

Si	Permite acceso al Nivel de Control #.
No	No permite acceso al Nivel de Control #.

♦ 17	**Access Control Level Off (Apagado de Nivel de Control de Acceso).** Esta función imita el comando ACCESS CMD LEVEL (ACCESO A NIVEL DE COMANDO) que determina si un token/card de nivel de un usuario será DISABLED? (RESTRINGIDO?). Esta función permite accesos para ser apagados por la programación de los niveles.

S## Access Ctl Level # (S## Nivel de Control de Acceso #)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

El primer parámetro permite al horario apagar el acceso para los niveles del 1 al 14.

SI	Apaga el acceso para el nivel #.
No	No apaga el acceso para el nivel #.

♦ 18	**Unlock Door (Desbloquear Puerta).** Esta función imita el comando UNLOCK? 12345678 (DESBLOQUEO? 12345678) de la función del centro de comando para desbloquear una puerta.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Permita al horario para desbloquear las puertas programadas SI.

SI	Desbloquear puerta #.
No	No desbloquear puerta #.

♦ 19	**Secure Door (Asegurar Puerta).** Esta función imita la función SECURE? 12345678 (ASEGURAR? 12345678) del centro de comando para el aseguramiento de puertas.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Permita al horario para retornar las puertas programadas como SI a un estado seguro.

SI	Asegurar Puerta #.
No	No asegurar Puerta #.

♦ 20	**Lock Door (Bloquear Puerta).** Esta función regresa una puerta Desbloqueada (función 18) o Asegurada (función 19) a un estado normal de bloqueo de puerta.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Permita al horario bloquear las puertas programadas SI y retornarlas a su forma normal.

SI	Bloquear Puerta #.
No	No bloquear Puerta #.

♦ 21	**Acces Authority Events On (Encendido de Eventos de Acceso de Autorización.** El panel puede entrar en sesión eventos de Acceso General cuando una ficha válida, “request to enter” (RTE) “request to exit” (REX), o unlock door” es detectada por una Puerta específica. Estos eventos pueden ser direccionados para ser impresos por una impresora local o reportados remotamente a través de un enrutado telefónico. Este horario autoriza los eventos de Acceso General para ser reportados por la puerta #.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este parámetro permite el reporte de eventos de Acceso General por la Puerta #.

SI	Permite el reporte de eventos de Acceso General para la Puerta #
No	No permite el reporte de eventos de Acceso General para la Puerta #

♦ 22	**Acces Authority Events Off (Apagado de Eventos de Acceso de Autorización.** El panel puede entrar en sesión eventos de Acceso General cuando una ficha válida, “request to enter” (RTE) “request to exit” (REX), o unlock door” es detectada por una puerta específica. Estos eventos pueden ser direccionados para ser impresos por una impresora local o reportados remotamente a través de un enrutado telefónico. Este horario desautoriza los eventos de Acceso General para ser reportados por la puerta #.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este parámetro restringe el reporte de eventos de Acceso General por la Puerta #.

SI	Restringir el reporte de eventos de Acceso General para la Puerta #
No	No Restringir el reporte de eventos de Acceso General para la Puerta #

♦ **23**	**No Entry Events On (Encendido de Eventos No Ingresaros).** El panel puede entrar en sesión eventos de No Ingresados cuando una ficha inválida, es detectada por una puerta específica. Eventos No Ingresados incluye NO-ENTRY SECURED, NO ENTRY-INTERLOCK, NO ENTRY-UNKNOWN ID, y NO ENTRY-LEVEL. Estos eventos pueden ser direccionados para ser impresos por una impresora local o reportados remotamente a través de un enrutado telefónico. Este horario autoriza los eventos No Ingresados para ser reportados por la puerta #.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este parámetro permite el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #.

SI	Permite el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #.
No	No permite el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #

♦ **24**	**No Entry Events Off (Apagado de Eventos No Ingresaros).** El panel puede entrar en sesión eventos No Ingresados cuando una ficha inválida es detectada por una puerta específica. Eventos No Ingresados incluye NO-ENTRY SECURED, NO ENTRY-INTERLOCK, NO ENTRY-UNKNOWN ID, y NO ENTRY-LEVEL. Estos eventos pueden ser direccionados para ser impresos por una impresora local o reportados remotamente a través de un enrutado telefónico. Este horario restringe los eventos No Ingresados para ser reportados por la puerta #.

S## Door 1 (through 8) (S## Puerta 1 (a la 8)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este parámetro restringe el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #.

SI	Restringir el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #.
No	No restringir el reporte de eventos No Ingresados por la Puerta #

S## Time (Tiempo)

Valor predeterminado: **0 0 : 0 0**
Selecciones: **HH:MM (Horas y Minutos)**

Ingrese la hora en la que el horario se ejecuta. Haga ingresos usando un reloj de 24-horas (Por ejemplo, 7:00AM es ingresado como 07:0, 2:45 PM es ingresado 14:45)

Horarios Restringidos tienen un tiempo en Blanco. Si usted copia el panel y la entrada para este espacio de aviso está en blanco, pero tiempos fueron alguna vez programados, el horario tal vez halla sido restringido desde el centro de comando usando la función CHANGE SKEDS (Cambio de Horarios).

Para programar un tiempo:

1. Presione los dos dígitos representando la hora.
2. El cursor avanza pasando los dos puntos(:) en la pantalla.
3. Presione los dos dígitos representando los minutos.
4. Presione “ENTER”.

S## Date (Fecha)

Valor predeterminado: _ _: _ _
Selecciones: **MM:DD (Mes y Día)**

Ingrese la fecha en la que el horario se ejecuta.

Horarios Restringidos tienen una fecha en Blanco. Si usted copia el panel y la entrada para este espacio de aviso está en blanco, pero fechas fueron alguna vez programados, el horario tal vez halla sido restringido desde el centro de comando usando la función CHANGE SKEDS (Cambio de Horarios).

Para programar una fecha:

1. Presione los dos dígitos representando la hora.
2. El cursor avanza pasando los dos puntos(:) en la pantalla.
3. Presione los dos dígitos representando los minutos.
4. Presione “ENTER”.

S## Sunday (Domingo)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Este aviso y los avisos de los siguientes seis días de la semana, selecciona los días de la semana en la que el horario es activado.

Excepciones:

Para prevenir el horario de ser activado en ciertos días del año, programe **Xept Holiday (Excepto Día Festivo)** SI, y permita al menos un Indice de Días Festivos. Cuando **Xept Holiday (Excepto Día Festivo)** es programado SI, la ventana se ejecuta en los días de la semana programados a no ser que la fecha sea marcada como un día festivo en el Indice de Días Festivos seleccionado.
Si el horario solo es necesitado en ciertos días del año, no programe el horario para ejecutar en ningún día de la semana. En su lugar programe **Xept Holiday (Excepto Día Festivo)** NO y seleccione un Indice de Días Festivos con las fechas en que usted quiere que la ventana se active.

SI	Activar este horario el Domingo.
No	No activar este horario el Domingo.

S## Monday (Lunes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Tuesday (Martes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Wednesday (Miércoles)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Thursday (Jives)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Friday (Liernes)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Saturday (Sábado)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Xept Day (Excepto Día)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Si	Prevenga este horario de operar en los días festivos identificados en el Indice(s) de Días Festivos específico usado con este horario. Indices de Días Festivos específicos son seleccionados en esta sección del programa y programados en e siguiente módulo de programación.
No	Este horario opera en Días Festivos programados en el Indice(s) de Días Festivos usado para este horario.

Si ningún día de la semana es programado, este horario opera solo en los días festivos programados en el Indice(s) de Días Festivos usado con este horario. Este horario también opera si el Día Festivo cae un día de la semana que es programado.

S## Holiday 1 (Día Festivo 1)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Si	Use el Indice de Días Festivos 1 con este horario.
No	No use el Indice de Días Festivos 1 con este horario.

S## Holiday 2 (Día Festivo 2)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Holiday 3 (Día Festivo 3)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

S## Holiday 4 (Día Festivo 4)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

5.3 HOLIDAY INDEXES (INDICES DE DÍAS FESTIVOS)

Este módulo de programación tiene dos secciones: Add/Change/Delete (Adicionar/Cambiar/Borrar) y View Holidays (Ver Días Festivos). Use la sección Add/Change/Delete (Adicionar/Cambiar/Borrar) para programar los Indices de Días Festivos. La sección View Holidays (Ver Días Festivos) es una sección solo para ver o consultar y se provee para su conveniencia. Utilice View Holidays (Ver Días Festivos) para revisar las fechas programadas al interior de cada uno de los Indices de Días Festivos.

5.3.1 Add/Change/Delete (Adicionar/Cambiar/Borrar)

Utilice esta sección para programar las fechas para cada uno de los Indices de Días Festivos. Usted puede programar hasta cuatro Indices de Días Festivos en el D9412. Al interior de cada Indice, usted puede seleccionar hasta 365 fechas como Días Festivos.

Los Indices de Días Festivos son independientes entre si. El mismo día puede ser programado en todos las cuatro programaciones. Indices de Días Festivos son usados en O/C WINDOWS, USER ACCESS WINDOWS, y SKEDS.

S## Date (Fecha)

Valor predeterminado: _ _: _ _
Selecciones: **MM:DD (Mes y Día)**

Esta entrada selecciona el mes y el día que usted esta designando como Días Festivos.

Para programar una fecha:

1. Presione los dos dígitos representando el mes.
2. El cursor avanza pasando el slash (/) en la pantalla.
3. Presione los dos dígitos representando el día del mes.
4. Presione “ENTER”.

Para borrar una fecha:

1. En el espacio de Fecha, ingrese el mes y el día que usted quiere borrar y presiones “ENTER”.
2. Avance al **Holiday Index # (Indice de Día Festivo #)** en el cual se encuentra la fecha que usted desea borrar. Cambie la entrada a NO. Presione “ENTER”.

   Si usted quiere remover la fecha completamente como Día Festivo, tiene que ser programada como NO en todas las entradas de Indices de Días Festivos #.

Holiday Index 1 (Indice de Días Festivos 1)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Si	Use esta fecha en el Indice de Días Festivos 1.
No	No use esta fecha en el Indice de Días Festivos 1.

Holiday Index 2 (Indice de Días Festivos 2)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Holiday Index 3 (Indice de Días Festivos 3)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

Holiday Index 4 (Indice de Días Festivos 4)

Valor predeterminado: **No**
Selecciones: **Si o No**

5.3.2 View Holidays (Ver Días Festivos)

La sección View Holidays (Ver Días Festivos) es una sección solo para ver o consultar y se provee para su conveniencia. Utilice View Holidays (Ver Días Festivos) para revisar las fechas programadas al interior de cada uno de los Indices de Días Festivos.

Usted puede ver las primeros 100 fechas programadas en cada uno de los Indices.

Index 1 Days (Días del Indice 1)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **ENTER GROUP o Down Arrow (INGRESE GRUPO o** flecha hacia abajo)

Presiones ENTER GROUP (ENTRAR GRUPO) para ver las fechas programadas en el Indice de Días Festivos 1

Presiones (↓) (La Tecla de Flecha hacia Abajo) para avanzar al siguiente Indice de Días Festivos.

Index 2 Days (Días del Indice 2)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **ENTER GROUP o Down Arrow (INGRESE GRUPO o** flecha hacia abajo)

Index 3 Days (Días del Indice 3)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **ENTER GROUP o Down Arrow (INGRESE GRUPO o** flecha hacia abajo)

Index 4 Days (Días del Indice 4)

Valor predeterminado: **En Blanco**
Selecciones: **ENTER GROUP o Down Arrow (INGRESE GRUPO o** flecha hacia abajo)